HTML





Contenido

HTML - Descripción general	10
Documento HTML básico	10
Etiquetas HTML	11
Estructura del documento HTML	12
La Declaración	12
HTML - Etiquetas básicas	12
Etiquetas de encabezado	12
Ejemplo	12
Etiqueta de párrafo	13
Ejemplo	13
Etiqueta de salto de línea	13
Ejemplo	14
Contenido centrado	14
Ejemplo	14
Líneas horizontales	14
Ejemplo	15
Conservar formato	15
Ejemplo	15
Espacios que no se rompen	16
Ejemplo	16
HTML - Elementos	16
Etiqueta HTML frente a elemento	17
Elementos HTML anidados	17
Fiemplo	17

HTML - Atributos	18
Ejemplo	18
Atributos principales	18
El atributo id	19
El atributo del title	19
El atributo de class	20
El atributo de style	20
Atributos de internacionalización	20
El atributo dir	20
El atributo lang	21
El atributo xml:lang	22
Atributos Genéricos	22
HTML - Formato	23
Texto en negrita	23
Ejemplo	23
Texto en cursiva	23
Ejemplo	23
Texto subrayado	24
Ejemplo	24
Texto de strike	24
Ejemplo	24
Fuente monoespaciada	24
Ejemplo	25
Texto en superíndice	25
Ejemplo	25
Texto de subíndice	25
Ejemplo	26
Texto insertado	26
Ejemplo	26
Texto eliminado	26
Ejemplo	27
Texto más grande	27
Ejemplo	27
Texto más pequeño	27
Ejemplo	27
Agrupación de contenido	28

Ejemplo	28
Ejemplo	28
HTML - Etiquetas de frases	29
Texto enfatizado	29
Ejemplo	29
Texto marcado	29
Ejemplo	29
Texto fuerte	30
Ejemplo	30
Abreviatura de texto	30
Ejemplo	30
Elemento de acrónimo	31
Ejemplo	31
Dirección del texto	31
Ejemplo	31
Términos especiales	31
Ejemplo	32
Texto de cita	32
Ejemplo	32
Citas cortas	32
Ejemplo	32
Citas de texto	33
Ejemplo	33
Código de computadora	33
Ejemplo	33
Texto del teclado	34
Ejemplo	34
Variables de programación	34
Ejemplo	34
Salida del programa	34
Ejemplo	34
Texto de dirección	35
Ejemplo	35
HTML – Meta etiquetas	35
Adición de meta etiquetas a sus documentos	35
Especificación de palabras clave	36

Ejemplo	36
Descripción del documento	36
Ejemplo	37
Fecha de revisión del documento	37
Ejemplo	37
Actualización de documentos	37
Ejemplo	37
Redirección de página	38
Ejemplo	38
Configuración de cookies	38
Ejemplo	38
Configuración del nombre del autor	39
Ejemplo	39
Especificar juego de caracteres	39
Ejemplo	39
HTML - Comentarios	40
Ejemplo	40
Comentarios válidos vs no válidos	41
Ejemplo	41
Comentarios multilínea	41
Ejemplo	42
Comentarios condicionales	42
Ejemplo	42
Usando la etiqueta de comentario	43
Ejemplo	43
Comentar código de secuencia de comandos	43
Ejemplo	43
Comentar hojas de estilo	44
Ejemplo	44
HTML - Imágenes	44
Insertar imagen	44
Ejemplo	45
Establecer ubicación de imagen	45
Ejemplo	45
Establecer ancho/alto de la imagen	46
Ejemplo	46

Establecer borde de imagen	46
Ejemplo	46
Establecer alineación de imagen	46
Ejemplo	46
Gráficos web gratuitos	47
HTML - Tablas	47
Ejemplo	47
Encabezado de tabla	47
Ejemplo	48
Atributos de Cellpadding y Cellspacing	48
Ejemplo	48
Atributos Colspan y Rowspan	49
Ejemplo	49
Fondos de tabla	50
Ejemplo	50
Alto y ancho de la tabla	51
Ejemplo	51
Título de la tabla	52
Ejemplo	52
Encabezado, cuerpo y pie de página de la tabla	52
Ejemplo	53
Tablas anidadas	53
Ejemplo	53
HTML - Listas	54
Listas desordenadas de HTML	54
Ejemplo	54
El atributo de type	55
Ejemplo	55
Ejemplo	55
Ejemplo	56
Listas ordenadas HTML	56
Ejemplo	56
El atributo de tipo	57
Ejemplo	57
Ejemplo	57
Ejemplo	58

	Ejemplo	58
	Ejemplo	59
	El atributo strart	59
	Ejemplo	59
	Listas de definiciones HTML	60
	Ejemplo	60
H	TML - Enlaces de texto	60
	Vinculación de documentos	61
	Ejemplo	61
	El atributo objetivo	61
	Ejemplo	62
	Uso de la ruta base	62
	Ejemplo	62
	Vincular a una sección de página	63
	Configuración de colores de enlace	63
	Ejemplo	63
	Descargar enlaces	64
	Cuadro de diálogo de descarga de archivos	64
H'	TML - Enlaces de imagen	65
	Ejemplo	65
	Imágenes sensibles al mouse	65
	Mapas de imágenes del lado del servidor	65
	Mapas de imágenes del lado del cliente	66
	Sistema coordinado	67
H	TML - Enlaces de correo electrónico	68
	Etiqueta de correo electrónico HTML	68
	Configuración por defecto	68
H	TML - Frames	69
	Desventajas de los frames	69
	Creación de frames	69
	Ejemplo	69
	Ejemplo	70
	Los atributos de la etiqueta <frameset></frameset>	70
	Los atributos de la etiqueta <frame/>	71
	Soporte de navegador para frames	72
	Name del frame y atributos de destino	73

Η	TML: frames flotantes	. 74
	Ejemplo	. 75
	Los atributos de la etiqueta <lframe></lframe>	. 75
Н	TML - Bloques	. 76
	Elementos de bloque	. 76
	Elementos en línea	. 77
	Agrupación de elementos HTML	. 77
	La etiqueta <div></div>	. 77
	Ejemplo	. 77
	La etiqueta 	. 78
	Ejemplo	. 78
Н	TML - Fondos	. 78
	Fondo html con colores	. 79
	Ejemplo	. 79
	Fondo html con imágenes	. 80
	Ejemplo	. 80
	Fondos estampados y transparentes	. 81
	Ejemplo	. 81
Н	TML - Colores	. 81
	Métodos de codificación de colores HTML	. 82
	Colores HTML - Nombres de colores	. 82
	Estándar W3C 16 colores	. 82
	Ejemplo	. 83
	Colores HTML - Códigos hexadecimales	. 83
	Ejemplo	. 84
	Colores HTML - Valores RGB	. 84
	Ejemplo	. 85
	Colores seguros del navegador	. 85
Н	TML - Fuentes	. 88
	Establecer tamaño de fuente	. 88
	Ejemplo	. 88
	Tamaño de fuente relativo	. 89
	Ejemplo	. 89
	Configuración de la cara de la fuente	. 89
	Ejemplo	. 89
	Especificar tipos de fuente alternativos	. 90

Configuración del color de fuente	90
Ejemplo	90
El elemento <basefont/>	90
Ejemplo	91
HTML - Formularios	91
Atributos de formulario	91
Controles de formulario HTML	92
Controles de entrada de texto	92
Controles de entrada de texto de una sola línea	93
Ejemplo	93
Atributos	93
Controles de entrada de contraseña	94
Ejemplo	94
Atributos	95
Controles de entrada de texto de varias líneas	95
Ejemplo	95
Atributos	96
Control de casilla de verificación	96
Ejemplo	96
Atributos	97
Control de botón de opción	97
Ejemplo	97
Atributos	97
Control de cuadro de selección	98
Ejemplo	98
Atributos	99
Cuadro de carga de archivos	99
Ejemplo	99
Atributos	100
Controles de botones	100
Ejemplo	101
Controles de formulario ocultos	101
Ejemplo	101
HTML: incrustar multimedia	102
Ejemplo	102
Los atributos de la etiqueta <embed/>	102

Tipos de	video admitidos	103
Audio de	fondo	104
Etiqueta	de objeto HTML	104
Ejempl	lo 1	105
Ejempl	lo - 2	105
Ejempl	lo - 3	105
Ejempl	lo - 4	105
Ejempl	lo - 5	105
HTML - Ma	rquesinas	106
Sintaxis		106
Los atribi	utos de la etiqueta <marquee></marquee>	106
Ejempl	los - 1	107
Ejempl	los - 2	107
Ejempl	los - 3	108
Ejempl	los - 4	108
HTML - End	cabezado	108
La etique	eta HTML <título></título>	109
La etique	eta HTML <meta/>	109
La etique	eta HTML <base/>	110
La etique	eta HTML <link/>	110
La etique	eta HTML <style></td><td>111</td></tr><tr><td>La etique</td><td>eta HTML <script></td><td>111</td></tr><tr><td>HTML - Hoj</td><td>ja de estilo</td><td>112</td></tr><tr><td>Ejemplo.</td><td></td><td>112</td></tr><tr><td>Hoja de e</td><td>estilo externa</td><td>113</td></tr><tr><td>Ejempl</td><td>lo</td><td>113</td></tr><tr><td>Hoja de e</td><td>estilo interna</td><td>114</td></tr><tr><td>Ejempl</td><td>lo</td><td>114</td></tr><tr><td>Hoja de e</td><td>estilo en línea</td><td>114</td></tr><tr><td>Ejempl</td><td>lo</td><td>115</td></tr><tr><td>HTML-Java</td><td>aScript</td><td>115</td></tr><tr><td>JavaScri</td><td>pt externo</td><td>115</td></tr><tr><td>Ejempl</td><td>lo</td><td>116</td></tr><tr><td>Script into</td><td>erno</td><td>116</td></tr><tr><td>Ejempl</td><td>lo</td><td>116</td></tr><tr><td>Controlad</td><td>dores de eventos</td><td>116</td></tr></tbody></table></style>	

Ocultar scripts de navegadores antiguos	117
El elemento <noscript></noscript>	117
Lenguaje de secuencias de comandos predeterminado	118
HTML - Diseños	118
Diseño HTML - Uso de tablas	118
Ejemplo	119
Diseño de columnas múltiples: uso de tablas	119
Ejemplo	119
Diseños HTML: uso de DIV, SPAN	120
Ejemplo	120

HTML - Descripción general

HTML significa Lenguaje de <u>marcado</u> de <u>hipertexto</u>, y <u>es</u> el lenguaje más utilizado para escribir páginas web.

- El hipertexto se refiere a la forma en que las páginas web (documentos HTML) se vinculan entre sí. Así, el enlace disponible en una página web se llama Hipertexto.
- Como sugiere su nombre, HTML es un lenguaje de marcado, lo que significa que utiliza HTML para simplemente "marcar" un documento de texto con etiquetas que le indican al navegador web cómo estructurarlo para mostrarlo.

Originalmente, HTML se desarrolló con la intención de definir la estructura de documentos como encabezados, párrafos, listas, etc. para facilitar el intercambio de información científica entre investigadores.

Ahora, HTML se usa ampliamente para formatear páginas web con la ayuda de diferentes etiquetas disponibles en lenguaje HTML.

Documento HTML básico

En su forma más simple, el siguiente es un ejemplo de un documento HTML:

</body>

Etiquetas HTML

Como se dijo anteriormente, HTML es un lenguaje de marcado y utiliza varias etiquetas para formatear el contenido. Estas etiquetas están encerradas entre llaves angulares <**Nombre de etiqueta>**. Excepto algunas etiquetas, la mayoría de las etiquetas tienen sus correspondientes etiquetas de cierre. Por ejemplo, <**html>** tiene su etiqueta de cierre <**/html>** y la etiqueta <**body>** tiene su etiqueta de cierre <**/html>** y la etiqueta <**body>** tiene su etiqueta de cierre <**/html>** y la etiqueta <**body>** tiene su etiqueta de cierre <**/html>** y la etiqueta <**li>** x tiene su etiqueta de cierre <**/html>** y la etiqueta <**li>** x tiene su etiqueta de cierre <**/html>** y la etiqueta <**li>** x tiene su etiqueta <**li>** x tiene su

El ejemplo anterior de documento HTML utiliza las siguientes etiquetas:

No Señor	Etiqueta y descripción	
1		
	Esta etiqueta define el tipo de documento y la versión HTML.	
2	<html></html>	
	Esta etiqueta encierra el documento HTML completo y se compone principalmente del encabezado del documento que está representado por <head></head> y el cuerpo del documento que está representado por las etiquetas <body></body> .	
3	<head></head>	
	Esta etiqueta representa el encabezado del documento que puede mantener otras etiquetas HTML como <título>, <enlace>, etc.</enlace></título>	
4	<title></th></tr><tr><th></th><th>La etiqueta <title> se usa dentro de la etiqueta <head> para mencionar el título del documento.</th></tr><tr><th>5</th><th>
<body></th></tr><tr><th></th><th>Esta etiqueta representa el cuerpo del documento que mantiene otras etiquetas HTML como <h1>, <div>, , etc.</th></tr><tr><th>6</th><th><h1></th></tr><tr><th></th><th>Esta etiqueta representa el encabezado.</th></tr><tr><th>7</th><th><</th></tr><tr><th></th><th>Esta etiqueta representa un párrafo.</th></tr></tbody></table></title>	

Para aprender HTML, deberá estudiar varias etiquetas y comprender cómo se comportan al formatear un documento de texto. Aprender HTML es simple ya que los usuarios deben aprender el uso de diferentes etiquetas para formatear el texto o las imágenes para crear una página web hermosa.

World Wide Web Consortium (W3C) recomienda utilizar etiquetas en minúsculas a partir de HTML 4.

Estructura del documento HTML

Un documento HTML típico tendrá la siguiente estructura:

```
<html>
<head>
Document header related tags
</head>
<body>
Document body related tags
</body>
</html>
```

Estudiaremos todas las etiquetas de encabezado y cuerpo en capítulos posteriores, pero por ahora veamos qué es una etiqueta de declaración de documento.

La Declaración <!DOCTYPE>

El navegador web utiliza la etiqueta de declaración <!DOCTYPE> para comprender la versión del HTML utilizado en el documento. La versión actual de HTML es 5 y utiliza la siguiente declaración:

```
<!DOCTYPE html>
```

Hay muchos otros tipos de declaraciones que se pueden usar en un documento HTML según la versión de HTML que se esté usando. Veremos más detalles sobre esto mientras discutimos la etiqueta <!DOCTYPE...> junto con otras etiquetas HTML.

```
HTML - Etiquetas básicas
```

Etiquetas de encabezado

Cualquier documento comienza con un encabezado. Puede utilizar diferentes tamaños para sus encabezados. HTML también tiene seis niveles de encabezados, que usan los elementos <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5> y <h6> . Mientras muestra cualquier encabezado, el navegador agrega una línea antes y una línea después de ese encabezado.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

Etiqueta de párrafo

La etiqueta **ofrece una forma de estructurar su texto en diferentes párrafos.** Cada párrafo de texto debe ir entre una etiqueta de apertura **y** una de cierre **como se muestra a continuación en el ejemplo**:

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Etiqueta de salto de línea

Cada vez que usa el elemento **
br />**, todo lo que sigue comienza en la siguiente línea. Esta etiqueta es un ejemplo de un elemento **vacío**, en el que no necesita etiquetas de apertura y cierre, ya que no hay nada entre ellas.

