

Universidad Nacional Autónoma de México



Facultad de Ingeniería

Laboratorio de Computación

Profesor(a): M. T. Hugo Zúñiga Barragán

Fundamentos de Programación Grupo 36

Práctica 01: La computación como herramienta de trabajo profesional de ingeniería

Manteca Rodríguez José Carlos

1. Objetivo

El alumno conocerá y utilizará herramientas de software que ofrecen las Tecnologías de la Información y Comunicación que le permitan realizar actividades y trabajos académicos de forma organizada y profesional a lo largo de la vida escolar, tales como manejo de repositorios de almacenamiento y buscadores con funciones avanzadas.

2. Actividades

- Crear un repositorio de almacenamiento en línea.
- Realizar búsquedas avanzadas de información especializada.

3. Introducción

En nuestro desarrollo escolarizado como en nuestro ámbito profesional, conoceremos y manejaremos diferentes herramientas TIC que nos ayuden a realizar diversidad de actividades donde utilicemos funcionalidades aportadas por esta tecnología.

En esta práctica veremos y analizaremos diferentes conceptos de computación que nos ayudarán en el registro de archivos, almacenándolos en diferentes servidores o bases de datos y puntualmente cómo funcionan.

Una vez entendidos los conceptos, utilizaremos aplicaciones que funcionen con estos sistemas, es donde hacemos un manejo aplicado de las funciones vistas en los conceptos que serán explicados y finalmente se realizará una interacción con un servidor en internet para tener bases claras de lo contextualizado en esta práctica.

Ahora que muchos archivos se encuentran almacenados en internet, es importante ver la importancia de tener accesibilidad a archivos que contengan diferentes tipos de información, esto va a ser fundamental para poder hacer uso de estos archivos y maximizar su uso compartido para que sea más fácil que otros usuarios tengan acceso a la información.

4. Controlador de versiones

La función de este sistema es realizar el registro de cambios que se hacen en un archivo o en varios al pasar del tiempo, sin importar el formato de archivo. Este sistema nos puede ayudar a ejecutar o guarda el archivo en la versión que fue creada e incluso puede habilitarla a otra versión más reciente, al igual que se guarden modificaciones que se le han hecho al archivo o incluso protegerlo que puede permitir tener un respaldo del archivo.

Entre la variedad de sistemas se encuentran:

Sistema de Control de versión Local: Los archivos se almacenan en una base de datos local,

Sistema de Control de Versiones Centralizado: Este sistema está diseñado para un trabajo colaborativo, el archivo es dado de alta en un servidor donde los usuarios pueden descargar el archivo y después subirlo con sus modificaciones.

Sistema de Control de Versiones Distribuido: En este sistema, los usuarios poseen una copia del proyecto, esto quiere decir que poseen todas las versiones del archivo, en caso de que ocurra un error, pueden reestablecer el servidor utilizando las copias de seguridad. Esto quiere decir que los usuarios pueden obtener los archivos directamente de otros usuarios.

Git: Es un sistema de control de códigos libres, escrito en lenguaje de programación C, creado en 2005 para multiplataformas para tener un sistema de versiones más eficiente en el desarrollo de Kernel para Linux.

5. Repositorio

Es un directorio de trabajo para la organización de un trabajo, aquí se encuentran los archivos necesarios para la integración del proyecto.

Repositorio Local: Es el repositorio que se encuentra en nuestro propio equipo, en el que sólo el usuario personal puede tener acceso a él.

Repositorio Remoto: Es un repositorio que está alojado en la nube, para acceder a él y a nuestros archivos necesitamos una conexión a internet. Permite almacenar archivos de manera fácil y rápida lo cuál permite tener nuestra información de forma accesible.

El repositorio tiene tres operaciones: La operación 'Agregar' que funciona para agregar archivos a nuestro proyecto, de esta manera se puede crear el archivo o las nuevas modificaciones que tienen, la operación 'Commit' que sirve para registrar todos los archivos que han sido incluidos en nuestro repositorio donde se le incluye un añadido y la operación 'Ramas (Branches)' que sirve para realizar modificaciones en algún archivo que se encuentre en la estructura del proyecto sin afectar el trabajo, de esta manera el compilatorio puede funcionar de manera normal.

Como ejemplos de un almacenamiento en la nube, tenemos aquellos programas que recolectan, registran y generan un respaldo de la información compartida o agregada por usuarios, como lo puede ser: Dropbox, Google Forms, OneNote, OneDrive, iCloud, etc.

