

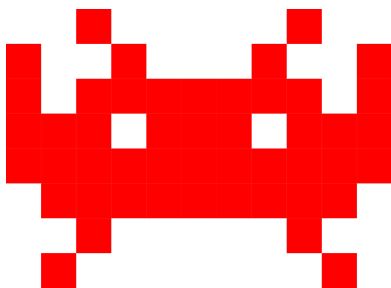
Spyce Invaders

El objetivo del juego será hacer una simulación del famoso juego *Space Invaders* en la plataforma de código Python. El objetivo principal del juego es salvar a la humanidad de la invasión alien, el jugador tendrá que pilotar su nave como nunca antes lo había hecho, sobreviviendo todo lo posible y deshaciéndose de la mayor cantidad de enemigos posible.

Para lo anterior, se utilizarán las siguientes imágenes:



-Esta será la nave que el jugador controlará, ésta podrá disparar para deshacerse de los enemigos, además de que tendrá vida limitada.



-Este será uno de los enemigos, el que tendrá menos vida de todos, será de los más fáciles de deshacerse y de los que más va a reaparecer.



-Este es uno de los enemigos especiales, será más pequeño que todos puesto que va a dar más puntos que todos, también se moverá más rápido.

Por último, este será el fondo del juego:

