# T01: Modelo Entidade-Relação

# 1. Design

Caraterísticas de um **bom** design de uma base de dados:

- · Explora aspetos em comum;
- Permite flexibilidade futura.

Caraterísticas de um **mau** design de uma base de dados:

- Redundante;
- · Incompleto;

## 2. Modelação

É possível modelar uma base de dados como uma coleção de entidades e as relações entre essas mesmas entidades.

- Entidade: objeto (físico ou não) que contem um conjunto de atributos;
- Instância de Entidade: uma ocorrência particular de uma Entidade.

Na tabela abaixo, apresenta-se a estrutura da entidade costumer e loan. Cada uma das linhas constituí uma **instância da entidade.** 

Aa customer_id	customer_name	■ customer_street	customer_city
321-12-3123	Jones	Main	Harrison
019-28-3746	Smith	North	Rye
<u>677-89-9011</u>	Hayes	Main	Harrison
<u>555-55-5555</u>	Jackson	Dupont	Woodside
<u>244-6-8800</u>	Curry	North	Rye

Aa loan_number	# amount	
<u>L-17</u>	1000	
<u>L-23</u>	2000	
<u>L-15</u>	1500	
<u>L-14</u>	1500	
<u>L-19</u>	500	

Uma entidade é representada por um conjunto de atributos, e.g.:

```
customer = (customer_id, customer_name, customer_street, customer_city)
loan = (loan_number, amount)
```

**Domínio**: conjunto de valores permitidos para cada atributo.

#### Tipos de atributos:

- Simples e compostos:
  - exemplo de atributo composto: endereço
    - um endereço pode ter rua, número de porta, código postal, etc.
- Uni-valor e multi-valor:
  - exemplo de atributo multi-valor: numeros\_de\_telemovel.
- Derivados (computados a partir de outros atributos):
  - o exemplo de atributo derivado: idade, a partir de data\_de\_nascimento.

## 3. Conjuntos de Associações

Relação: associação entre várias entidades.

Conjunto de associações: relação matemática entre  $n \geq 2$  entidades que permite associar as várias entidades.

Uma associação pode também ser uma propridade de uma relação.

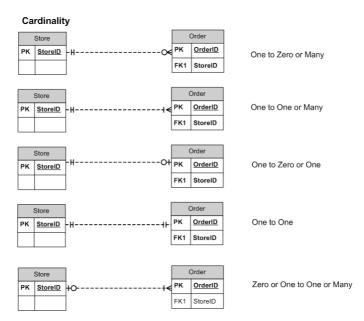
#### Aridade de uma associação:

Refere-se ao # de entidades que participam numa associação;

 A grande maioria das associações envolvem duas entidades, daí serem binárias:

#### Mapeamento das restrições de cardinalidade:

- Refere-se ao # de instância à qual outra instância pode estar associada através de uma associação;
- Útil a descrever relações binárias;
- Para uma associação binária, o mapeamento de cardinalidade tem de ser um dos seguintes:
  - Um para um (one to one);
  - Um para muitos (one to many);
  - Muitos para um (many to one);
  - Muitos para muitos (many to many).



Cardinalidade em Bases de Dados.

#### 4. Chaves de Entidades

**Super Chave**: conjunto de um ou mais atributos cujos valores determinam univocamente cada entidade.

**Chave Candidata**: é uma *super chave* mínima (i.e. não há subconjuntos que tenham ainda chaves candidatas):

• customer\_id é uma chave candidata de customer;

candidate\_key é uma chave candidata de account ;

Apesar de poderem existir várias chaves candidatas, uma delas é escolhida como a chave primária.

#### Cuidados na seleção de chaves primárias:

- Identificadores únicos num ambiente restrito;
- Atributos que possam mudar.

## 5. Chaves de Associações

 A combinação de chaves primárias das entidades que participam na associação formam a super chave de uma associação:

```
(customer_id, account_number) é a super chave de depositor.
```

É necessário considerar a **cardinalidade** da associação aquando da decisão das chaves candidatas.

(Faltou explicação do último ponto)

## 6. Diagramas Entidade-Relação (E-R)

- · Retângulos representam entidades;
- Diamantes representam associações.
- Linhas ligam atributos a entidades e entidades a associações.
- Elipses representam atributos:
  - Elipses duplas: atributos multi-valorados;
  - Elipses tracejadas: atributos derivados.
- Sublinhado representa a chave primária.

## 7. Papeis

- As entidades que participam numa associação não precisam de ser distintas.
- Os papeis (roles) são indicados em diagramas E-R ao legendar as linhas que conectam os diamantes aos retângulos.
- Os roles são opcionais e são utilizados para clarificar a semântica da associação.

#### 8. Restrições de Cardinalidade

- Uma → significa "um";
- Uma (seta sem direção) significa "muitos" (incluíndo 0);
- Relações one-to-one:

## 9. Participação de uma Entidade numa Associação

- Participação total:
  - representa-se por uma linha dupla;
  - toda a instância de uma entidade participada em, pelo menos, uma instância da associação.

#### • Participação parcial:

- o representa-se por uma única linha;
- algumas instâncias da entidade podem não participar em qualquer instância da associação.

#### 10. Aspetos de Desenho

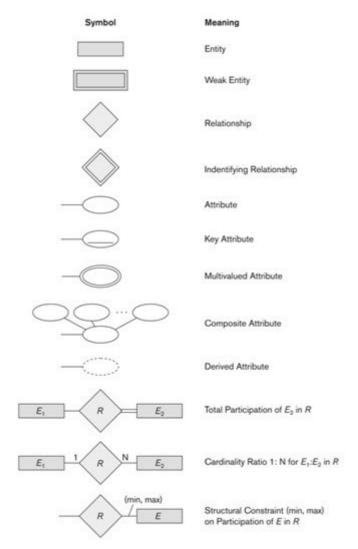
- Entidades vs. Atributos
  - Depende do domínio e operações necessárias;
  - Em diagramas E-R:
    - Não utilizar PK de uma entidade como um atributo de outra entidade
      - Questão: uma FK que referencie a PK de outra entidade não é um atributo?
    - Não incluir as PK nas entidades participantes nas relações numa associação.
- Entidade vs Associação
- Colocação de atributos nas relações
  - Na entidade "many" numa associação:
    - One to many;
    - Many to one.

- Em qualquer das entidades da associação:
  - One to one.,
- Na associação:
  - Many to many.

## 11. Extensão de Diagramas E-R

- Especialização:
  - Semelhante à "herença";
  - Representa-se por um triângulo com o texto "ISA" (is a);
  - Herança de Atributos: uma entidade num nível mais baixo herda todos os atributos e participa nas associações da entidade no nível mais alto à qual está ligada.
- Generalização:
  - O contrário da Especialização;
  - Combinar entidades que partilham os mesmos atributos numa entidade num nível mais alto;

#### 12. Concluíndo



Símbolos usados em diagramas E-R.

## Decisões de Design:

- Utilização de um atributo ou entidade para representar um objeto;
- Utilização de Especialização/Generalização.