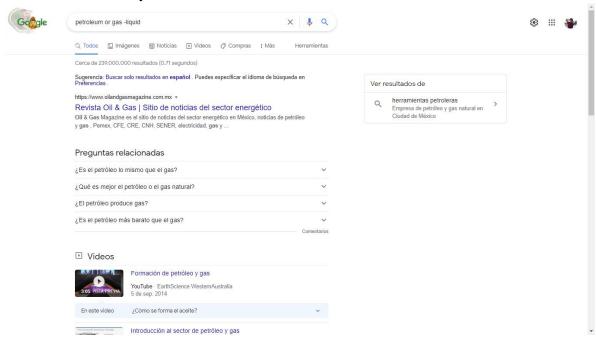
5. Buscadores de Internet

Son aplicaciones que funcionan como motores de búsqueda halladas en nuestro navegador, ayudan a catalogar, clasificar y organizar la información para mostrarla en el navegador. La búsqueda de información se realiza utilizando algoritmos que posee cada buscador (como la popularidad, fecha, calidad u otro factor que describa la información).

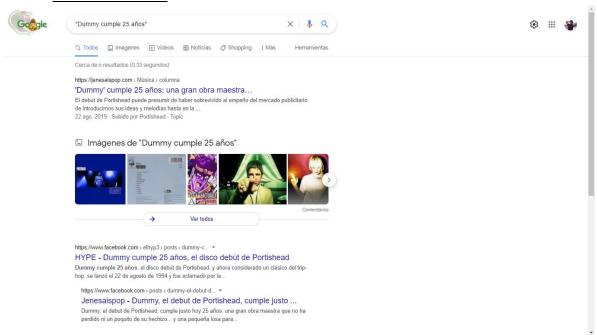
6. Buscador de Internet Google

Actualmente es uno de los navegadores que almacena más información en toda la historia del internet, creado en 1997 por Larry Page y Sergey Brin. El diseño de su motor de búsqueda actualmente son unos de los más eficientes y rápidos, utilizando una sintaxis estratificada.

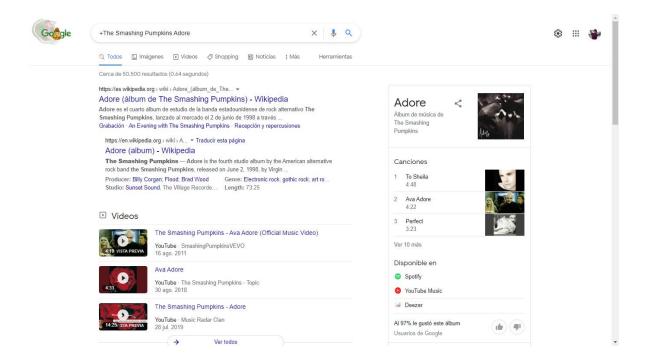
Comando 'or' y '-'



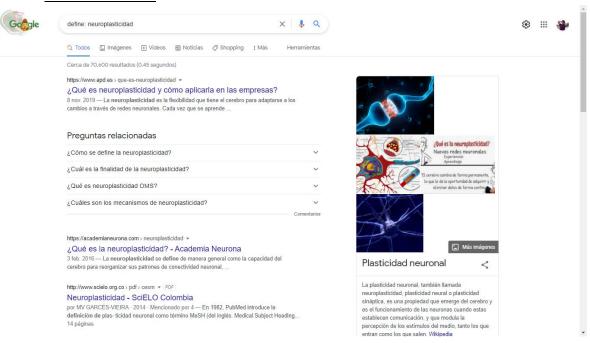
Comando 'oración'



Comando '+'



Comando 'define:'



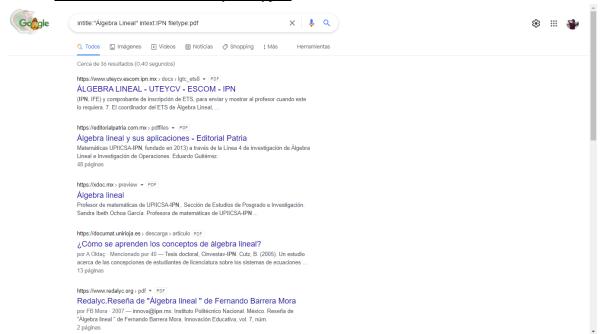
Comando 'site:'



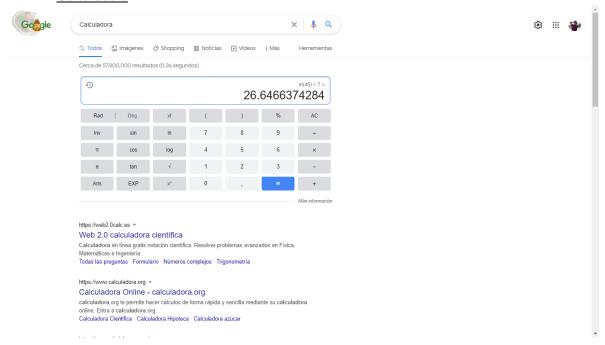
México Gustavo A. Madero, Ciudad de México, CDMX - Según tu actividad anterior - Actualizar ubicación

