

EIN133_A DISEÑO Y PROGRAMACIÓN ORIENTADA A LA WEB

EVALUACIÓN 2

2023

Objetivo: Desarrollar una aplicación web en base a requerimientos proporcionados.

Modalidad de trabajo

- Se desarrollará un proyecto en equipos.
- Para entregar deberá enviar un correo al profesor que incluya:
 - Nombre de integrantes del grupo
 - Link a repositorio Github con código del proyecto

Entrega y presentación

- Entrega de email con link a repositorio de código: Viernes 9 de junio de 2023 a las 8:00 hrs.
- Presentación: Viernes 9 de junio de 2023 en horario y laboratorio que será informado por el profesor.
- Modalidad de presentación y evaluación: El grupo presentará la aplicación funcionando al profesor. El profesor revisará la aplicación y realizará preguntas a los integrantes del grupo. Todos los integrantes del grupo deben estar presentes. Alumnos ausentes deberán presentar justificativo.
- Todos los integrantes del grupo deben ser del mismo paralelo.

Cada grupo es responsable del respaldo de su avance del proyecto, de tal forma que estén preparados en caso de fallas o pérdidas de equipos computacionales utilizados para el desarrollo de la aplicación.

Aplicación requerida

Se le ha encargado a su equipo el desarrollo de una aplicación web para que los estudiantes de la carrera puedan entregar una propuesta de proyecto para la asignatura Taller de Sistemas de Información. En esta aplicación los estudiantes recibirán retroalimentación respecto al tema a desarrollar, se le pedirán modificaciones y eventualmente se aprobará o rechazará su propuesta. Para esto, el Product Owner del proyecto ha definido el siguiente backlog para este Sprint del proyecto.

Nº	Historia de Usuario
1	Como estudiante quiero ingresar propuestas de proyecto para solicitar su aprobación.
2	Como estudiante quiero ver el estado de revisión de mi propuesta para generar e ingresar una nueva o comenzar la ejecución del proyecto.
3	Como estudiante quiero ver la retroalimentación enviada por los profesores para determinar los cambios que debo hacer a mi propuesta.
4	Como administrador quiero gestionar el equipo de profesores de la asignatura para mantener actualizada su información.
5	Como administrador quiero gestionar el listado de alumnos de la asignatura para mantener actualizada su información.
6	Como administrador quiero establecer un estado para la propuesta revisada para informar al estudiante si su propuesta está aprobada, rechazada o necesita modificaciones.
7	Como profesor quiero acceder a las propuestas ingresadas por los estudiantes para poder revisarlas.
8	Como profesor quiero ingresar comentarios a las revisiones para comunicar información relevante al estudiante.
9	Como profesor quiero borrar comentarios hechos a una propuesta para poder quitar información equivocada o que no es relevante.

Restricciones del desarrollo

1. Debe utilizar las técnicas y herramientas vistas en clases.
2. En este Sprint aún no se considera restricción de acceso a las diferentes vistas según el tipo de usuario (actor).
3. Se proporciona el modelo de base de datos que debe utilizar. Modificaciones a dicho modelo deben ser autorizadas por el profesor.

Restricciones del producto a desarrollar

1. No debe realizar copias idénticas de las UI creadas por el profesor en clases. Sea creativo.
2. Los RUT se almacenarán en la BD sin puntos y con guion.
3. El documento que se ingresa a la propuesta debe ser un archivo PDF. En la tabla se almacena la ruta para poder descargarlo.
4. Los posibles estados de una propuesta son:
 - a. Esperando Revisión: la propuesta ingresa al sistema con este estado.
 - b. Modificar Propuesta: se le informa al estudiante que debe presentar otra versión de la propuesta, atendiendo los comentarios de los profesores.
 - c. Rechazado: el tema ha sido rechazado y debe presentar una propuesta de tema de proyecto totalmente nueva.
 - d. Aceptado: la propuesta de tema ha sido aceptada y el proceso termina para el estudiante.
5. Los comentarios se borran físicamente de la base de datos.
6. Gestionar profesores y estudiantes se refiere a listar e ingresar. Para este Sprint no es necesario editarlos o borrarlos.

Modelo de base de datos

