# Programación Básica SAS 1



# 1. Destinatarios y requisitos previos

- No son necesarios requisitos previos.
- Los destinatarios de este curso son personas que quieran aprender cómo escribir programas SAS

# 2. Objetivo del curso

- Navegar por el entorno de programación SAS Estudio y SAS Enterprise Guide.
- · Navegar en el entorno de ventanas SAS
- · Leer varios tipos de datos en conjuntos de datos SAS
- Crear variables de SAS y los datos de subconjuntos
- · Combinar conjuntos de datos SAS
- Crear y mejorar los informes de la lista y el resumen.

# 3. Contenidos

#### Introducción

- Descripción general de la Fundación SAS
- · logística del curso
- · Los archivos de datos del curso

#### **Programas SAS**

- · Introducción a los programas SAS
- · La presentación de un programa SAS
- · Sintaxis del programa SAS

#### **Acceso a Datos**

- Conjuntos de datos SAS
- · Bibliotecas de acceso SAS

### **Creación Reports**

- Los datos de informe de subconjuntos
- · Ordenar y agrupar los datos del informe
- Mejora de los informes

## Formateo de Valores de datos

- El uso de formatos SAS
- La creación de formatos definidos por el usuario

# Lectura de sets

- · Lectura de un conjunto de datos SAS
- Personalización de un conjunto de datos SAS

### Lectura de hojas de cálculo

- · Los datos de hoja de cálculo de la lectura
- · Los datos de la base de datos de lectura

#### Lectura de ficheros

- Introducción a la lectura de archivos de datos brutos
- · lectura de datos estándar delimitados
- · lectura de datos no estándar delimitados
- · manejo de los datos que faltan

#### Manipulación de datos

- uso de las funciones de SAS
- · procesamiento condicional

# Combinación sets datos

- · Conjuntos de datos concatenados
- · Los datos de la fusión establece uno-a-uno
- · Los datos de la fusión establece una-a-muchos
- la fusión de los conjuntos de datos con los no partidos

# Creación reports

- Utilizando el procedimiento FREC
- El uso de los medios y procedimientos univariantes
- Utilizando el Sistema de Entrega de salida