La etiqueta
 tiene un espacio entre los caracteres **br** y la barra diagonal. Si omite este espacio, los navegadores más antiguos tendrán problemas para

representar el salto de línea, mientras que si omite el carácter de barra inclinada y solo usa
 solo usa
 solo usa solo

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Contenido centrado

Puede usar la etiqueta **<center>** para colocar cualquier contenido en el centro de la página o en cualquier celda de la tabla.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Líneas horizontales

Las líneas horizontales se utilizan para dividir visualmente las secciones de un documento. La etiqueta **<hr>>** crea una línea desde la posición actual en el documento hasta el margen derecho y divide la línea en consecuencia.

Por ejemplo, es posible que desee poner una línea entre dos párrafos como en el siguiente ejemplo:

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Una vez más, la etiqueta <hr /> es un ejemplo del elemento vacío, en el que no es necesario abrir y cerrar etiquetas, ya que no hay nada entre ellas.

El elemento <hr /> tiene un espacio entre los caracteres hr y la barra diagonal. Si omite este espacio, los navegadores más antiguos tendrán problemas para representar la línea horizontal, mientras que si omite el carácter de barra inclinada y solo usa <hr> , no es válido en XHTML.

Conservar formato

Cualquier texto entre la etiqueta de apertura **pre>** y la etiqueta de cierre conservará el formato del documento de origen.

Ejemplo

Intenta usar el mismo código sin mantenerlo dentro de las etiquetas código sin mantenerlo de la etiquetas código sin mantenerlo de l

Espacios que no se rompen

Supongamos que desea utilizar la frase "12 Angry Men". Aquí, no querrás que un navegador divida "12, Angry" y "Men" en dos líneas:

```
An example of this technique appears in the movie "12 Angry Men."
```

En los casos en los que no desee que el navegador del cliente divida el texto, debe usar una entidad de espacio que no se rompa en lugar de un espacio normal. Por ejemplo, al codificar los "12 hombres enojados" en un párrafo, debe usar algo similar al siguiente código:

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

HTML - Elementos

Un **elemento HTML** se define mediante una etiqueta inicial. Si el elemento contiene otro contenido, termina con una etiqueta de cierre, donde el nombre del elemento está precedido por una barra inclinada como se muestra a continuación con pocas etiquetas:

Etiqueta de inicio	Contenido	Etiqueta final
	Este es el contenido del párrafo.	
<h1></h1>	Este es el contenido del título.	
<div></div>	Este es el contenido de la división.	

Así que aquí es un elemento HTML, <h1>...</h1> es otro elemento HTML. Hay algunos elementos HTML que no necesitan cerrarse, como los elementos <img.../> , <hr /> y
 . Estos se conocen como elementos vacíos .

Los documentos HTML consisten en un árbol de estos elementos y especifican cómo se deben construir los documentos HTML y qué tipo de contenido se debe colocar en qué parte de un documento HTML.

Etiqueta HTML frente a elemento

Un elemento HTML se define mediante una *etiqueta inicial*. Si el elemento contiene otro contenido, termina con una *etiqueta de cierre*.

Por ejemplo, es la etiqueta de inicio de un párrafo y es la etiqueta de cierre del mismo párrafo, pero Este es un párrafo es un elemento de párrafo.

Elementos HTML anidados

Está muy permitido mantener un elemento HTML dentro de otro elemento HTML:

Ejemplo

Esto mostrará el siguiente resultado:

HTML - Atributos

Hemos visto algunas etiquetas HTML y su uso, como etiquetas de encabezado <h1>, <h2>, etiqueta de párrafo y otras etiquetas. Las usamos hasta ahora en su forma más simple, pero la mayoría de las etiquetas HTML también pueden tener atributos, que son bits adicionales de información.

Un atributo se utiliza para definir las características de un elemento HTML y se coloca dentro de la etiqueta de apertura del elemento. Todos los atributos se componen de dos partes: un **nombre** y un **valor**

- El nombre es la propiedad que desea establecer. Por ejemplo, el elemento de párrafo en el ejemplo lleva un atributo cuyo nombre es align, que puede usar para indicar la alineación del párrafo en la página.
- El valor es lo que desea que se establezca el valor de la propiedad y siempre entre comillas. El siguiente ejemplo muestra tres valores posibles del atributo de alineación: izquierda, centro y derecha.

Los nombres de atributo y los valores de atributo no distinguen entre mayúsculas y minúsculas. Sin embargo, el World Wide Web Consortium (W3C) recomienda atributos/valores de atributos en minúsculas en su recomendación de HTML 4.

Ejemplo

Esto mostrará el siguiente resultado:

Atributos principales

Los cuatro atributos principales que se pueden usar en la mayoría de los elementos HTML (aunque no en todos) son:

- Id
- Title
- Class

Style

El atributo id

El atributo **id** de una etiqueta HTML se puede utilizar para identificar de forma única cualquier elemento dentro de una página HTML. Hay dos razones principales por las que es posible que desee utilizar un atributo de identificación en un elemento:

- Si un elemento lleva un atributo id como identificador único, es posible identificar solo ese elemento y su contenido.
- Si tiene dos elementos con el mismo nombre dentro de una página web (u hoja de estilo), puede usar el atributo id para distinguir entre elementos que tienen el mismo nombre.

Discutiremos la hoja de estilo en un tutorial separado. Por ahora, usemos el atributo id para distinguir entre dos elementos de párrafo como se muestra a continuación.

Ejemplo

```
This para explains what is HTML
This para explains what is Cascading Style
Sheet
```

El atributo del title

El atributo de **title proporciona un título sugerido para el elemento.** La sintaxis para el atributo de **title** es similar a la explicada para el atributo de **id** :

El comportamiento de este atributo dependerá del elemento que lo lleve, aunque a menudo se muestra como información sobre herramientas cuando el cursor pasa sobre el elemento o mientras se está cargando.

Eiemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Ahora intente llevar el cursor sobre "Ejemplo de etiqueta de encabezado con título" y verá que cualquier título que haya usado en su código aparecerá como información sobre herramientas del cursor.

El atributo de class

El atributo de **class** se utiliza para asociar un elemento con una hoja de estilo y especifica la clase de elemento. Aprenderá más sobre el uso del atributo de clase cuando aprenda la hoja de estilo en cascada (CSS). Así que por ahora puedes evitarlo.

El valor del atributo también puede ser una lista de nombres de clase separados por espacios. Por ejemplo –

```
class = "className1 className2 className3"
```

El atributo de style

El atributo de style le permite especificar reglas de hoja de estilo en cascada (CSS) dentro del elemento.

Esto producirá el siguiente resultado:

En este momento, no estamos aprendiendo CSS, así que procedamos sin preocuparnos mucho por CSS. Aquí, debe comprender qué son los atributos HTML y cómo se pueden usar al formatear el contenido.

Atributos de internacionalización

Hay tres atributos de internacionalización, que están disponibles para la mayoría (aunque no para todos) los elementos XHTML.

- dir
- lang
- xml:lang

El atributo dir

El atributo **dir** le permite indicar al navegador la dirección en la que debe fluir el texto. El atributo dir puede tomar uno de dos valores, como puede ver en la siguiente tabla:

Valor	Sentido
ltr	De izquierda a derecha (el valor predeterminado)
rti	De derecha a izquierda (para idiomas como el hebreo o el árabe que se leen de derecha a izquierda)

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Cuando el atributo *dir* se usa dentro de la etiqueta <html>, determina cómo se presentará el texto en todo el documento. Cuando se usa dentro de otra etiqueta, controla la dirección del texto solo para el contenido de esa etiqueta.

El atributo lang

El atributo **lang** le permite indicar el idioma principal utilizado en un documento, pero este atributo se mantuvo en HTML solo por compatibilidad con versiones anteriores de HTML. Este atributo ha sido reemplazado por el atributo **xml:lang** en los nuevos documentos XHTML.

Los valores del atributo *lang* son códigos de idioma de dos caracteres estándar ISO-639. Consulte <u>Códigos de idioma HTML: ISO 639</u> para obtener una lista completa de códigos de idioma.

Ejemplo

```
This page is using English Language </body>
```

El atributo xml:lang

</html>

El atributo *xml:lang* es el reemplazo de XHTML para el atributo *lang*. El valor del atributo *xml:lang* debe ser un código de país ISO-639 como se mencionó en la sección anterior.

Atributos Genéricos

Aquí hay una tabla de algunos otros atributos que se pueden usar fácilmente con muchas de las etiquetas HTML.

Atributo	Opciones	Función
align	right, left, center	Alinea etiquetas horizontalmente
valing	top, middle, bottom	Alinea verticalmente las etiquetas dentro de un elemento HTML.
bgcolor	numeric, hexidecimal, RGB values	Coloca un color de fondo detrás de un elemento.
background	URL	Coloca una imagen de fondo detrás de un elemento.
id	Usuario definido	Nombra un elemento para su uso con hojas de estilo en cascada.
clase	Usuario definido	Clasifica un elemento para su uso con hojas de estilo en cascada.
width	Valor numérico	Especifica el ancho de tablas, imágenes o celdas de tabla.
height	Valor numérico	Especifica la altura de tablas, imágenes o celdas de tablas.
title	Usuario definido	Título "pop-up" de los elementos.

Veremos ejemplos relacionados ya que procederemos a estudiar otras etiquetas HTML. Para obtener una lista completa de etiquetas HTML y atributos relacionados, consulte la <u>lista de etiquetas HTML</u>.

HTML - Formato

Si usa un procesador de texto, debe estar familiarizado con la capacidad de poner texto en negrita, cursiva o subrayado; estas son solo tres de las diez opciones disponibles para indicar cómo puede aparecer el texto en HTML y XHTML.

Texto en negrita

Todo lo que aparece dentro del elemento **...** se muestra en negrita como se muestra a continuación:

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto en cursiva

Todo lo que aparece dentro del elemento **<i>...</i>** se muestra en cursiva como se muestra a continuación:

Ejemplo

Texto subrayado

Todo lo que aparece dentro del elemento **<u>...</u>** se muestra subrayado como se muestra a continuación:

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto de strike

Todo lo que aparece dentro del elemento **<strike>...</strike>** se muestra tachado, que es una línea delgada a través del texto, como se muestra a continuación:

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Fuente monoespaciada

El contenido de un elemento <tt>...</tt> está escrito en fuente monoespaciada. La mayoría de las fuentes se conocen como fuentes de ancho variable porque las diferentes letras tienen diferentes anchos (por ejemplo, la letra 'm' es más ancha que la letra 'i'). Sin embargo, en una fuente monoespaciada, cada letra tiene el mismo ancho.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto en superíndice

El contenido de un elemento ^{...} se escribe en superíndice; el tamaño de fuente utilizado es el mismo tamaño que los caracteres que lo rodean, pero se muestra a la mitad de la altura de un carácter por encima de los demás caracteres.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto de subíndice

El contenido de un elemento **_{...}** se escribe en subíndice; el tamaño de fuente utilizado es el mismo que el de los caracteres que lo rodean, pero se muestra a la mitad de la altura de un carácter debajo de los otros caracteres.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto insertado

Todo lo que aparece dentro del elemento **<ins>...</ins>** se muestra como texto insertado.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto eliminado

Todo lo que aparece dentro del elemento **...** se muestra como texto eliminado.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto más grande

El contenido del elemento **<big>...</big>** se muestra con un tamaño de fuente más grande que el resto del texto que lo rodea, como se muestra a continuación:

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto más pequeño

El contenido del elemento **<small>...</small>** se muestra con un tamaño de fuente más pequeño que el resto del texto que lo rodea, como se muestra a continuación:

Ejemplo

Agrupación de contenido

Los elementos **<div>** y **** te permiten agrupar varios elementos para crear secciones o subsecciones de una página.

Por ejemplo, es posible que desee colocar todas las notas al pie de página en una página dentro de un elemento <div> para indicar que todos los elementos dentro de ese elemento <div> se relacionan con las notas al pie. Luego, puede adjuntar un estilo a este elemento <div> para que aparezca usando un conjunto especial de reglas de estilo.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
      <title>Div Tag Example</title>
  </head>
  <body>
      <div id = "menu" align = "middle" >
         <a href = "/index.htm">HOME</a> |
         <a href = "/about/contact us.htm">CONTACT</a> |
         <a href = "/about/index.htm">ABOUT</a>
      </div>
      <div id = "content" align = "left" >
         <h5>Content Articles</h5>
        Actual content goes here....
      </div>
  </body>
</html>
```

Esto producirá el siguiente resultado:

El elemento , por otro lado, solo se puede usar para agrupar elementos en línea. Entonces, si tiene una parte de una oración o párrafo que desea agrupar, puede usar el elemento de la siguiente manera.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

Estas etiquetas se usan comúnmente con CSS para permitirle adjuntar un estilo a una sección de una página.

HTML - Etiquetas de frases

Las etiquetas de frase se han diseñado para propósitos específicos, aunque se muestran de manera similar a otras etiquetas básicas como **<b**, **<i**>, **<i**>, **, y <tt>, que ha visto en el capítulo anterior. Este capítulo lo guiará a través de todas las etiquetas de frases importantes, así que comencemos a verlas una por una.**

Texto enfatizado

Todo lo que aparece dentro del elemento **....** se muestra como texto resaltado.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto marcado

Todo lo que aparece dentro del elemento **<mark>...</mark>** se muestra como marcado con tinta amarilla.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

Texto fuerte

Todo lo que aparece dentro del elemento **...** se muestra como texto importante.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Abreviatura de texto

Puede abreviar un texto colocándolo dentro de las etiquetas de apertura <abbr> y de cierre </abbr>. Si está presente, el atributo del título debe contener esta descripción completa y nada más.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Elemento de acrónimo

El elemento **<acronym>** le permite indicar que el texto entre las etiquetas <acronym> y </acronym> es un acrónimo.

En la actualidad, los principales navegadores no cambian la apariencia del contenido del elemento <acrónimo>.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Dirección del texto

El **elemento <bdo>...</bdo>** significa Anulación bidireccional y se utiliza para anular la dirección del texto actual.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Términos especiales

El **elemento <dfn>...</dfn>** (o elemento de definición HTML) le permite especificar que está introduciendo un término especial. Su uso es similar a las palabras en cursiva en medio de un párrafo.

Por lo general, usaría el elemento <dfn> la primera vez que introduce un término clave. Los navegadores más recientes muestran el contenido de un elemento <dfn> en cursiva.

Ejemplo

Esto producirá el siguiente resultado:

Texto de cita

Cuando desee citar un pasaje de otra fuente, debe colocarlo entre las etiquetas **<blockquote>...</blockquote>**.

El texto dentro de un elemento <blockquote> generalmente tiene una sangría desde los bordes izquierdo y derecho del texto circundante y, a veces, usa una fuente en cursiva.

Ejemplo

Citas cortas

El elemento <q>...</q> se usa cuando desea agregar una comilla doble dentro de una oración.

Ejemplo

Citas de texto

Si está citando un texto, puede indicar la fuente colocándolo entre una etiqueta de apertura **<cite>** y una etiqueta de cierre **</cite>**

Como es de esperar en una publicación impresa, el contenido del elemento <cite> se muestra en cursiva de forma predeterminada.

Ejemplo

Código de computadora

Cualquier código de programación que aparezca en una página web debe colocarse dentro de las etiquetas **<code>...</code>** . Por lo general, el contenido del elemento **<code>** se presenta en una fuente monoespaciada, al igual que el código en la mayoría de los libros de programación.

Ejemplo