Ayuda Enviar comentarios Privacidad Condiciones

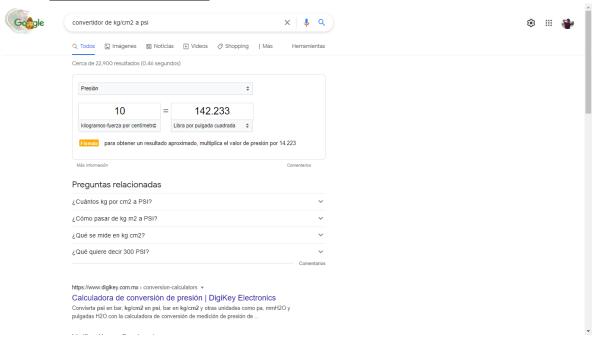
Comando 'intitle:', 'intext:' y 'filetype:'



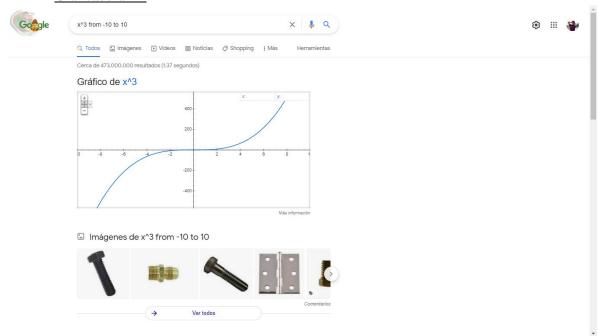
Calculadora



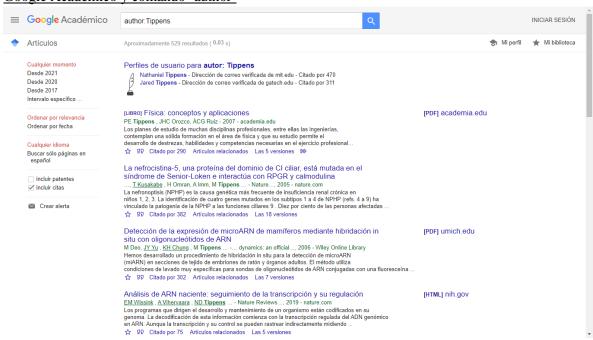
Convertidores de Unidades



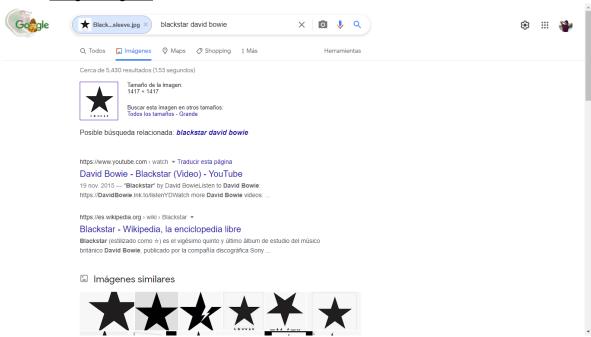
Graficadora 2D



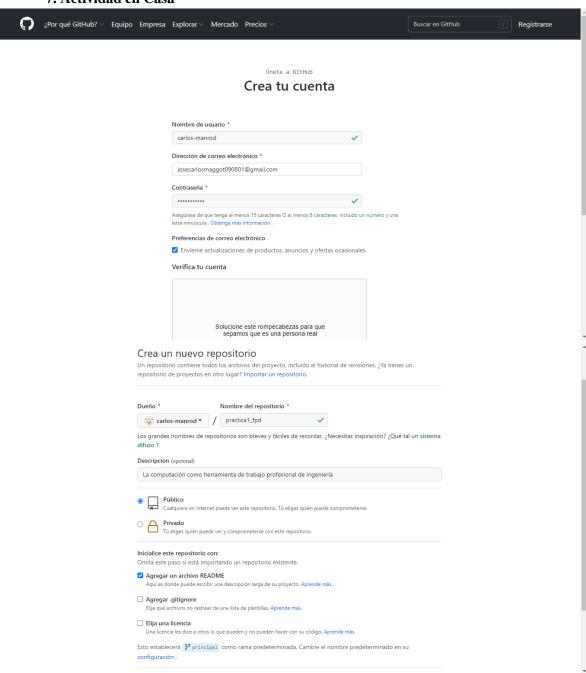
Google Académico y comando 'author'

