

```
1: /*****
2: **                                     Exercício 05                                     **
3: **                                     **                                     **
4: **      Exercício realizado durante aula prática 05                             **
5: **      Temporizador Digital usando display 7 segmentos                         **
6: **                                     **                                     **
7: ** Arquivo: exercicio5.c                                                         **
8: ** Compilador: MikroC PRO PIC v.7.2.0                                         **
9: **                                     **                                     **
10: ** Aluno: Carlos Magno do Nascimento Junior                                   **
11: **                                     **                                     **
12: ** UFLA - Lavras/MG - 27/11/2024                                             **
13: *****/
14:
15: // Define o tempo de acendimento do display em ms.
16: #define tempo 5
17:
18: //Declaração de variáveis globais
19: int mil, cen, dez, uni, cont=0;
20:
21: // Converte valor numerico decimal para codigo 7 segmentos
22: unsigned short mask(unsigned short num)
23: {
24:     switch (num)
25:     {
26:         case 0 : return 0x3F;
27:         case 1 : return 0x06;
28:         case 2 : return 0x5B;
29:         case 3 : return 0x4F;
30:         case 4 : return 0x66;
31:         case 5 : return 0x6D;
32:         case 6 : return 0x7D;
33:         case 7 : return 0x07;
34:         case 8 : return 0x7F;
35:         case 9 : return 0x6F;
36:     }
37: }
38:
39: //função para mostrar valores no display
40: void mostrar(unsigned short num1, unsigned short num2, unsigned short num3, unsigned short num4){
41:     // Escreve valor 1 no display 1 em codigo 7 segmentos.
42:     PORTD = mask(num1);
43:     porta.f2 = 1;      // Ativa display 1.
44:     Delay_ms(tempo);
45:     porta.f2 = 0;      // Desativa display 1.
46:
47:     // Escreve valor 2 no display 2 em codigo 7 segmentos.
48:     PORTD = mask(num2);
49:     porta.f3 = 1;      // Ativa display 2.
50:     Delay_ms(tempo);
51:     porta.f3 = 0;      // Desativa display 2.
52:
53:     // Escreve valor 3 no display 3 em codigo 7 segmentos
54:     PORTD = mask(num3);
55:     porta.f4 = 1;      // Ativa display 3.
56:     Delay_ms(tempo);
57:     porta.f4 = 0;      // Desativa display 3.
58:
59:     // Escreve valor 4 no display 4 em codigo 7 segmentos.
60:     PORTD = mask(num4);
61:     porta.f5 = 1;      // Ativa display 4.
```

```
62:     Delay_ms(tempo);
63:     porta.f5 = 0;      // desativa display 4.
64: }
65:
66: //Decomponhe número inteiro em 4 números inteiros
67: void separarMil(unsigned num) {
68:     int resto;
69:
70:     mil = num/1000;
71:     resto = num%1000;
72:
73:     cen = resto/100;
74:     resto = resto%100;
75:
76:     dez = resto/10;
77:
78:     uni = resto%10;
79: }
80:
81: //Decomponhe número inteiro em 4 números inteiros
82: void separarCen(unsigned num) {
83:     int resto;
84:
85:     mil = 0;
86:
87:     cen = num/100;
88:     resto = num%100;
89:
90:     dez = resto/10;
91:
92:     uni = resto%10;
93: }
94:
95: //Decomponhe número inteiro em 4 números inteiros
96: void separarDez(unsigned num) {
97:     int resto;
98:
99:     mil = 0;
100:
101:     cen = 0;
102:
103:     dez = num/10;
104:
105:     uni = num%10;
106: }
107:
108: //Decomponhe número inteiro em 4 números inteiros
109: void separarUni(unsigned num) {
110:     int resto;
111:
112:     mil = 0;
113:
114:     cen = 0;
115:
116:     dez = 0;
117:
118:     uni = num;
119: }
120:
121: //atualiza valor e mostra no display
122: void atualizaValor(unsigned valorTempo) {
123:     if (valorTempo >= 1000) {
```

```
124:     separarMil(valorTempo);
125: }
126: else if (valorTempo >= 100 && valorTempo < 1000){
127:     separarCen(valorTempo);
128: }
129: else if (valorTempo >= 10 && valorTempo < 100){
130:     separarDez(valorTempo);
131: }
132: else{
133:     separarUni(valorTempo);
134: }
135: mostrar(mil, cen, dez, uni);
136: }
137:
138: void main(void)
139: {
140:     unsigned valorTempo = 0;
141:     ADCON0 = 0X00;
142:     ADCON1 = 0X06;           // desabilita conversor A/D.
143:     INTCON = 0;             // desabilita interrupcoes.
144:     TRISA = 0;              // configura portA como saida.
145:     PORTA = 0;
146:     TRISD = 0;              // configura portD como saida.
147:     PORTD = 0;
148:     TRISB = 7;
149:     TRISC = 0xFD; // 0b11111101
150:
151:     // Inicia com buzzer desligado.
152:     portc.rc1 = 0;
153:     while(1)                 // inicio do loop infinito.
154:     {
155:         atualizaValor(valorTempo);
156:         if (portb.rb0 == 0){ //se botão RB0 for pressionado, incrementa valor do tempo
157:             valorTempo += 1;
158:             delay_ms(tempo);
159:         }
160:         if (portb.rb1 == 0){ //se botão RB1 for pressionado, decrementa valor do tempo
161:             valorTempo -= 1;
162:             delay_ms(tempo);
163:         }
164:
165:         if (portb.rb2 == 0){ //se botão RB1 for pressionado, incia a contagem regressiva até 0
166:             while (valorTempo > 0){
167:                 while (cont < 45){ //atraso de 1s garantindo o display sempre aceso
168:                     atualizaValor(valorTempo);
169:                     cont+=1;
170:                 }
171:                 valorTempo -=1;
172:                 cont = 0;
173:             }
174:             if (valorTempo == 0){ //se o valor for 0
175:                 atualizaValor(valorTempo);
176:                 portc.rc1 = 1; //toca buzzer
177:                 while (cont < 25){ //atraso de 1s garantindo o display sempre aceso
178:                     atualizaValor(valorTempo);
179:                     cont+=1;
180:                 }
181:                 portc.rc1 = 0; //para buzzer
182:             }
183:         }
184:     }
185: }
```

```
183:     }  
184: } // Fim do loop infinito  
185: } // Fim do programa principal.
```