```
</html>
```

Texto del teclado

Cuando habla de computadoras, si desea decirle a un lector que ingrese algún texto, puede usar el elemento **<kbd>...</kbd>** para indicar qué se debe escribir, como en este ejemplo.

Ejemplo

Variables de programación

Este elemento generalmente se usa junto con los elementos **y code>** para indicar que el contenido de ese elemento es una variable.

Ejemplo

Salida del programa

El **elemento <samp>...</samp>** indica la salida de muestra de un programa, script, etc. Nuevamente, se usa principalmente cuando se documentan conceptos de programación o codificación.

Ejemplo

Texto de dirección

El elemento **<address>...</address>** se utiliza para contener cualquier dirección.

Ejemplo

HTML - Meta etiquetas

HTML le permite especificar metadatos: información adicional importante sobre un documento de varias maneras. Los elementos META se pueden usar para incluir pares de nombre/valor que describen las propiedades del documento HTML, como el autor, la fecha de vencimiento, una lista de palabras clave, el autor del documento, etc.

La etiqueta <meta> se utiliza para proporcionar dicha información adicional. Esta etiqueta es un elemento vacío y, por lo tanto, no tiene una etiqueta de cierre, pero lleva información dentro de sus atributos.

Puede incluir una o más meta etiquetas en su documento según la información que desee mantener en su documento, pero, en general, las meta etiquetas no afectan la apariencia física del documento, por lo que, desde el punto de vista de la apariencia, no importa si incluye ellos o no.

Adición de meta etiquetas a sus documentos

Puede agregar metadatos a sus páginas web colocando etiquetas <meta> dentro del encabezado del documento que está representado por las etiquetas <head> y </head> . Una etiqueta meta puede tener los siguientes atributos además de los atributos principales:

No Señor	Atributo y descripción
1	Name Nombre de la propiedad. Puede ser cualquier cosa. Los ejemplos
	incluyen palabras clave, descripción, autor, revisado, generador, etc.
2	content
	Especifica el valor de la propiedad.
3	scheme
	Especifica un esquema para interpretar el valor de la propiedad (como se declara en el atributo de contenido).
4	http-equiv
	Se utiliza para encabezados de mensajes de respuesta http. Por ejemplo, se puede usar http-equiv para actualizar la página o configurar una cookie. Los valores incluyen el tipo de contenido, caduca, actualizar y establecer cookies.

Especificación de palabras clave

Puede usar la etiqueta <meta> para especificar palabras clave importantes relacionadas con el documento y luego estas palabras clave son utilizadas por los motores de búsqueda al indexar su página web con fines de búsqueda.

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo, donde estamos agregando HTML, meta etiquetas, metadatos como palabras clave importantes sobre el documento.

Descripción del documento

Puede usar la etiqueta <meta> para dar una breve descripción sobre el documento. Esto nuevamente puede ser utilizado por varios motores de búsqueda al indexar su página web para fines de búsqueda.

Ejemplo

Fecha de revisión del documento

Puede usar la etiqueta <meta> para brindar información sobre cuándo se actualizó el documento por última vez. Esta información puede ser utilizada por varios navegadores web al actualizar su página web.

Ejemplo

Actualización de documentos

Se puede usar una etiqueta <meta> para especificar una duración después de la cual su página web seguirá actualizándose automáticamente.

Ejemplo

Si desea que su página siga actualizándose cada 5 segundos, utilice la siguiente sintaxis.

```
<!DOCTYPE html>
```

Redirección de página

Puede usar la etiqueta <meta> para redirigir su página a cualquier otra página web. También puede especificar una duración si desea redirigir la página después de una cierta cantidad de segundos.

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo de cómo redirigir la página actual a otra página después de 5 segundos. Si desea redirigir la página inmediatamente, no especifique el atributo de *content*.

Configuración de cookies

Las cookies son datos, almacenados en pequeños archivos de texto en su computadora y se intercambian entre el navegador web y el servidor web para realizar un seguimiento de diversa información según la necesidad de su aplicación web.

Puede usar la etiqueta <meta> para almacenar cookies en el lado del cliente y luego el servidor web puede usar esta información para rastrear a un visitante del sitio.

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo de cómo redirigir la página actual a otra página después de 5 segundos. Si desea redirigir la página inmediatamente, no especifique el atributo de *content*.

Si no incluye la fecha y hora de caducidad, la cookie se considera una cookie de sesión y se eliminará cuando el usuario salga del navegador.

Nota : puede consultar el tutorial de <u>PHP y cookies para obtener detalles</u> completos sobre las cookies.

Configuración del nombre del autor

Puede establecer un nombre de autor en una página web utilizando una meta etiqueta. Vea un ejemplo a continuación:

Ejemplo

Especificar juego de caracteres

Puede usar la etiqueta <meta> para especificar el conjunto de caracteres que se usa en la página web.

Ejemplo

De forma predeterminada, los servidores web y los navegadores web utilizan la codificación ISO-8859-1 (Latin1) para procesar las páginas web. El siguiente es un ejemplo para configurar la codificación UTF-8:

Para servir la página estática con caracteres chinos tradicionales, la página web debe contener una etiqueta <meta> para configurar la codificación Big5:

HTML - Comentarios

El comentario es un fragmento de código que cualquier navegador web ignora. Es una buena práctica agregar comentarios en su código HTML, especialmente en documentos complejos, para indicar secciones de un documento y cualquier otra nota para cualquier persona que vea el código. Los comentarios lo ayudan a usted y a otros a comprender su código y aumentan la legibilidad del código.

Los comentarios HTML se colocan entre las etiquetas <!-- ... --> . Por lo tanto, cualquier contenido colocado dentro de las etiquetas <!-- ... --> será tratado como un comentario y el navegador lo ignorará por completo.

Ejemplo

```
</html>
```

Esto producirá el siguiente resultado sin mostrar el contenido proporcionado como parte de los comentarios:

Comentarios válidos vs no válidos

Los comentarios no se anidan, lo que significa que un comentario no se puede colocar dentro de otro comentario. En segundo lugar, la secuencia de dos guiones "--" no puede aparecer dentro de un comentario, excepto como parte de la etiqueta de cierre -->. También debe asegurarse de que no haya espacios en la cadena de comentarios de inicio.

Ejemplo

Aquí, el comentario dado es un comentario válido y será borrado por el navegador.

Pero, la siguiente línea no es un comentario válido y el navegador lo mostrará. Esto se debe a que hay un espacio entre el paréntesis angular izquierdo y el signo de exclamación.

Comentarios multilínea

Hasta ahora hemos visto comentarios de una sola línea, pero HTML también admite comentarios de varias líneas.

Puede comentar varias líneas con la etiqueta inicial especial <!-- y la etiqueta final --> colocada antes de la primera línea y al final de la última línea, como se muestra en el ejemplo siguiente.

Ejemplo

Comentarios condicionales

Los comentarios condicionales solo funcionan en Internet Explorer (IE) en Windows, pero otros navegadores los ignoran. Son compatibles desde Explorer 5 en adelante, y puede usarlos para dar instrucciones condicionales a diferentes versiones de IE.

Ejemplo

```
</html>
```

Se encontrará con una situación en la que deberá aplicar una hoja de estilo diferente basada en diferentes versiones de Internet Explorer, en tal situación, los comentarios condicionales serán útiles.

Usando la etiqueta de comentario

Hay pocos navegadores que admitan la etiqueta <comentario> para comentar una parte del código HTML.

Nota : la etiqueta <comentario> está en desuso en HTML5. No utilice este elemento.

Ejemplo

Si está utilizando IE, producirá el siguiente resultado:

Pero si no está utilizando IE, producirá el siguiente resultado:

Comentar código de secuencia de comandos

Aunque aprenderá JavaScript con HTML, en un tutorial separado, pero aquí debe tener en cuenta que si está utilizando Java Script o VB Script en su código HTML, se recomienda colocar ese código de script dentro de los comentarios HTML adecuados para que los navegadores pueden funcionar correctamente.

Ejemplo

```
</head>
<body>
Hello , World!
</body>
</html>
```

Comentar hojas de estilo

Aunque aprenderá a usar hojas de estilo con HTML en un tutorial separado, pero aquí debe tener en cuenta que si está usando Hoja de estilo en cascada (CSS) en su código HTML, se recomienda colocar ese código de hoja de estilo dentro de los comentarios HTML adecuados. para que los navegadores antiguos puedan funcionar correctamente.

Ejemplo

HTML - Imágenes

Las imágenes son muy importantes para embellecer y representar muchos conceptos complejos de forma sencilla en su página web. Este tutorial lo guiará a través de pasos simples para usar imágenes en sus páginas web.

Insertar imagen

Puede insertar cualquier imagen en su página web utilizando la etiqueta **** . A continuación se muestra la sintaxis simple para usar esta etiqueta.

```
<img src = "Image URL" ... attributes-list/>
```

La etiqueta es una etiqueta vacía, lo que significa que solo puede contener una lista de atributos y no tiene una etiqueta de cierre.

Ejemplo

Para probar el siguiente ejemplo, mantengamos nuestro archivo HTML test.htm y el archivo de imagen test.png en el mismo directorio:

Puede usar un archivo de imagen PNG, JPEG o GIF según su comodidad, pero asegúrese de especificar el nombre de archivo de imagen correcto en el atributo **src**. El nombre de la imagen siempre distingue entre mayúsculas y minúsculas.

El atributo **alt** es un atributo obligatorio que especifica un texto alternativo para una imagen, si la imagen no se puede mostrar.

Establecer ubicación de imagen

Por lo general, guardamos todas las imágenes en un directorio separado. Así que mantengamos el archivo HTML test.htm en nuestro directorio de inicio y creemos un subdirectorio **images** dentro del directorio de inicio donde mantendremos nuestra imagen test.png.

Ejemplo

Suponiendo que la ubicación de nuestra imagen sea "image/test.png", pruebe el siguiente ejemplo:

```
</html>
```

Establecer ancho/alto de la imagen

Puede establecer el ancho y la altura de la imagen según sus requisitos utilizando los atributos de **width** y **height**. Puede especificar el ancho y el alto de la imagen en términos de píxeles o porcentaje de su tamaño real.

Ejemplo

Establecer borde de imagen

De forma predeterminada, la imagen tendrá un borde a su alrededor, puede especificar el grosor del borde en términos de píxeles usando el atributo de borde. Un grosor de 0 significa que no hay borde alrededor de la imagen.

Ejemplo

Establecer alineación de imagen

De manera predeterminada, la imagen se alineará en el lado izquierdo de la página, pero puede usar el atributo de alineación para configurarla en el centro o a la derecha.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
```

Gráficos web gratuitos

Para obtener gráficos web gratuitos, incluidos los patrones, puede consultar Gráficos web gratuitos

HTML - Tablas

Las tablas HTML permiten a los autores web organizar datos como texto, imágenes, enlaces, otras tablas, etc. en filas y columnas de celdas.

Las tablas HTML se crean usando la etiqueta en la que la etiqueta **>** se usa para crear filas de tablas y la etiqueta se usa para crear celdas de datos. Los elementos debajo de son regulares y alineados a la izquierda por defecto

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HTML Tables</title>
  </head>
  <body>
    <td>Row 1, Column 1</td>
        Row 1, Column 2
      <t.r>
        Row 2, Column 1
        Row 2, Column 2
      </body>
</html>
```

Aquí, el **border** es un atributo de la etiqueta y se usa para colocar un borde en todas las celdas. Si no necesita un borde, puede usar border = "0".

Encabezado de tabla

El encabezado de la tabla se puede definir usando la etiqueta **>** . Esta etiqueta se colocará para reemplazar la etiqueta **>**, que se usa para representar la celda de datos real. Normalmente colocará su fila superior como encabezado de tabla como se muestra a continuación; de lo contrario, puede usar el elemento **>** en cualquier fila. Los encabezados, que se definen en la etiqueta **>**, están centrados y en negrita de forma predeterminada.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <title>HTML Table Header</title>
 </head>
 <body>
   Name
      Salary
     Ramesh Raman
      5000
     Shabbir Hussein
      7000
     </body>
</html>
```

Atributos de Cellpadding y Cellspacing

Hay dos atributos llamados *relleno de celdas* y *espaciado de celdas* que usará para ajustar el espacio en blanco en las celdas de su tabla. El atributo de espaciado de celdas define el espacio entre las celdas de la tabla, mientras que el relleno de celdas representa la distancia entre los bordes de las celdas y el contenido dentro de una celda.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>

<head>
    <title>HTML Table Cellpadding</title>
```

```
</head>
 <body>
  Name
    Salary
   Ramesh Raman
    5000
   Shabbir Hussein
    7000
   </body>
</html>
```

Atributos Colspan y Rowspan

Utilizará el atributo **colspan** si desea fusionar dos o más columnas en una sola columna. De manera similar, utilizará **filas** si desea fusionar dos o más filas.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <title>HTML Table Colspan/Rowspan</title>
 </head>
 <body>
   Column 1
       Column 2
       Column 3
     <td rowspan = "2">Row 1 Cell 1</td>
       Row 1 Cell 2
       Row 1 Cell 3
     Row 2 Cell 2
       Row 2 Cell 3
     Row 3 Cell 1
```

```
</body>
</html>
```

Fondos de tabla

Puede configurar el fondo de la tabla usando una de las siguientes dos formas:

- Atributo bgcolor: puede establecer el color de fondo para toda la tabla o solo para una celda.
- atributo background : puede establecer una imagen de fondo para toda la tabla o solo para una celda.

También puede establecer el color del borde usando el atributo bordercolor.

Nota: los atributos *bgcolor*, *background* y *bordercolor están* en desuso en HTML5. No utilice estos atributos.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <title>HTML Table Background</title>
 </head>
 <body>
  Column 1
     Column 2
     Column 3
    Row 1 Cell 1
      Row 1 Cell 2
      Row 1 Cell 3
    Row 2 Cell 2
     Row 2 Cell 3
    Row 3 Cell 1 
    </body>
</html>
```

Aquí hay un ejemplo del uso del atributo **background**. Aquí usaremos una imagen disponible en el directorio /images.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

```
<title>HTML Table Background</title>
 </head>
  Column 1
     Column 2
     Column 3
    <td rowspan = "2">Row 1 Cell 1</td>
     Row 1 Cell 2Row 1 Cell 3
    Row 2 Cell 2
     Row 2 Cell 3
     Row 3 Cell 1 
    </body>
</html>
```

Aquí la imagen de fondo no se aplica al encabezado de la tabla.

Alto y ancho de la tabla

Puede establecer el ancho y alto de una tabla usando los atributos de **width** y **height**. Puede especificar el ancho o alto de la tabla en términos de píxeles o en términos de porcentaje de área de pantalla disponible.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <title>HTML Table Width/Height</title>
 </head>
 <body>
   Row 1, Column 1
       Row 1, Column 2
     Row 2, Column 1
       Row 2, Column 2
     </body>
</html>
```

Título de la tabla

La etiqueta **caption** servirá como título o explicación para la tabla y aparecerá en la parte superior de la tabla. Esta etiqueta está obsoleta en la versión más reciente de HTML/XHTML.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HTML Table Caption</title>
  </head>
  <body>
    <caption>This is the caption
      \langle t.r \rangle
        row 1, column 1row 1, columnn 2
      row 2, column 1row 2, columnn 2
      </body>
</html>
```

Encabezado, cuerpo y pie de página de la tabla

Las tablas se pueden dividir en tres partes: un encabezado, un cuerpo y un pie. El encabezado y el pie de página son bastante similares a los encabezados y pies de página en un documento de procesamiento de texto que siguen siendo los mismos para todas las páginas, mientras que el cuerpo es el contenido principal de la tabla.

Los tres elementos para separar la cabeza, el cuerpo y los pies de una tabla son:

- <thead> para crear un encabezado de tabla separado.
- para indicar el cuerpo principal de la tabla.
- <tfoot> para crear un pie de tabla separado.

Una tabla puede contener varios elementos para indicar *diferentes* páginas o grupos de datos. Pero cabe destacar que las etiquetas <thead> y <tfoot> deben aparecer antes de

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <title>HTML Table</title>
 </head>
 <body>
   <thead>
      >
        This is the head of the table
      </thead>
     <tfoot>
        This is the foot of the table
      </tfoot>
     Cell 1
        Cell 2
        Cell 3
        Cell 4
      </body>
</html>
```

Tablas anidadas

Puede usar una tabla dentro de otra tabla. No solo las tablas, puede usar casi todas las etiquetas dentro de la etiqueta de datos de la tabla .

