

# **Documentação do software de cadastro e gestão De inquilinos e unidades**

## **1. Introdução**

Foi desenvolvido um sistema capaz de auxiliar na gestão de inquilinos e unidades de um condomínio. O software é focado no back-end e trabalha junto de um banco de dados relacional, apesar de não possuir um front-end, o programa foi adaptado para ter uma interface mais user-friendly, facilitando assim o uso do mesmo. O código foi feito da maneira mais simples dentro do possível, para evitar um código sujo e com linhas desnecessárias.

## **2. Desenvolvimento**

Para desenvolver o projeto, foi usado somente a linguagem de programação Python 3, junto de bibliotecas como SQL Alchemy e Flask, além disso, como ferramenta de interpretação foi usado o Visual Studio Code e por fim, o uso do GitHub para hospedar o código na nuvem.

### **2.1 Requisitos**

#### **Requisitos funcionais (RF):**

- [RF001] O sistema deve cadastrar os inquilinos**
- [RF002] O sistema deve listar todos os inquilinos já cadastrados**
- [RF003] O sistema deve cadastrar as unidades**
- [RF004] O sistema deve listar todas as unidades já cadastradas**
- [RF005] O sistema deve cadastrar as despesas**
- [RF006] O sistema deve editar as despesas já cadastradas**
- [RF007] O sistema deve listar todas as despesas já cadastradas**
- [RF008] O sistema deve listar todas as despesas de uma certa unidade**

#### **Requisitos não funcionais (RNF):**

- [RNF001] O sistema tem um tempo de resposta quase nulo**
- [RNF002] O sistema não necessita de conexão de Internet para ser executado**
- [RNF003] O sistema é compatível com o sistema operacional Windows 10**
- [RNF004] O sistema é compatível com computadores que possuem Python 3**
- [RNF005] O sistema possui um banco de dados relacional já integrado**
- [RNF006] O sistema usa baixos níveis de processamento e baixo consumo de memória**