

INSTITUTO POLITECNICO NACIONAL

ESCUELA SUPERIOR DE INGENIERIA MECANICA Y ELECTRICA UNIDAD
ZACATENCO

PROGRAMACION ORIENTADA A OBJETOS

REPORTE DE PRACTICAS 2NDO PARCIAL

CARLOS ALBERTO HERRERA RANGEL

2AM2

Introducción

En principio, no se puede acceder a los miembros privados y protegidos de una clase desde fuera de la misma clase en la que están declarados. Sin embargo, esta regla no se aplica a los "amigos". Los amigos son funciones o clases declaradas con la palabra clave `amigo`. Los casos de uso típicos de las funciones de amigos son operaciones que se llevan a cabo entre dos clases diferentes que acceden a miembros privados o protegidos de ambas.

Similar a las funciones de amigos, una clase amiga es una clase cuyos miembros tienen acceso a los miembros privados o protegidos de otra clase. Otra propiedad de las amistades es que no son transitivas: el amigo de un amigo no se considera amigo a menos que se especifique explícitamente. Las clases en C++ se pueden ampliar, creando nuevas clases que conservan las características de la clase base. Este proceso, conocido como herencia, involucra una clase base y una clase derivada: la clase derivada hereda los miembros de la clase base, además de los cuales puede agregar sus propios miembros.

Conclusion

En estas aprendi a realizar herencia multiple y sencilla de una clase, ademas del polimorfismo de clases, mejore mis conocimientos sobre diagramas uml y pude practicar mis habilidades de programacion

Bibliografias

- <https://www.cplusplus.com/doc/tutorial/inheritance/>
- <https://www.cplusplus.com/doc/tutorial/polymorphism/>
- https://www.w3schools.com/cpp/cpp_inheritance.asp
- https://www.w3schools.com/cpp/cpp_inheritance.asp