Ejemplo

El siguiente es el ejemplo del uso de otra tabla y otras etiquetas dentro de una celda de tabla.

```
Name
      Salary
     Ramesh Raman
      5000
     Shabbir Hussein
      7000
     </body>
</html>
```

HTML - Listas

HTML ofrece a los autores web tres formas de especificar listas de información. Todas las listas deben contener uno o más elementos de lista. Las listas pueden contener:

- - Una lista desordenada. Esto listará elementos usando viñetas simples.
- Una lista ordenada. Esto utilizará diferentes esquemas de números para enumerar sus artículos.
- <dl> Una lista de definiciones. Esto organiza sus elementos de la misma manera que se organizan en un diccionario.

Listas desordenadas de HTML

Una lista desordenada es una colección de elementos relacionados que no tienen un orden o secuencia especial. Esta lista se crea utilizando la etiqueta HTML **ul>.** Cada elemento de la lista está marcado con una viñeta.

Ejemplo

El atributo de type

Puede usar el atributo de **type** para la etiqueta para especificar el tipo de viñeta que le gusta. Por defecto, es un disco. Las siguientes son las opciones posibles:

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo en el que usamos

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo donde usamos -

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo en el que usamos -

Listas ordenadas HTML

Si debe colocar sus elementos en una lista numerada en lugar de viñetas, se utilizará la lista ordenada HTML. Esta lista se crea usando la etiqueta **.** La numeración comienza en uno y se incrementa en uno para cada elemento de lista ordenado sucesivo etiquetado con **<**li>.

Ejemplo

El atributo de tipo

Puede usar el atributo **type** para la etiqueta para especificar el tipo de numeración que desea. Por defecto, es un número. Las siguientes son las opciones posibles:

```
 - Default-Case Numerals.
 - Upper-Case Numerals.
 - Lower-Case Numerals.
 - Upper-Case Letters.
 - Lower-Case Letters.
```

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo donde usamos

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo donde usamos

```
<!DOCTYPE html>
```

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo donde usamos

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo donde usamos

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo donde usamos

El atributo strart

Puede usar el atributo de **strart** para la etiqueta para especificar el punto de inicio de la numeración que necesita. Las siguientes son las opciones posibles:

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo donde usamos

Listas de definiciones HTML

HTML y XHTML admiten un estilo de lista que se llama **listas de definición** donde las entradas se enumeran como en un diccionario o enciclopedia. La lista de definiciones es la forma ideal de presentar un glosario, una lista de términos u otra lista de nombres/valores.

Lista de definición hace uso de las siguientes tres etiquetas.

- <dl> Define el inicio de la lista
- <dt> Un término
- <dd>- Definición del término
- </dl> Define el final de la lista

Ejemplo

HTML - Enlaces de texto

Una página web puede contener varios enlaces que lo llevan directamente a otras páginas e incluso a partes específicas de una página determinada. Estos enlaces se conocen como hipervínculos.

Los hipervínculos permiten a los visitantes navegar entre sitios web haciendo clic en palabras, frases e imágenes. Por lo tanto, puede crear hipervínculos utilizando texto o imágenes disponibles en una página web.

Nota: te recomiendo que siga un breve tutorial sobre cómo comprender la URL

Vinculación de documentos

Un enlace se especifica utilizando la etiqueta HTML <a>. Esta etiqueta se llama **etiqueta ancla** y cualquier cosa entre la etiqueta de apertura <a> y la etiqueta de cierre se convierte en parte del enlace y un usuario puede hacer clic en esa parte para llegar al documento enlazado. La siguiente es la sintaxis simple para usar la etiqueta <a>.

```
<a href = "Document URL" ... attributes-list>Link Text</a>
```

Ejemplo

Intentemos seguir el ejemplo que vincula http://www.codigodata.com en su página:

Esto producirá el siguiente resultado, donde puede hacer clic en el enlace generado para llegar a la página de inicio de Codigodata (en este ejemplo).

El atributo objetivo

Hemos utilizado el atributo de **destino en nuestro ejemplo anterior.** Este atributo se utiliza para especificar la ubicación donde se abre el documento vinculado. Las siguientes son las opciones posibles:

No Señor	Opción y descripción
1	_blank Abre el documento vinculado en una nueva ventana o pestaña.
2	_self

	Abre el documento vinculado en el mismo marco.
3	_parent Abre el documento vinculado en el marco principal.
4	_top Abre el documento vinculado en el cuerpo completo de la ventana.
5	targetframe Abre el documento vinculado en un marco de destino con nombre.

Ejemplo

Intente seguir el ejemplo para comprender la diferencia básica en algunas opciones dadas para el atributo de destino.

Esto producirá el siguiente resultado, donde puede hacer clic en diferentes enlaces para comprender la diferencia entre varias opciones dadas para el atributo de destino.

Uso de la ruta base

Cuando vincula documentos HTML relacionados con el mismo sitio web, no es necesario proporcionar una URL completa para cada enlace. Puede deshacerse de él si usa la etiqueta **<base>** en el encabezado de su documento HTML. Esta etiqueta se usa para dar una ruta base para todos los enlaces. Por lo tanto, su navegador concatenará la ruta relativa dada a esta ruta base y creará una URL completa.

Ejemplo

El siguiente ejemplo utiliza la etiqueta
base> para especificar la URL base y luego podemos usar la ruta relativa a todos los enlaces en lugar de proporcionar la URL completa para cada enlace.

Ahora la URL dada <a href = "index.htm" se considera como <a href = "http://www.codigodata.com/index.html"

Vincular a una sección de página

Puede crear un enlace a una sección particular de una página web determinada utilizando el atributo de **name**. Este es un proceso de dos pasos.

Nota : el atributo de *name* está en desuso en HTML5. No utilice este atributo. Utilice el atributo *id* y *title* en su *lugar*.

Primero cree un enlace al lugar al que desea llegar dentro de una página web y asígnele el nombre usando la etiqueta <a...> de la siguiente manera:

```
<h1>HTML Text Links <a name = "top"></a></h1>
```

El segundo paso es crear un hipervínculo para vincular el documento y el lugar al que desea llegar:

```
<a href = "/html/html text links.htm#top">Go to the Top</a>
```

Esto producirá el siguiente enlace, donde puede hacer clic en el enlace generado **Ir a la parte superior** para llegar a la parte superior del tutorial de enlace de texto HTML.

```
Go to the Top
```

Configuración de colores de enlace

Puede establecer los colores de sus enlaces, enlaces activos y enlaces visitados utilizando los atributos **link**, **alink** y **vlink** de la etiqueta <body>.

Ejemplo

Guarde lo siguiente en test.htm y ábralo en cualquier navegador web para ver cómo funcionan los atributos **link** , **alink** y **vlink** .

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

Esto producirá el siguiente resultado. Simplemente verifique el color del enlace antes de hacer clic en él, luego verifique su color cuando lo active y cuando se haya visitado el enlace.

Descargar enlaces

Puede crear un enlace de texto para que sus archivos PDF, DOC o ZIP se puedan descargar. Esto es muy simple; solo necesita proporcionar la URL completa del archivo descargable de la siguiente manera:

Cuadro de diálogo de descarga de archivos

A veces se desea dar una opción en la que un usuario haga clic en un enlace y aparecerá un cuadro de "Descarga de archivo" para el usuario en lugar de mostrar el contenido real. Esto es muy fácil y se puede lograr usando un encabezado HTTP en su respuesta HTTP.

Por ejemplo, si desea hacer que un **archivo** de nombre de archivo se pueda descargar desde un enlace determinado, su sintaxis será la siguiente.

```
#!/usr/bin/perl

# Additional HTTP Header
print "Content-Type:application/octet-stream; name = \"FileName\"\r\n";
print "Content-Disposition:attachment; filename = \"FileName\"\r\n\n";

# Open the target file and list down its content as follows
open( FILE, "<FileName" );

while(read(FILE, $buffer, 100)){
   print("$buffer");
}</pre>
```

Nota – Para obtener más detalles sobre los programas PERL CGI, consulte el tutorial <u>PERL y CGI</u>.

HTML - Enlaces de imagen

Hemos visto cómo crear enlaces de hipertexto usando texto y también aprendimos cómo usar imágenes en nuestras páginas web. Ahora, aprenderemos a usar imágenes para crear hipervínculos.

Ejemplo

Es simple usar una imagen como hipervínculo. Solo necesitamos usar una imagen dentro del hipervínculo en el lugar del texto como se muestra a continuación:

Esta era la forma más sencilla de crear hipervínculos utilizando imágenes. A continuación, veremos cómo podemos crear enlaces de imágenes sensibles al ratón.

Imágenes sensibles al mouse

Los estándares HTML y XHTML brindan una función que le permite incrustar muchos enlaces diferentes dentro de una sola imagen. Puede crear diferentes enlaces en la imagen única en función de las diferentes coordenadas disponibles en la imagen. Una vez que se adjuntan diferentes enlaces a diferentes coordenadas, podemos hacer clic en diferentes partes de la imagen para abrir los documentos de destino. Estas imágenes sensibles al mouse se conocen como mapas de imágenes.

Hay dos formas de crear mapas de imágenes:

- Mapas de imágenes del lado del servidor: esto está habilitado por el atributo ismap de la etiqueta y requiere acceso a un servidor y aplicaciones de procesamiento de mapas de imágenes relacionadas.
- Mapas de imágenes del lado del cliente: se crean con el atributo usemap de la etiqueta , junto con las etiquetas <map> y <area> correspondientes.

Mapas de imágenes del lado del servidor

Aquí simplemente coloca su imagen dentro de un hipervínculo y usa el atributo **ismap** que la convierte en una imagen especial y cuando el usuario hace clic en algún lugar dentro de la imagen, el navegador pasa las coordenadas del puntero del mouse junto con la URL especificada en la etiqueta <a> al servidor web. El servidor usa las coordenadas del puntero del mouse para determinar qué documento devolver al navegador.

Cuando se usa *ismap*, el atributo href de la etiqueta <a> contenedora debe contener la URL de una aplicación de servidor como un script cgi o PHP, etc. para procesar la solicitud entrante en función de las coordenadas pasadas.

Las coordenadas de la posición del mouse son píxeles de pantalla contados desde la esquina superior izquierda de la imagen, comenzando con (0,0). Las coordenadas, precedidas de un signo de interrogación, se añaden al final de la URL.

Por ejemplo, si un usuario hace clic 20 píxeles hacia arriba y 30 píxeles hacia abajo desde la esquina superior izquierda de la siguiente imagen:

Que ha sido generado por el siguiente fragmento de código:

Luego, el navegador envía los siguientes parámetros de búsqueda al servidor web que pueden ser procesados por la secuencia de comandos **ismap.cgi** o **el archivo de mapa** y puede vincular cualquier documento que desee a estas coordenadas:

```
/cgi-bin/ismap.cgi?20,30
```

De esta manera, puede asignar diferentes enlaces a diferentes coordenadas de la imagen y cuando se hace clic en esas coordenadas, puede abrir el documento vinculado correspondiente. Para obtener más información sobre el atributo **ismap**, puede consultar ¿Cómo usar Image ismap?

Nota – Aprenderá programación CGI cuando estudie programación Perl. Puede escribir su secuencia de comandos para procesar estas coordenadas pasadas usando PHP o cualquier otra secuencia de comandos también. Por ahora, concentrémonos en aprender HTML y luego podrá volver a visitar esta sección.

Mapas de imágenes del lado del cliente

Los mapas de imágenes del lado del cliente están habilitados por el atributo **usemap** de la etiqueta y definidos por las etiquetas especiales de extensión <map> y <area>.

La imagen que va a formar el mapa se inserta en la página usando la etiqueta como una imagen normal, excepto que lleva un atributo adicional llamado **usemap**. El valor del atributo usemap es el valor que se utilizará en una etiqueta <map> para vincular las etiquetas de mapa e imagen. Las etiquetas <map> junto con <area> definen todas las coordenadas de la imagen y los enlaces correspondientes.

La etiqueta <area> dentro de la etiqueta del mapa especifica la forma y las coordenadas para definir los límites de cada punto de acceso interactivo disponible en la imagen. Aquí hay un ejemplo del mapa de imágenes:

Sistema coordinado

El valor real de las coordenadas depende totalmente de la forma en cuestión. Aquí hay un resumen, seguido de ejemplos detallados:

rect = X₁, y₁, X₂, y₂

x 1 ey 1 son las coordenadas de la esquina superior izquierda del rectángulo; x 2 y y 2 son las coordenadas de la esquina inferior derecha.

circle = x , y , radio

x $_{\circ}$ y y $_{\circ}$ son las coordenadas del centro del círculo, y el radio es el radio del círculo. Un círculo centrado en 200,50 con un radio de 25 tendría el atributo coords = "200,50,25"

poly = X₁, y₁, X₂, y₂, X₃, y₃, ... X_{norte}, y_{norte}

Los diversos pares xy definen los vértices (puntos) del polígono, con una "línea" dibujada desde un punto hasta el siguiente punto. Un polígono en forma de diamante con su punto superior en 20,20 y 40 píxeles de ancho en sus puntos más anchos tendría el atributo *coords* = "20,20,40,40,20,60,0,40".

Todas las coordenadas son relativas a la esquina superior izquierda de la imagen (0,0). Cada forma tiene una URL relacionada. Puede utilizar cualquier software de imagen para conocer las coordenadas de diferentes posiciones.

HTML - Enlaces de correo electrónico

No es difícil poner un enlace de correo electrónico HTML en su página web, pero puede causar un problema de spam innecesario para su cuenta de correo electrónico. Hay personas que pueden ejecutar programas para recolectar este tipo de correos electrónicos y luego usarlos para enviar spam de varias maneras.

Puede tener otra opción para facilitar que las personas le envíen correos electrónicos. Una opción podría ser usar formularios HTML para recopilar datos del usuario y luego usar un script PHP o CGI para enviar un correo electrónico.

