

Introdução

A Premissa do trabalho foi criar uma conexão Modbus TCP cliente / servidor , que recebesse valores float 32 de dois registradores, estes estando no lado servidor.

Procedimentos

Utilizamos como ferramentas para execução da tarefa dois Programas , sendo um deste o Visual Studio Code com a função da edição da janela de controles , e o Mod_Rssim com a função de conexão servidor.

Para poder fazer a conexão Modbus TCP foi necessário , adicionar ao projeto a instância

Windows forms (.Net Framework), para Visual Basic.. A versão Framework deve ser 4.5 ou superior , neste utilizamos 4.7. Como repositório de códigos e troca de informação , usamos a plataforma do Github.

Como fonte , de informação e modelo para execução nos guiamos pelo video :

Visual Basic Modbus TCP Client <https://youtu.be/JzrrBvZ9P64>

Para critérios de adequação, com o trabalho alteramos as condições de solicitação de registradores , ficando dois ao invés de dez o qual era mostrado no video , “ ramo cliente configurado no Visual Studio “ , no Mod_Rssim alteramos o formato das variáveis de decimal para float 32 .

Estando a janela de controle editada para as condições do trabalho , fizemos os teste :

Teste de conectar : Clicando no botão conectar
mensagem retornada **conectado.**

Teste de desconectar : Clicando no botão desconectar
mensagem retornada **desconectado.**

Teste de falha de conexão : Desconectamos o Mod_Rssim ;
Clicando no botão conectar ;
mensagem retornada **Erro de conexão !**

Teste de leitura : Alteramos os valores nos registradores : 0 , +1, +2, +3
Clicando no botão leitura ;
na janela foi apresentado os valores dos registradores 0, +1.