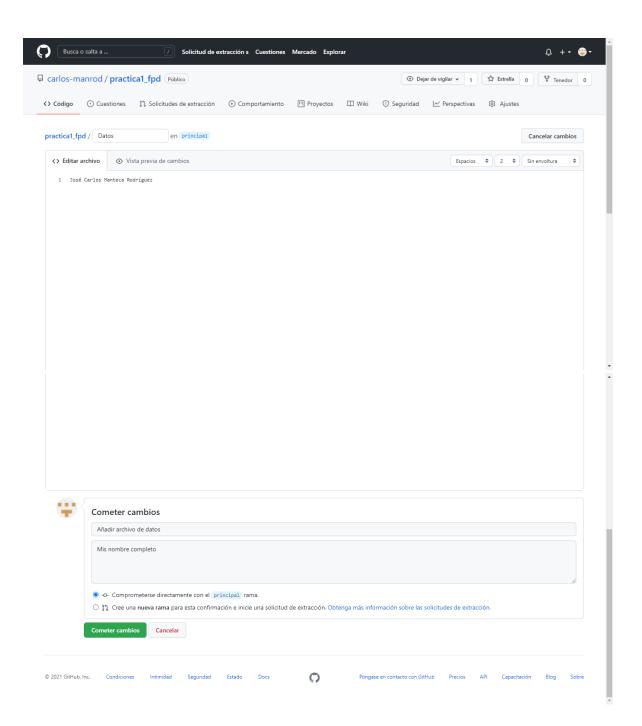


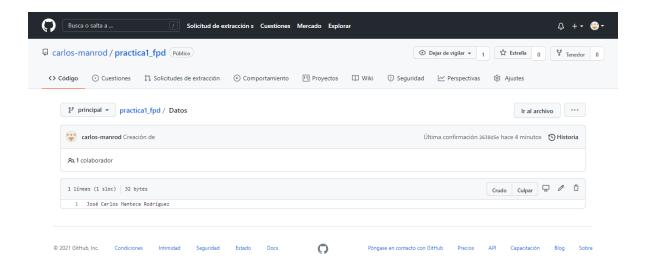
Google Imágenes



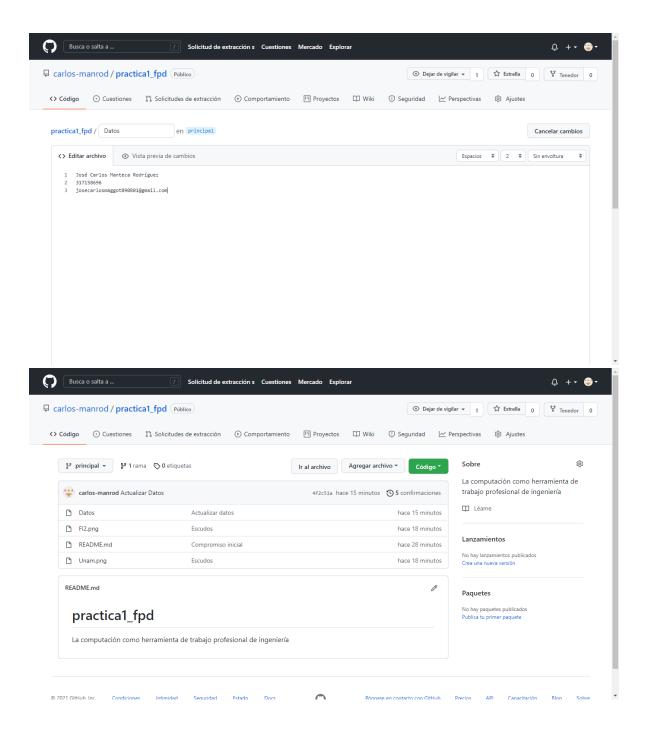
7. Actividad en Casa











8. Conclusiones

Como desde un principio, vimos los sistemas y diferentes funciones que hay en los proyectos de almacenaje de datos, desde su estructura hasta algunas operaciones que nos ayudan a crear archivos, registrarlos, modificarlos, ordenarlos, etc.

Posteriormente, vimos algunos programas que funcionan a través de estos sistemas, ya que la mayoría de programas reportan la información que ingresamos y

estos los añaden como archivos con los cuales podemos editar, enviar, compartir nuestra información con diferentes usarios que a la vez también pueden modificar o versionar esos archivos gracias a las bases de datos generadas en los servidores.

Utilizando los comándos incluidos en el navegador de Google, nos mostraron la clasificación, filtración y organización de archivos que están almacenados el el navegador, con esto hayamos información de manera precisa acerca de nuestras espectativas de lo que realmente buscábamos. También me planteé de cómo es que era tan efectivo Google sobre otros navegadores y es por sus algoritmos que realizan un escaneo de información y localizan datos puntuales que favorezcan la búsqueda que realizas.

Por último en github.com, fue cuando empezamos un proyecto desde cero, en donde hicimos un registro para poder realizar un trabajo en donde incluimos la creación de archivos, subir archivos desde nuestra computadora y realizar modificaciones para una vez hecho todo, tener una vista general en donde podemos ver las alteraciones que hicimos en el archivo y cómo compartirlas a otros usuarios.