Un ejemplo simple, consulte nuestro formulario de <u>contacto</u>. Tomamos los comentarios de los usuarios usando este formulario y luego estamos usando un programa CGI que recopila esta información y nos envía un correo electrónico a la ID de correo electrónico proporcionada.

Nota : aprenderá sobre formularios <u>HTML</u> en <u>formularios HTML</u> y aprenderá sobre CGI en nuestro otro tutorial **Programación CGI de PerI** .

Etiqueta de correo electrónico HTML

La etiqueta HTML **<a>** le brinda la opción de especificar una dirección de correo electrónico para enviar un correo electrónico. Al usar la etiqueta **<a>** como etiqueta de correo electrónico, usará **mailto: dirección de correo electrónico** junto con el atributo *href*. La siguiente es la sintaxis de usar **mailto** en lugar de usar http.

```
<a href = "mailto: abc@example.com">Send Email</a>
```

Este código generará el siguiente enlace que puede utilizar para enviar correos electrónicos.

```
Send Email
```

Ahora, si un usuario hace clic en este enlace, inicia un cliente de correo electrónico (como Lotus Notes, Outlook Express, etc.) instalado en la computadora de su usuario. Existe otro riesgo de usar esta opción para enviar correos electrónicos porque si el usuario no tiene un cliente de correo electrónico instalado en su computadora, entonces no sería posible enviar correos electrónicos.

Configuración por defecto

Puede especificar un asunto de correo electrónico predeterminado y un cuerpo de correo electrónico junto con su dirección de correo electrónico. El siguiente es el ejemplo para usar el asunto y el cuerpo predeterminados.

```
<a href = "mailto:abc@example.com?subject = Feedback&body = Message">
Send Feedback
```


Este código generará el siguiente enlace que puede utilizar para enviar correos electrónicos.

Send Feedback

HTML - Frames

Los marcos HTML se utilizan para dividir la ventana de su navegador en múltiples secciones donde cada sección puede cargar un documento HTML separado. Una colección de marcos en la ventana del navegador se conoce como conjunto de marcos. La ventana se divide en marcos de forma similar a como se organizan las tablas: en filas y columnas.

Desventajas de los frames

Hay algunos inconvenientes con el uso de marcos, por lo que nunca se recomienda usar marcos en sus páginas web:

- Algunos dispositivos más pequeños no pueden hacer frente a los marcos a menudo porque su pantalla no es lo suficientemente grande como para dividirla.
- A veces, su página se mostrará de manera diferente en diferentes computadoras debido a la diferente resolución de pantalla.
- Es posible que el botón Atrás del navegador no funcione como el usuario espera.
- Todavía hay algunos navegadores que no soportan la tecnología de marcos.

Creación de frames

Para usar marcos en una página, usamos la etiqueta <frameset> en lugar de la etiqueta
body>. La etiqueta <frameset> define cómo dividir la ventana en marcos. El atributo de **filas** de la etiqueta <frameset> define los marcos horizontales y el atributo **cols** define los marcos verticales. Cada marco se indica con la etiqueta <frame> y define qué documento HTML se abrirá en el marco.

Nota : la etiqueta <frame> está en desuso en HTML5. No utilice este elemento.

Ejemplo

El siguiente es el ejemplo para crear tres marcos horizontales:

```
<frameset rows = "10%,80%,10%">
    <frame name = "top" src = "/html/top_frame.htm" />
    <frame name = "main" src = "/html/main_frame.htm" />
    <frame name = "bottom" src = "/html/bottom_frame.htm" />
    <noframes>
        <body>Your browser does not support frames.</body>
        </noframes>
        </frameset>
        </html>
```

Ejemplo

Pongamos el ejemplo anterior de la siguiente manera, aquí reemplazamos el atributo de filas por cols y cambiamos su ancho. Esto creará los tres marcos verticalmente:

Los atributos de la etiqueta <frameset>

Los siguientes son atributos importantes de la etiqueta <frameset>:

No Señor	Atributo y descripción
1	cols
	Especifica cuántas columnas contiene el conjunto de marcos y el tamaño de cada columna. Puede especificar el ancho de cada columna en una de las cuatro formas:
	Valores absolutos en píxeles. Por ejemplo, para crear tres marcos verticales, use $cols = "100, 500, 100"$.

Un porcentaje de la ventana del navegador. Por ejemplo, para crear tres marcos verticales, use cols = "10%, 80%, 10%". Usando un símbolo de comodín. Por ejemplo, para crear tres marcos verticales, use cols = "10%, *, 10%". En este caso, el comodín ocupa el resto de la ventana. Como anchos relativos de la ventana del navegador. Por ejemplo, para crear tres marcos verticales, use cols = "3*, 2*, 1*". Esta es una alternativa a los porcentajes. Puede utilizar anchos relativos de la ventana del navegador. Aquí la ventana se divide en sextos: la primera columna ocupa la mitad de la ventana, la segunda ocupa un tercio y la tercera ocupa un sexto. 2 rows Este atributo funciona igual que el atributo cols y toma los mismos valores, pero se usa para especificar las filas en el conjunto de marcos. Por ejemplo, para crear dos marcos horizontales, use filas = "10%, 90%". Puede especificar la altura de cada fila de la misma manera que se explicó anteriormente para las columnas. 3 border Este atributo especifica el ancho del borde de cada cuadro en píxeles. Por ejemplo, borde = "5". Un valor de cero significa que no hay borde. 4 frameborder Este atributo especifica si se debe mostrar un borde tridimensional entre fotogramas. Este atributo toma valor 1 (sí) o 0 (no). Por ejemplo, frameborder = "0" no especifica ningún borde. 5 framespacing Este atributo especifica la cantidad de espacio entre marcos en un conjunto de marcos. Esto puede tomar cualquier valor entero. Por ejemplo, framespacing = "10" significa que debe haber un espacio de 10 píxeles entre cada cuadro.

Los atributos de la etiqueta <frame>

Los siguientes son los atributos importantes de la etiqueta <frame>:

No Señor	Atributo y descripción
1	src
	Este atributo se usa para dar el nombre del archivo que debe cargarse en el marco. Su valor puede ser cualquier URL. Por

	ejemplo, src = "/html/top_frame.htm" cargará un archivo HTML disponible en el directorio html.
2	name Este atributo le permite dar un nombre a un marco. Se utiliza para indicar en qué marco se debe cargar un documento. Esto es especialmente importante cuando desea crear enlaces en un marco que carguen páginas en otro marco, en cuyo caso el segundo marco necesita un nombre para identificarse como el destino del enlace.
3	frameborder Este atributo especifica si se muestran o no los bordes de ese marco; anula el valor dado en el atributo frameborder en la etiqueta <frameset> si se da uno, y esto puede tomar valores 1 (sí) o 0 (no).</frameset>
4	marginwidth Este atributo le permite especificar el ancho del espacio entre la izquierda y la derecha de los bordes del marco y el contenido del marco. El valor se da en píxeles. Por ejemplo, ancho de margen = "10".
5	marginheight Este atributo le permite especificar la altura del espacio entre la parte superior e inferior de los bordes del marco y su contenido. El valor se da en píxeles. Por ejemplo, altura del margen = "10".
6	noresize De forma predeterminada, puede cambiar el tamaño de cualquier marco haciendo clic y arrastrando los bordes de un marco. El atributo noresize evita que un usuario pueda cambiar el tamaño del marco. Por ejemplo noresize = "noresize".
7	scrolling Este atributo controla la apariencia de las barras de desplazamiento que aparecen en el marco. Esto toma valores como "sí", "no" o "automático". Por ejemplo, scrolling = "no" significa que no debería tener barras de desplazamiento.
8	longdesc Este atributo le permite proporcionar un enlace a otra página que contenga una descripción larga de los contenidos del marco. Por ejemplo longdesc = "framedescription.htm"

Soporte de navegador para frames

Si un usuario está utilizando un navegador antiguo o cualquier navegador que no admita marcos, entonces el elemento <noframes> debe mostrarse al usuario.

Por lo tanto, debe colocar un elemento <body> dentro del elemento <noframes> porque se supone que el elemento <frameset> reemplaza al elemento <body>, pero si un navegador no comprende el elemento <frameset>, entonces debería comprender lo que hay dentro del Elemento <body> que está contenido en un elemento <noframes>.

Puede poner un buen mensaje para su usuario que tiene navegadores antiguos. Por ejemplo, *lo siento!! su navegador no soporta marcos.* como se muestra en el ejemplo anterior.

Name del frame y atributos de destino

Uno de los usos más populares de los marcos es colocar barras de navegación en un marco y luego cargar las páginas principales en un marco separado.

Veamos el siguiente ejemplo donde un archivo test.htm tiene el siguiente código:

Aquí, hemos creado dos columnas para llenar con dos marcos. El primer cuadro tiene 200 píxeles de ancho y contendrá la barra de menú de navegación implementada por el archivo **menu.htm**. La segunda columna llena el espacio restante y contendrá la parte principal de la página y se implementa mediante el archivo **main.htm**. Para los tres enlaces disponibles en la barra de menú, hemos mencionado el marco de destino como **página_principal**, por lo que cada vez que haga clic en cualquiera de los enlaces en la barra de menú, el enlace disponible se abrirá en la página principal.

A continuación se muestra el contenido del archivo menu.htm

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body bgcolor = "#4a7d49">
```

A continuación, se muestra el contenido del archivo main.htm:

Cuando cargamos el archivo test.htm , produce el siguiente resultado:

Ahora puede intentar hacer clic en los enlaces disponibles en el panel izquierdo y ver el resultado. El *atributo objetivo* también puede tomar uno de los siguientes valores:

No Señor	Opción y descripción
1	_self
	Carga la página en el marco actual.
2	_blank Carga una página en una nueva ventana del navegador. Abriendo una nueva ventana.
3	_parent Carga la página en la ventana principal, que en el caso de un único conjunto de marcos es la ventana principal del navegador.
4	_top Carga la página en la ventana del navegador, reemplazando los marcos actuales.
5	targetframe Carga la página en un marco de destino con nombre.

HTML: frames flotantes

Puede definir un marco en línea con la etiqueta HTML **<iframe>** . La etiqueta <iframe> no está relacionada de alguna manera con la etiqueta <frameset>, sino que puede aparecer en cualquier lugar del documento. La etiqueta

<iframe> define una región rectangular dentro del documento en la que el navegador puede mostrar un documento separado, incluidas las barras de desplazamiento y los bordes. Un marco en línea se utiliza para incrustar otro documento dentro del documento HTML actual.

El atributo **src** se usa para especificar la URL del documento que ocupa el marco en línea.

Ejemplo

El siguiente es el ejemplo para mostrar cómo usar el <iframe>:

Los atributos de la etiqueta < lframe>

La mayoría de los atributos de la etiqueta <iframe>, incluidos el nombre, la clase, el borde del marco, la identificación, la descripción larga, la altura del margen, el ancho del margen, el nombre, el desplazamiento, el estilo y el título se comportan exactamente como los atributos correspondientes de la etiqueta <frame>.

Nota:

los atributos frameborder, marginwidth, longdesc, scrolling, marginheight están en desuso en HTML5. No utilice estos atributos.

No Señor	Atributo y descripción
1	src Este atributo se usa para dar el nombre del archivo que debe cargarse en el marco. Su valor puede ser cualquier URL. Por ejemplo, src = "/html/top_frame.htm" cargará un archivo HTML disponible en el directorio html.

2	
_	name
	Este atributo le permite dar un nombre a un marco. Se utiliza para indicar en qué marco se debe cargar un documento. Esto es especialmente importante cuando desea crear enlaces en un marco que carguen páginas en otro marco, en cuyo caso el segundo marco necesita un nombre para identificarse como el destino del enlace.
3	frameborder
	Este atributo especifica si se muestran o no los bordes de ese marco; anula el valor dado en el atributo frameborder en la etiqueta <frameset> si se da uno, y esto puede tomar valores 1 (sí) o 0 (no).</frameset>
4	marginwidth
	Este atributo le permite especificar el ancho del espacio entre la izquierda y la derecha de los bordes del marco y el contenido del marco. El valor se da en píxeles. Por ejemplo, ancho de margen = "10".
5	marginheight
	Este atributo le permite especificar la altura del espacio entre la parte superior e inferior de los bordes del marco y su contenido. El valor se da en píxeles. Por ejemplo, altura del margen = "10".
6	height
	Este atributo especifica la altura de <iframe>.</iframe>
7	scrolling
	Este atributo controla la apariencia de las barras de desplazamiento que aparecen en el marco. Esto toma valores como "sí", "no" o "automático". Por ejemplo, scrolling = "no" significa que no debería tener barras de desplazamiento.
8	longdesc
	Este atributo le permite proporcionar un enlace a otra página que contenga una descripción larga de los contenidos del marco. Por ejemplo longdesc = "framedescription.htm"
9	width
	Este atributo especifica el ancho de <iframe>.</iframe>

HTML - Bloques

Todos los elementos HTML se pueden clasificar en dos categorías (a) Elementos de nivel de bloque (b) Elementos en línea.

Elementos de bloque

Los elementos de bloque aparecen en la pantalla como si tuvieran un salto de línea antes y después de ellos. Por ejemplo, , <h1>, <h2>, <h3>, <h4>, <h5>, <h6>, , , <dl>, , <hr Los elementos />, <blockquote> y <address> son todos elementos de nivel de bloque. Todos comienzan en su propia línea nueva, y todo lo que les sigue aparece en su propia línea nueva.

Elementos en línea

Los elementos en línea, por otro lado, pueden aparecer dentro de oraciones y no tienen que aparecer en una nueva línea propia. , <i>, <u>, , , <sup>, <sub>, <big>, <small>, , <ins>, , < Los elementos code>, <cite>, <dfn>, <kbd> y <var> son todos elementos en línea.

Agrupación de elementos HTML

Hay dos etiquetas importantes que usamos con mucha frecuencia para agrupar otras etiquetas HTML (i) etiqueta <div> y (ii) etiqueta

La etiqueta <div>

Esta es la etiqueta de nivel de bloque muy importante que juega un papel importante en la agrupación de otras etiquetas HTML y la aplicación de CSS en el grupo de elementos. Incluso ahora, la etiqueta <div> se puede usar para crear un diseño de página web donde definimos diferentes partes (izquierda, derecha, superior, etc.) de la página usando la etiqueta <div>. Esta etiqueta no proporciona ningún cambio visual en el bloque, pero tiene más significado cuando se usa con CSS.

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo simple de la etiqueta <div>. Aprenderemos la hoja de estilo en cascada (CSS) en un capítulo separado, pero la usamos aquí para mostrar el uso de la etiqueta <div>:

```
Potato
         Radish
      </div>
    <!-- Second group of tags -->
    <div style = "color:green">
      <h4>This is second group</h4>
      Following is a list of fruits
      <u1>
         Apple
         Banana
         Mango
         Strawberry
      </div>
  </body>
</html>
```

La etiqueta

El HTML es un elemento en línea y se puede usar para agrupar elementos en línea en un documento HTML. Esta etiqueta tampoco proporciona ningún cambio visual en el bloque, pero tiene más significado cuando se usa con CSS.

La diferencia entre la etiqueta y la etiqueta <div> es que la etiqueta se usa con elementos en línea, mientras que la etiqueta <div> se usa con elementos a nivel de bloque.

Ejemplo

El siguiente es un ejemplo simple de la etiqueta . Aprenderemos la hoja de estilo en cascada (CSS) en un capítulo separado, pero la usamos aquí para mostrar el uso de la etiqueta :

HTML - Fondos

De forma predeterminada, el fondo de su página web es de color blanco. Puede que no te guste, pero no te preocupes. HTML le proporciona las siguientes dos buenas formas de decorar el fondo de su página web.

- Fondo HTML con colores
- Fondo HTML con imágenes

Ahora veamos ambos enfoques uno por uno usando ejemplos apropiados.

Fondo html con colores

El atributo **bgcolor** se usa para controlar el fondo de un elemento HTML, específicamente el cuerpo de la página y los fondos de la tabla.

Nota : el atributo *bgcolor* está en desuso en HTML5. No utilice este atributo.

La siguiente es la sintaxis para usar el atributo bgcolor con cualquier etiqueta HTML.

```
<tagname bgcolor = "color_value"...>
```

Este color_value se puede dar en cualquiera de los siguientes formatos:

```
<!-- Format 1 - Use color name -->

<!-- Format 2 - Use hex value -->

<!-- Format 3 - Use color value in RGB terms -->
```

Ejemplo

Estos son los ejemplos para establecer el fondo de una etiqueta HTML:

```
This background is sky blue
    <!-- Format 3 - Use color value in RGB terms -->
  This background is green
     </body>
</html>
```

Fondo html con imágenes

El atributo de **fondo** también se puede usar para controlar el fondo de un elemento HTML, específicamente el cuerpo de la página y los fondos de la tabla. Puede especificar una imagen para establecer el fondo de su página o tabla HTML.

Nota : el atributo de *fondo* está en desuso en HTML5. No utilice este atributo.

La siguiente es la sintaxis para usar el atributo de fondo con cualquier etiqueta HTML.

Nota : el atributo *de fondo* está en desuso y se recomienda usar la hoja de estilo para la configuración de fondo.

```
<tagname background = "Image URL"...>
```

Los formatos de imagen más utilizados son las imágenes JPEG, GIF y PNG.

Ejemplo

Aguí están los ejemplos para establecer imágenes de fondo de una tabla.

Fondos estampados y transparentes

Es posible que haya visto muchos patrones o fondos transparentes en varios sitios web. Esto simplemente se puede lograr usando una imagen estampada o una imagen transparente en el fondo.

Se sugiere que al crear patrones o imágenes GIF o PNG transparentes, use las dimensiones más pequeñas posibles, incluso tan pequeñas como 1x1, para evitar una carga lenta.

Ejemplo

Estos son los ejemplos para establecer el patrón de fondo de una tabla:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <title>HTML Background Images</title>
 </head>
 <body>
   <!-- Set a table background using pattern -->
   This background is filled up with a pattern image.
       <!-- Another example on table background using pattern -->
   This background is filled up with a pattern image.
       </body>
</ht.ml>
```

HTML - Colores

Los colores son muy importantes para dar una buena apariencia a su sitio web. Puede especificar colores en el nivel de página usando la etiqueta
body> o puede establecer colores para etiquetas individuales usando el atributo **bgcolor**.

La etiqueta <body> tiene los siguientes atributos que se pueden usar para establecer diferentes colores:

• **bgcolor** : establece un color para el fondo de la página.

- text : establece un color para el cuerpo del texto.
- alink: establece un color para los enlaces activos o los enlaces seleccionados.
- link: establece un color para el texto vinculado.
- **vlink**: establece un color para los *enlaces visitados*, es decir, para el texto del enlace en el que ya ha hecho clic.

Métodos de codificación de colores HTML

Existen tres métodos diferentes para configurar los colores en su página web:

- **Nombres de colores** : puede especificar nombres de colores directamente como verde, azul o rojo.
- **Códigos hexadecimales** : un código de seis dígitos que representa la cantidad de rojo, verde y azul que compone el color.
- Valores decimales o porcentuales de color : este valor se especifica mediante la propiedad rgb().

Ahora veremos estos esquemas de color uno por uno.

Colores HTML - Nombres de colores

Puede especificar directamente un nombre de color para establecer el texto o el color de fondo. W3C ha enumerado 16 nombres de colores básicos que se validarán con un validador HTML, pero hay más de 200 nombres de colores diferentes admitidos por los principales navegadores.

Nota – Consulte una lista completa de Nombre de color HTML.

Estándar W3C 16 colores

Aquí está la lista de nombres de 16 colores estándar W3C y se recomienda usarlos.



Estos son los ejemplos para configurar el fondo de una etiqueta HTML por nombre de color:

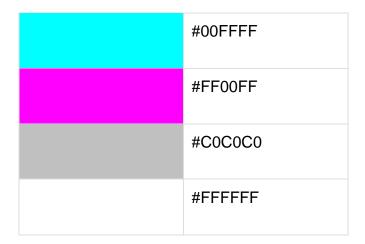
Colores HTML - Códigos hexadecimales

Un hexadecimal es una representación de 6 dígitos de un color. Los dos primeros dígitos (RR) representan un valor rojo, los dos siguientes son un valor verde (GG) y el último es el valor azul (BB).

Se puede tomar un valor hexadecimal de cualquier software de gráficos como Adobe Photoshop, Paintshop Pro o MS Paint.

Cada código hexadecimal estará precedido por un signo de libra o almohadilla #. La siguiente es una lista de algunos colores usando notación hexadecimal.





Estos son los ejemplos para configurar el fondo de una etiqueta HTML por código de color en hexadecimal:

Colores HTML - Valores RGB

Este valor de color se especifica mediante la propiedad **rgb()**. Esta propiedad toma tres valores, uno para rojo, verde y azul. El valor puede ser un número entero entre 0 y 255 o un porcentaje.

Nota – No todos los navegadores admiten la propiedad de color rgb(), por lo que se recomienda no utilizarla.

La siguiente es una lista para mostrar algunos colores usando valores RGB.

Color	ColorRGB
	rgb(0,0,0)



Aquí están los ejemplos para configurar el fondo de una etiqueta HTML por código de color usando valores rgb():

Colores seguros del navegador

Aquí está la lista de 216 colores que se supone que son los colores más seguros e independientes de la computadora. Estos colores van desde el código hexa

000000 hasta FFFFFF y serán compatibles con todas las computadoras que tengan una paleta de 256 colores.

000000	000033	000066	000099	0000CC	0000FF
003300	003333	003366	003399	0033CC	0033FF
006600	006633	006666	006699	0066CC	0066FF
009900	009933	009966	009999	0099CC	0099FF
00CC00	00CC33	00CC66	00CC99	00CCCC	00CCFF
00FF00	00FF33	00FF66	00FF99	00FFCC	00FFFF
330000	330033	330066	330099	3300CC	3300FF
333300	333333	333366	333399	3333CC	3333FF
336600	336633	336666	336699	3366CC	3366FF
339900	339933	339966	339999	3399CC	3399FF
33CC00	33CC33	33CC66	33CC99	ззсссс	33CCFF
33FF00	33FF33	33FF66	33FF99	33FFCC	33FFFF
660000	660033	660066	660099	6600CC	6600FF
663300	663333	663366	663399	6633CC	6633FF
666600	666633	666666	666699	6666CC	6666FF

669900	669933	669966	669999	6699CC	6699FF
66CC00	66CC33	66CC66	66CC99	66CCCC	66CCFF
66FF00	66FF33	66FF66	66FF99	66FFCC	66FFFF
990000	990033	990066	990099	9900CC	9900FF
993300	993333	993366	993399	9933CC	9933FF
996600	996633	996666	996699	9966CC	9966FF
999900	999933	999966	999999	9999CC	9999FF
99CC00	99CC33	99CC66	99CC99	99CCCC	99CCFF
99FF00	99FF33	99FF66	99FF99	99FFCC	99FFFF
CC0000	CC0033	CC0066	CC0099	CC00CC	CC00FF
CC3300	CC3333	CC3366	CC3399	CC33CC	CC33FF
CC6600	CC6633	CC6666	CC6699	CC66CC	CC66FF
CC9900	CC9933	CC9966	CC9999	CC99CC	CC99FF
CCCC00	CCCC33	CCCC66	CCCC99	ccccc	CCCCFF
CCFF00	CCFF33	CCFF66	CCFF99	CCFFCC	CCFFFF
FF0000	FF0033	FF0066	FF0099	FF00CC	FF00FF

FF3300	FF3333	FF3366	FF3399	FF33CC	FF33FF
FF6600	FF6633	FF6666	FF6699	FF66CC	FF66FF
FF9900	FF9933	FF9966	FF9999	FF99CC	FF99FF
FFCC00	FFCC33	FFCC66	FFCC99	FFCCCC	FFCCFF
FFFF00	FFFF33	FFFF66	FFFF99	FFFFCC	FFFFFF

HTML - Fuentes

Las fuentes juegan un papel muy importante para hacer que un sitio web sea más fácil de usar y aumentar la legibilidad del contenido. La fuente y el color dependen completamente de la computadora y el navegador que se utiliza para ver su página, pero puede usar la etiqueta HTML **** para agregar estilo, tamaño y color al texto de su sitio web. Puede usar una etiqueta **<basefont>** para establecer todo su texto en el mismo tamaño, cara y color.

La etiqueta de fuente tiene tres atributos llamados **tamaño**, **color** y **cara** para personalizar sus fuentes. Para cambiar cualquiera de los atributos de la fuente en cualquier momento dentro de su página web, simplemente use la etiqueta . El texto que sigue permanecerá modificado hasta que cierre con la etiqueta . Puede cambiar uno o todos los atributos de fuente dentro de una etiqueta .

Nota: las etiquetas font y basefont están en desuso y se supone que se eliminarán en una versión futura de HTML. Por lo tanto, no deberían usarse, se sugiere usar estilos CSS para manipular sus fuentes. Pero aún con fines de aprendizaje, este capítulo explicará las etiquetas de fuentes y fuentes base en detalle.

Establecer tamaño de fuente

Puede establecer el tamaño de fuente del contenido utilizando el atributo de **tamaño**. El rango de valores aceptados es de 1 (menor) a 7 (mayor). El tamaño predeterminado de una fuente es 3.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
```

Tamaño de fuente relativo

Puede especificar cuántos tamaños más grandes o cuántos tamaños más pequeños que el tamaño de fuente preestablecido debe ser. Puede especificarlo como ** o **

Ejemplo

Configuración de la cara de la fuente

Puede configurar el tipo de fuente usando el atributo de *cara*, pero tenga en cuenta que si el usuario que ve la página no tiene la fuente instalada, no podrá verla. En su lugar, el usuario verá la fuente predeterminada aplicable a la computadora del usuario.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
```

Especificar tipos de fuente alternativos

Un visitante solo podrá ver su fuente si tiene esa fuente instalada en su computadora. Por lo tanto, es posible especificar dos o más fuentes alternativas enumerando los nombres de las fuentes, separados por una coma.

```
<font face = "arial, helvetica">
<font face = "Lucida Calligraphy, Comic Sans MS, Lucida Console">
```

Cuando se cargue su página, su navegador mostrará la primera fuente disponible. Si ninguna de las fuentes proporcionadas está instalada, se mostrará la fuente predeterminada *Times New Roman*.

Nota : consulte una lista completa de <u>fuentes estándar HTML</u> .

Configuración del color de fuente

Puede establecer cualquier color de fuente que desee utilizando el atributo de *color*. Puede especificar el color que desee mediante el nombre del color o el código hexadecimal de ese color.

Nota : puede consultar una lista completa de Nombre de color HTML con códigos .

Ejemplo

El elemento <basefont>

Se supone que el elemento

basefont> establece un tamaño de fuente, color y tipo de letra predeterminados para cualquier parte del documento que no esté contenida dentro de una etiqueta . Puede usar los elementos para anular la configuración de

basefont>.

La etiqueta
basefont> también toma atributos de color, tamaño y cara, y admitirá la configuración de fuente relativa dando al tamaño un valor de +1 para un tamaño mayor o −2 para dos tamaños más pequeños.

Ejemplo

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
     <title>Setting Basefont Color</title>
  </head>
     <basefont face = "arial, verdana, sans-serif" size = "2" color = "#ff0000">
     This is the page's default font.
     <h2>Example of the &lt;basefont&gt; Element</h2>
     <font size = "+2" color = "darkgray">
           This is darkgray text with two sizes larger
        </font>
     <font face = "courier" size = "-1" color = "#000000">
           It is a courier font, a size smaller and black in color.
        </font>
     <q\>
  </body>
</html>
```

HTML - Formularios

Se requieren formularios HTML cuando desea recopilar algunos datos del visitante del sitio. Por ejemplo, durante el registro de usuario le gustaría recopilar información como nombre, dirección de correo electrónico, tarjeta de crédito, etc.

Un formulario tomará información del visitante del sitio y luego lo publicará en una aplicación de back-end como CGI, ASP Script o PHP script, etc. La aplicación de back-end realizará el procesamiento requerido en los datos pasados según la lógica comercial definida dentro la aplicación.

Hay varios elementos de formulario disponibles, como campos de texto, campos de área de texto, menús desplegables, botones de radio, casillas de verificación, etc.

La etiqueta HTML **<form>** se usa para crear un formulario HTML y tiene la siguiente sintaxis:

```
<form action = "Script URL" method = "GET|POST">
   form elements like input, textarea etc.
</form>
```

Atributos de formulario

Además de los atributos comunes, a continuación, se muestra una lista de los atributos de formulario más utilizados:

No Señor	Atributo y descripción
1	action
	Script backend listo para procesar los datos pasados.
2	method
	Método que se utilizará para cargar datos. Los más utilizados son los métodos GET y POST.
3	target
	Especifique la ventana o marco de destino donde se mostrará el resultado del script. Toma valores como _blank, _self, _parent, etc.
4	enctype
	Puede usar el atributo enctype para especificar cómo el navegador codifica los datos antes de enviarlos al servidor. Los valores posibles son –
	application/x-www-form-urlencoded : este es el método estándar que la mayoría de los formularios usan en escenarios simples.
	mutlipart/form-data: se utiliza cuando desea cargar datos binarios en forma de archivos como imagen, archivo de Word, etc.

Nota : puede consultar <u>Perl y CGI</u> para obtener detalles sobre cómo funciona la carga de datos de formulario.

Controles de formulario HTML

Hay diferentes tipos de controles de formulario que puede usar para recopilar datos usando un formulario HTML:

- Controles de entrada de texto
- Controles de casillas de verificación
- Controles de la caja de radio
- Seleccionar controles de cuadro
- Cuadros de selección de archivos
- Controles ocultos
- Botones en los que se puede hacer clic
- Botón Enviar y Restablecer

Controles de entrada de texto

Hay tres tipos de entrada de texto que se utilizan en los formularios:

- Controles de entrada de texto de una sola línea: este control se usa para elementos que requieren solo una línea de entrada del usuario, como cuadros de búsqueda o nombres. Se crean utilizando la etiqueta HTML <input>.
- Controles de entrada de contraseña: esta también es una entrada de texto de una sola línea, pero enmascara el carácter tan pronto como el usuario lo ingresa. También se crean utilizando la etiqueta HTMI <input>.
- Controles de entrada de texto de varias líneas: se utilizan cuando se requiere que el usuario brinde detalles que pueden ser más largos que una sola oración. Los controles de entrada de varias líneas se crean mediante la etiqueta HTML <textarea>.

Controles de entrada de texto de una sola línea

Este control se usa para elementos que requieren solo una línea de entrada del usuario, como cuadros de búsqueda o nombres. Se crean utilizando la etiqueta HTML <input>.

Ejemplo

Aquí hay un ejemplo básico de una entrada de texto de una sola línea que se usa para tomar el nombre y el apellido:

Esto producirá el siguiente resultado:

Atributos

La siguiente es la lista de atributos para la etiqueta <input> para crear un campo de texto.

No Soão:	Atributo y descripción
Señor	

1	type Indica el tipo de control de entrada y para el control de entrada de texto se establecerá en texto.
2	name Se utiliza para dar un nombre al control que se envía al servidor para ser reconocido y obtener el valor.
3	value Esto se puede usar para proporcionar un valor inicial dentro del control.
4	size Permite especificar el ancho del control de entrada de texto en términos de caracteres.
5	maxlength Permite especificar el número máximo de caracteres que un usuario puede ingresar en el cuadro de texto.

Controles de entrada de contraseña

Esta también es una entrada de texto de una sola línea, pero enmascara el carácter tan pronto como el usuario lo ingresa. También se crean utilizando la etiqueta HTML <input> pero el atributo de tipo se establece en **contraseña**.

Ejemplo

Aquí hay un ejemplo básico de una entrada de contraseña de una sola línea utilizada para tomar la contraseña del usuario:

La siguiente es la lista de atributos para la etiqueta <input> para crear el campo de contraseña.

No Señor	Atributo y descripción
1	type Indica el tipo de control de entrada y para el control de entrada de contraseña se establecerá en contraseña .
2	name Se utiliza para dar un nombre al control que se envía al servidor para ser reconocido y obtener el valor.
3	value Esto se puede usar para proporcionar un valor inicial dentro del control.
4	Size Permite especificar el ancho del control de entrada de texto en términos de caracteres.
5	maxlength Permite especificar el número máximo de caracteres que un usuario puede ingresar en el cuadro de texto.

Controles de entrada de texto de varias líneas

Esto se usa cuando se requiere que el usuario brinde detalles que pueden ser más largos que una sola oración. Los controles de entrada de varias líneas se crean mediante la etiqueta HTML <textarea>.

Ejemplo

Aquí hay un ejemplo básico de una entrada de texto de varias líneas que se usa para tomar la descripción del artículo:

A continuación se muestra la lista de atributos para la etiqueta <textarea>.

No Señor	Atributo y descripción
1	name Se utiliza para dar un nombre al control que se envía al servidor para ser reconocido y obtener el valor.
2	rows Indica el número de filas del cuadro de área de texto.
3	cols Indica el número de columnas del cuadro de área de texto

Control de casilla de verificación

Las casillas de verificación se utilizan cuando se requiere seleccionar más de una opción. También se crean utilizando la etiqueta HTML <input>, pero el atributo de tipo se establece en la casilla de verificación.

Ejemplo

Aquí hay un código HTML de ejemplo para un formulario con dos casillas de verificación:

La siguiente es la lista de atributos para la etiqueta <checkbox>.

No Señor	Atributo y descripción
1	Type Indica el tipo de control de entrada y para el control de entrada de casilla de verificación se establecerá en casilla de verificación.
2	name Se utiliza para dar un nombre al control que se envía al servidor para ser reconocido y obtener el valor.
3	value El valor que se utilizará si se selecciona la casilla de verificación.
4	checked Configúrelo como <i>marcado</i> si desea seleccionarlo de forma predeterminada.

Control de botón de opción

Los botones de radio se utilizan cuando, de entre muchas opciones, solo se requiere seleccionar una opción. También se crean usando la etiqueta HTML <input> pero el atributo de tipo se establece en **radio**.

Ejemplo

Aquí hay un ejemplo de código HTML para un formulario con dos botones de opción:

Atributos

A continuación, se muestra la lista de atributos para el botón de radio.

No Señor	Atributo y descripción
1	type Indica el tipo de control de entrada y para el control de entrada de casilla de verificación se establecerá en radio.
2	name Se utiliza para dar un nombre al control que se envía al servidor para ser reconocido y obtener el valor.
3	value El valor que se utilizará si se selecciona el cuadro de radio.
4	checked Configúrelo como <i>marcado</i> si desea seleccionarlo de forma predeterminada.

Control de cuadro de selección

Un cuadro de selección, también llamado cuadro desplegable, que brinda la opción de enumerar varias opciones en forma de lista desplegable, desde donde un usuario puede seleccionar una o más opciones.

Ejemplo

Aquí hay un código HTML de ejemplo para un formulario con un cuadro desplegable

A continuación se muestra la lista de atributos importantes de la etiqueta <select>:

No Señor	Atributo y descripción
1	name Se utiliza para dar un nombre al control que se envía al servidor para ser reconocido y obtener el valor.
2	Size Esto se puede utilizar para presentar un cuadro de lista de desplazamiento.
3	múltiple Si se establece en "múltiple", permite al usuario seleccionar varios elementos del menú.

A continuación se muestra la lista de atributos importantes de la etiqueta <option>:

No Señor	Atributo y descripción
1	value El valor que se utilizará si se selecciona una opción en el cuadro de selección.
2	selected Especifica que esta opción debe ser el valor seleccionado inicialmente cuando se carga la página.
3	label Una forma alternativa de etiquetar las opciones

Cuadro de carga de archivos

Si desea permitir que un usuario cargue un archivo en su sitio web, deberá usar un cuadro de carga de archivos, también conocido como cuadro de selección de archivos. Esto también se crea utilizando el elemento <input> pero el atributo de tipo se establece en **archivo**.

Ejemplo

Aquí hay un código HTML de ejemplo para un formulario con un cuadro de carga de archivos:

Atributos

A continuación se muestra la lista de atributos importantes del cuadro de carga de archivos:

No Señor	Atributo y descripción
1	name Se utiliza para dar un nombre al control que se envía al servidor para ser reconocido y obtener el valor.
2	accept Especifica los tipos de archivos que acepta el servidor.

Controles de botones

Hay varias formas en HTML para crear botones en los que se puede hacer clic. También puede crear un botón en el que se pueda hacer clic usando la etiqueta <input> configurando su atributo de tipo en **button**. El atributo de tipo puede tomar los siguientes valores:

No Señor	Tipo y descripción
1	submit Esto crea un botón que envía automáticamente un formulario.
2	Reset Esto crea un botón que restablece automáticamente los controles de formulario a sus valores iniciales.

3	button
	Esto crea un botón que se usa para activar un script del lado del cliente cuando el usuario hace clic en ese botón.
4	image

Aquí hay un código HTML de ejemplo para un formulario con tres tipos de botones:

Controles de formulario ocultos

Los controles de formulario ocultos se utilizan para ocultar datos dentro de la página que luego se pueden enviar al servidor. Este control se esconde dentro del código y no aparece en la página real. Por ejemplo, el siguiente formulario oculto se usa para mantener el número de página actual. Cuando un usuario haga clic en la página siguiente, el valor del control oculto se enviará al servidor web y allí decidirá qué página se mostrará a continuación en función de la página actual pasada.

Ejemplo

Aquí hay un código HTML de ejemplo para mostrar el uso del control oculto:

```
</form>
</body>
</html>
```

HTML: incrustar multimedia

A veces necesita agregar música o video a su página web. La forma más fácil de agregar video o sonido a su sitio web es incluir la etiqueta HTML especial llamada **<embed>**. Esta etiqueta hace que el propio navegador incluya controles para el contenido multimedia proporcionado automáticamente por el navegador compatible con la etiqueta **<embed>** y el tipo de medio dado.

También puede incluir una etiqueta **<noembed>** para los navegadores que no reconocen la etiqueta **<embed>**. Podría, por ejemplo, usar **<embed>** para mostrar una película de su elección y **<noembed>** para mostrar una sola imagen JPG si el navegador no admite la etiqueta **<embed>**.

Ejemplo

Aquí hay un ejemplo simple para reproducir un archivo midi incrustado:

Los atributos de la etiqueta <embed>

A continuación se muestra la lista de atributos importantes que se pueden usar con la etiqueta <embed>.

Nota : los atributos de *alineación* y de *inicio automático* están en desuso en HTML5. No utilice estos atributos.

No Señor	Atributo y descripción
1	align Determina cómo alinear el objeto. Se puede configurar en el centro, la izquierda o la derecha .
2	autostart Este atributo booleano indica si los medios deben iniciarse automáticamente. Puede configurarlo como verdadero o falso.

3	Гоор
	Especifica si el sonido debe reproducirse de forma continua (establecer el bucle en verdadero), una determinada cantidad de veces (un valor positivo) o no reproducirse en absoluto (falso)
4	playcount
	Especifica el número de veces que se reproducirá el sonido. Esta es una opción alternativa para <i>loop</i> si está usando IE.
5	hidden
	Especifica si el objeto multimedia debe mostrarse en la página. Un valor falso significa que no y un valor verdadero significa que sí.
6	Width
	Ancho del objeto en píxeles
7	Height
	Altura del objeto en píxeles
8	name
	Un nombre utilizado para hacer referencia al objeto.
9	src
	URL del objeto a incrustar.
10	volume
	Controla el volumen del sonido. Puede ser de 0 (apagado) a 100 (volumen completo).

Tipos de video admitidos

Puede usar varios tipos de medios como películas Flash (.swf), AVI (.avi) y tipos de archivo MOV (.mov) dentro de la etiqueta de inserción.

- Archivos .swf: son los tipos de archivos creados por el programa Flash de Macromedia.
- Archivos .wmv: son los tipos de archivo Media Video de Windows de Microsoft.
- Los archivos .mov son el formato Quick Time Movie de Apple.
- Archivos .mpeg: son archivos de película creados por el Grupo de expertos en imágenes en movimiento.

<!DOCTYPE html> <html>

Audio de fondo

Puede usar la etiqueta HTML **<bgsound>** para reproducir una banda sonora en el fondo de su página web. Esta etiqueta solo es compatible con Internet Explorer y la mayoría de los demás navegadores ignoran esta etiqueta. Descarga y reproduce un archivo de audio cuando el usuario descarga y muestra por primera vez el documento host. El archivo de sonido de fondo también se reproducirá cada vez que el usuario actualice el navegador.

Nota: la etiqueta bgsound está obsoleta y se supone que se eliminará en una versión futura de HTML. Por lo tanto, no deberían usarse, se sugiere usar etiquetas de audio HTML5 para agregar sonido. Pero aún con fines de aprendizaje, este capítulo explicará la etiqueta bgsound en detalle.

Esta etiqueta tiene solo dos atributos *loop* y *src* . Ambos atributos tienen el mismo significado que se explicó anteriormente.

Aquí hay un ejemplo simple para reproducir un pequeño archivo midi:

Esto producirá la pantalla en blanco. Esta etiqueta no muestra ningún componente y permanece oculta.

Internet Explorer también puede manejar solo tres archivos de formato de sonido diferentes: wav, el formato nativo para PC; au, el formato nativo para la mayoría de las estaciones de trabajo Unix; y MIDI, un esquema universal de codificación de música.

Etiqueta de objeto HTML

HTML 4 introduce el elemento **<object>**, que ofrece una solución multiusos para la inclusión de objetos genéricos. El elemento **<object>** permite a los autores de HTML especificar todo lo que requiere un objeto para su presentación por parte de un agente de usuario.

Aquí hay algunos ejemplos:

Ejemplo 1

Puede incrustar un documento HTML en un documento HTML mismo de la siguiente manera:

```
<object data = "data/test.htm" type = "text/html" width = "300" height = "200">
   alt : <a href = "data/test.htm">test.htm</a>
</object>
```

Aquí el atributo *alt* aparecerá en la imagen si el navegador no admite la etiqueta de *objeto* .

Ejemplo - 2

Puede incrustar un documento PDF en un documento HTML de la siguiente manera:

```
<object data = "data/test.pdf" type = "application/pdf" width = "300" height = "200">
    alt : <a href = "data/test.pdf">test.htm</a>
</object>
```

Ejemplo - 3

Puede especificar algunos parámetros relacionados con el documento con la etiqueta **<param>**. Aquí hay un ejemplo para incrustar un archivo wav:

```
<object data = "data/test.wav" type = "audio/x-wav" width = "200" height = "20">
  <param name = "src" value = "data/test.wav">
  <param name = "autoplay" value = "false">
  <param name = "autoStart" value = "0">
  alt : <a href = "data/test.wav">test.wav</a>
</object>
```

Ejemplo - 4

Puede agregar un documento flash de la siguiente manera:

Ejemplo - 5

Puede agregar un applet de Java en un documento HTML de la siguiente manera:

</object>

El atributo **classid** identifica qué versión de Java Plug-in usar. Puede usar el atributo de base de *código* opcional para especificar si y cómo descargar el JRE.

HTML - Marquesinas

Una marquesina HTML es un fragmento de texto que se desplaza y se muestra horizontal o verticalmente hacia abajo en su página web, según la configuración. Esto se crea usando la etiqueta HTML <marquees>.

Nota : la etiqueta <marquee> está en desuso en HTML5. No use este elemento, en su lugar puede usar JavaScript y CSS para crear tales efectos.

Sintaxis

Una sintaxis simple para usar la etiqueta HTML <marquee> es la siguiente:

```
<marquee attribute_name = "attribute_value"....more attributes>
   One or more lines or text message or image
</marquee>
```

Los atributos de la etiqueta <marquee>

A continuación se muestra la lista de atributos importantes que se pueden usar con la etiqueta <marquee>.

No Señor	Atributo y descripción
1	width Esto especifica el ancho de la marquesina. Esto puede ser un valor como 10 o 20%, etc.
2	height Esto especifica la altura de la marquesina. Esto puede ser un valor como 10 o 20%, etc.
3	direction Esto especifica la dirección en la que debe desplazarse la marquesina. Puede ser un valor como arriba, abajo, izquierda o derecha .
4	behavior Esto especifica el tipo de desplazamiento de la marquesina. Esto puede tener un valor como desplazamiento, deslizamiento y alternar.

5	
J	scrolldelay
	Esto especifica cuánto tiempo se retrasará entre cada salto. Esto
	tendrá un valor como 10, etc.
6	scrollamount
	Esto especifica la velocidad del texto de marquesina. Esto puede
	tener un valor como 10, etc.
7	loop
	Esto especifica cuántas veces repetir. El valor predeterminado es
	INFINITO, lo que significa que la marquesina se repite sin cesar.
8	bgcolor
8	bgcolor Esto especifica el color de fondo en términos de nombre de color o
8	
9	Esto especifica el color de fondo en términos de nombre de color o
	Esto especifica el color de fondo en términos de nombre de color o valor hexadecimal de color. hspace
	Esto especifica el color de fondo en términos de nombre de color o valor hexadecimal de color. hspace
	Esto especifica el color de fondo en términos de nombre de color o valor hexadecimal de color. hspace Esto especifica el espacio horizontal alrededor de la marquesina. Esto puede ser un valor como 10 o 20%, etc.
9	Esto especifica el color de fondo en términos de nombre de color o valor hexadecimal de color. hspace Esto especifica el espacio horizontal alrededor de la marquesina. Esto puede ser un valor como 10 o 20%, etc. vspace
9	Esto especifica el color de fondo en términos de nombre de color o valor hexadecimal de color. hspace Esto especifica el espacio horizontal alrededor de la marquesina. Esto puede ser un valor como 10 o 20%, etc.

A continuación, se muestran algunos ejemplos para demostrar el uso de la etiqueta de marquesina.

Ejemplos - 1

Ejemplos - 2

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

Ejemplos - 3

Ejemplos - 4

HTML - Encabezado

Hemos aprendido que un documento HTML típico tendrá la siguiente estructura:

Este capítulo brindará un poco más de detalles sobre la parte del encabezado que está representada por la etiqueta HTML <head>. La etiqueta <head> es un contenedor de varias etiquetas importantes como las etiquetas <title>, <meta>, k>, <base>, <style>, <script> y <noscript>.

La etiqueta HTML <título>

La etiqueta HTML <title> se utiliza para especificar el título del documento HTML. El siguiente es un ejemplo para dar un título a un documento HTML:

La etiqueta HTML <meta>

La etiqueta HTML <meta> se utiliza para proporcionar metadatos sobre el documento HTML que incluye información sobre la caducidad de la página, el autor de la página, la lista de palabras clave, la descripción de la página, etc.

Los siguientes son algunos de los usos importantes de la etiqueta <meta> dentro de un documento HTML:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
      <title>HTML Meta Tag Example</title>
     <!-- Provide list of keywords -->
      <meta name = "keywords" content = "C, C++, Java, PHP, Perl, Python">
      <!-- Provide description of the page -->
<meta name = "description" content = "Simply Easy Learning by Tutorials Point">
      <!-- Author information -->
      <meta name = "author" content = "Tutorials Point">
      <!-- Page content type -->
      <meta http-equiv = "content-type" content = "text/html; charset = UTF-8">
      <!-- Page refreshing delay -->
      <meta http-equiv = "refresh" content = "30">
      <!-- Page expiry -->
      <meta http-equiv = "expires" content = "Wed, 21 June 2006 14:25:27 GMT">
      <!-- Tag to tell robots not to index the content of a page -->
      <meta name = "robots" content = "noindex, nofollow">
   </head>
```

La etiqueta HTML <base>

La etiqueta HTML <base> se usa para especificar la URL base para todas las URL relativas en una página, lo que significa que todas las demás URL se concatenarán en la URL base al ubicar el elemento dado.

Por ejemplo, todas las páginas e imágenes dadas se buscarán después de prefijar las URL dadas con el directorio URL base http://www.codigodata.com/

Esto producirá el siguiente resultado:

Pero si cambia la URL base a otra cosa, por ejemplo, si la URL base es http://www.codigodata.com/home, la imagen y otros enlaces serán como http://www.codigodata.com/home/images /logo.png y http://www.codigodata.com/html/index.htm

La etiqueta HTML <link>

La etiqueta HTML <link> se utiliza para especificar las relaciones entre el documento actual y el recurso externo. El siguiente es un ejemplo para vincular un archivo de hoja de estilo externo disponible en el subdirectorio css dentro de la raíz web:

La etiqueta HTML <style>

La etiqueta HTML <style> se usa para especificar la hoja de estilo para el documento HTML actual. El siguiente es un ejemplo para definir algunas reglas de hoja de estilo dentro de la etiqueta <style> -

Nota: para obtener información sobre cómo funciona la hoja de estilo en cascada, consulte un tutorial separado disponible en <u>css</u>

La etiqueta HTML <script>

La etiqueta HTML <script> se usa para incluir un archivo de script externo o para definir un script interno para el documento HTML. El siguiente es un ejemplo en el que estamos usando JavaScript para definir una función de JavaScript simple:

Esto producirá el siguiente resultado, donde puede intentar hacer clic en el botón dado:

Nota : para obtener información sobre cómo funciona JavaScript, consulte un tutorial separado disponible en <u>javascript</u>

HTML - Hoja de estilo

Las hojas de estilo en cascada (CSS) describen cómo se presentan los documentos en pantalla, impresos o quizás cómo se pronuncian. W3C ha promovido activamente el uso de hojas de estilo en la Web desde que se fundó el consorcio en 1994.

Las hojas de estilo en cascada (CSS) proporcionan alternativas fáciles y efectivas para especificar varios atributos para las etiquetas HTML. Usando CSS, puede especificar una serie de propiedades de estilo para un elemento HTML determinado. Cada propiedad tiene un nombre y un valor, separados por dos puntos (:). Cada declaración de propiedad está separada por un punto y coma (;).

Ejemplo

Primero, consideremos un ejemplo de documento HTML que utiliza la etiqueta y los atributos asociados para especificar el color del texto y el tamaño de la fuente:

Nota: la etiqueta de *fuente* está en desuso y se supone que se eliminará en una versión futura de HTML. Por lo tanto, no deberían usarse, se sugiere usar estilos CSS para manipular sus fuentes. Pero aún con fines de aprendizaje, este capítulo trabajará con un ejemplo usando la etiqueta de fuente.

Podemos volver a escribir el ejemplo anterior con la ayuda de la hoja de estilo de la siguiente manera:

</html>

Puede usar CSS de tres maneras en su documento HTML:

- Hoja de estilo externa: defina las reglas de la hoja de estilo en un archivo .css separado y luego incluya ese archivo en su documento HTML usando la etiqueta HTML <link>.
- Hoja de estilo interna: define las reglas de la hoja de estilo en la sección de encabezado del documento HTML usando la etiqueta <style>.
- Hoja de estilo en línea: defina las reglas de la hoja de estilo directamente junto con los elementos HTML utilizando el atributo de estilo.

Veamos los tres casos uno por uno con la ayuda de ejemplos adecuados.

Hoja de estilo externa

Si necesita usar su hoja de estilo en varias páginas, siempre se recomienda definir una hoja de estilo común en un archivo separado. Un archivo de hoja de estilo en cascada tendrá la extensión **.css** y se incluirá en los archivos HTML usando la etiqueta link>.

Ejemplo

Considere que definimos un archivo de hoja de estilo **style.css** que tiene las siguientes reglas:

```
.red {
   color: red;
}
.thick {
   font-size:20px;
}
.green {
   color:green;
}
```

Aquí definimos tres reglas CSS que serán aplicables a tres clases diferentes definidas para las etiquetas HTML. Le sugiero que no se preocupe por cómo se definen estas reglas porque las aprenderá mientras estudia CSS. Ahora hagamos uso del archivo CSS externo anterior en nuestro siguiente documento HTML:

Hoja de estilo interna

Si desea aplicar las reglas de la hoja de estilo a un solo documento, puede incluir esas reglas en la sección de encabezado del documento HTML usando la etiqueta <style>.

Las reglas definidas en la hoja de estilo interna anulan las reglas definidas en un archivo CSS externo.

Ejemplo

Reescribamos el ejemplo anterior una vez más, pero aquí escribiremos las reglas de la hoja de estilo en el mismo documento HTML usando la etiqueta <style> -

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title>HTML Internal CSS</title>
    <style type = "text/css">
      .red {
        color: red;
      .thick{
        font-size:20px;
      .green {
        color:green;
    </style>
  </head>
  <body>
    This is red
    This is thick
    This is green
    This is thick and green
  </body>
</html>
```

Hoja de estilo en línea

Puede aplicar reglas de hoja de estilo directamente a cualquier elemento HTML utilizando el atributo de **estilo de la etiqueta correspondiente.** Esto debe hacerse solo cuando esté interesado en realizar un cambio particular en cualquier elemento HTML únicamente.

Las reglas definidas en línea con el elemento anulan las reglas definidas en un archivo CSS externo, así como las reglas definidas en el elemento <style>.

Ejemplo

Volvamos a escribir el ejemplo anterior una vez más, pero aquí escribiremos las reglas de la hoja de estilo junto con los elementos HTML usando el atributo de estilo de esos elementos.

HTML-JavaScript

Un **script** es una pequeña pieza de programa que puede agregar interactividad a su sitio web. Por ejemplo, una secuencia de comandos podría generar un mensaje de cuadro de alerta emergente o proporcionar un menú desplegable. Este script podría escribirse usando JavaScript o VBScript.

Puede escribir varias funciones pequeñas, llamadas controladores de eventos utilizando cualquiera de los lenguajes de secuencias de comandos y luego puede activar esas funciones utilizando atributos HTML.

Hoy en día, la mayoría de los desarrolladores web solo utilizan **JavaScript** y los marcos asociados, VBScript ni siquiera es compatible con varios de los principales navegadores.

Puede mantener el código JavaScript en un archivo separado y luego incluirlo donde sea necesario, o puede definir la funcionalidad dentro del propio documento HTML. Veamos ambos casos uno por uno con ejemplos adecuados.

JavaScript externo

Si va a definir una funcionalidad que se usará en varios documentos HTML, es mejor mantener esa funcionalidad en un archivo JavaScript separado y luego incluir ese archivo en sus documentos HTML. Un archivo JavaScript tendrá la extensión .js y se incluirá en los archivos HTML usando la etiqueta <script>.

Ejemplo

Considere que definimos una pequeña función usando JavaScript en **script.js** que tiene el siguiente código:

```
function Hello() {
   alert("Hello, World");
}
```

Ahora hagamos uso del archivo JavaScript externo anterior en nuestro siguiente documento HTML:

Script interno

Puede escribir su código de secuencia de comandos directamente en su documento HTML. Por lo general, mantenemos el código de script en el encabezado del documento usando la etiqueta <script>; de lo contrario, no hay restricciones y puede colocar su código fuente en cualquier parte del documento, pero dentro de la etiqueta <script>.

Ejemplo

Controladores de eventos

Los controladores de eventos no son más que funciones simplemente definidas que se pueden llamar contra cualquier evento de mouse o teclado. Puede definir

su lógica comercial dentro de su controlador de eventos, que puede variar desde un solo código hasta miles de líneas.

El siguiente ejemplo explica cómo escribir un controlador de eventos. Escribamos una función simple *EventHandler()* en el encabezado del documento. Llamaremos a esta función cuando cualquier usuario pase el mouse sobre un párrafo.

Ocultar scripts de navegadores antiguos

Aunque la mayoría (si no todos) los navegadores en estos días admiten JavaScript, algunos navegadores más antiguos no lo hacen. Si un navegador no es compatible con JavaScript, en lugar de ejecutar su secuencia de comandos, mostraría el código al usuario. Para evitar esto, simplemente puede colocar comentarios HTML alrededor de la secuencia de comandos como se muestra a continuación.

El elemento <noscript>

También puede proporcionar información alternativa a los usuarios cuyos navegadores no admiten secuencias de comandos y para aquellos usuarios que han deshabilitado la opción de secuencias de comandos en sus navegadores. Puedes hacer esto usando la etiqueta <noscript>.

Lenguaje de secuencias de comandos predeterminado

Puede haber una situación en la que incluya varios archivos de script y, en última instancia, utilice varias etiquetas <script>. Puede especificar un lenguaje de secuencias de comandos predeterminado para todas sus etiquetas de secuencias de *comandos*. Esto le evita especificar el idioma cada vez que usa una etiqueta de secuencia de comandos dentro de la página. A continuación se muestra el ejemplo:

```
<meta http-equiv = "Content-Script-Type" content = "text/JavaScript" />
```

Tenga en cuenta que aún puede anular el valor predeterminado especificando un idioma dentro de la etiqueta del script.

HTML - Diseños

El diseño de una página web es muy importante para darle una mejor apariencia a su sitio web. Se necesita un tiempo considerable para diseñar el diseño de un sitio web con una gran apariencia.

Hoy en día, todos los sitios web modernos utilizan CSS y un marco basado en JavaScript para crear sitios web receptivos y dinámicos, pero puede crear un buen diseño utilizando tablas HTML simples o etiquetas de división en combinación con otras etiquetas de formato. Este capítulo le dará algunos ejemplos sobre cómo crear un diseño simple pero funcional para su página web usando HTML puro y sus atributos.

Diseño HTML - Uso de tablas

La forma más simple y popular de crear diseños es usando la etiqueta HTML . Estas tablas están organizadas en columnas y filas, por lo que puede utilizar estas filas y columnas de la forma que desee.

Ejemplo

Por ejemplo, el siguiente ejemplo de diseño HTML se logra usando una tabla con 3 filas y 2 columnas, pero la columna de encabezado y pie de página abarca ambas columnas usando el atributo colspan:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
   <title>HTML Layout using Tables</title>
 </head>
 <body>
  <h1>This is Web Page Main title</h1>
     <b>Main Menu</b><br />
       HTML<br />
       PHP<br />
       PERL...
      Technical and Managerial Tutorials
    <center>
        Copyright © 2007 Tutorialspoint.com
       </center>
      </body>
</html>
```

Diseño de columnas múltiples: uso de tablas

Puede diseñar su página web para poner su contenido web en varias páginas. Puede mantener su contenido en la columna central y puede usar la columna izquierda para usar el menú y la columna derecha se puede usar para colocar publicidad u otras cosas. Este diseño será muy similar al que tenemos en nuestro sitio web tutorialspoint.com.

Ejemplo

Aquí hay un ejemplo para crear un diseño de tres columnas:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
 <head>
   <title>Three Column HTML Layout</title>
 </head>
 <body>
   <b>Main Menu</b><br />
       HTML<br />
        PHP<br />
        PERL...
      Technical and Managerial Tutorials
      <b>Right Menu</b><br />
        HTML<br />
        PHP<br />
        PERL...
      </body>
</html>
```

Diseños HTML: uso de DIV, SPAN

El elemento <div> es un elemento de nivel de bloque que se utiliza para agrupar elementos HTML. Mientras que la etiqueta <div> es un elemento de nivel de bloque, el elemento HTML se usa para agrupar elementos en un nivel en línea.

Aunque podemos lograr diseños bastante agradables con tablas HTML, las tablas no se diseñaron realmente como una herramienta de diseño. Las tablas son más adecuadas para presentar datos tabulares.

Nota: este ejemplo utiliza la hoja de estilo en cascada (CSS), por lo que antes de comprender este ejemplo, debe tener una mejor comprensión de cómo funciona CSS.

Ejemplo

Aquí intentaremos lograr el mismo resultado usando la etiqueta <div> junto con CSS, lo que hayas logrado usando la etiqueta en el ejemplo anterior.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
```

```
<title>HTML Layouts using DIV, SPAN</title>
  </head>
  <body>
     <div style = "width:100%">
        <div style = "background-color:#b5dcb3; width:100%">
          <h1>This is Web Page Main title</h1>
        </div>
        <div style = "background-color:#aaa; height:200px; width:100px; float:left;">
           <div><b>Main Menu</b></div>
           HTML<br />
           PHP<br />
           PERL...
        </div>
        <div style = "background-color:#eee; height:200px; width:350px; float:left;" >
           Technical and Managerial Tutorials
        <div style = "background-color:#aaa; height:200px; width:100px; float:right;">
           <div><b>Right Menu</b></div>
           HTML<br />
           PHP<br />
           PERL...
        </div>
        <div style = "background-color:#b5dcb3; clear:both">
           <center>
             Copyright © 2007 Tutorialspoint.com
           </center>
        </div>
     </div>
  </body>
</html>
```

Puede crear un mejor diseño usando DIV, SPAN junto con CSS. Para obtener más información sobre CSS, consulte el Tutorial de CSS.