GUIA DE TRIGGERS (Disparadores) EN MYSQL

Conceptos, historia y contexto

A partir de MySQL 5.0.2 se incorporó el soporte básico para disparadores (triggers). Un disparador es un objeto con nombre dentro de una base de datos el cual se asocia con una tabla y se activa cuando ocurre en ésta un evento en particular.

Definición de un trigger

```
CREATE TRIGGER nombre_disp momento_disp evento_disp
ON nombre_tabla FOR EACH ROW sentencia_disp
```

Eliminación de un trigger

Drop trigger nombre_disp;

nombre_disp: será el nombre del trigger.

El disparador queda asociado a la tabla nombre_tabla. Esta debe ser una tabla permanente, no puede ser una tabla TEMPORARY ni una vista.

momento_disp es el momento en que el disparador entra en acción. Puede ser BEFORE (antes) o AFTER (despues), para indicar que el disparador se ejecute antes o después que la sentencia que lo activa.

evento_disp indica la clase de sentencia que activa al disparador. Puede ser INSERT, UPDATE, o DELETE. Por ejemplo, un disparador BEFORE para sentencias INSERT podría utilizarse para validar los valores a insertar.

No puede haber dos disparadores en una misma tabla que correspondan al mismo momento y sentencia. Por ejemplo, no se pueden tener dos disparadores BEFORE UPDATE. Pero sí es posible tener los disparadores BEFORE UPDATE y BEFORE INSERT o BEFORE UPDATE y AFTER UPDATE.

sentencia_disp es la sentencia que se ejecuta cuando se activa el disparador (lo que quiero que sea automático, es un algoritmo). Si se desean ejecutar múltiples sentencias, deben colocarse entre BEGIN ... END, el constructor de sentencias compuestas. Esto además posibilita emplear las mismas sentencias permitidas en rutinas(procedimientos y funciones) almacenadas.

En estas sentencias se puede tener acceso a los datos dependiendo del evento_disp y del momento_disp:

momento_disp	evento_disp	Toma de datos	observaciones
BEFORE	INSERT	New.nombredelcampo:	
		campo nuevo	
		Ejemplo dentro del trigger	
		yo puedo hacer referencia	
		al nuevo código así	
		new.codigo	
AFTER	INSERT	New.nombredelcampo:	No se puede
		campo nuevo	trabajar sobre
			la misma tabla
BEFORE	UPDATE	New.nombredelcampo:	
		campo nuevo	
		old.nombredelcampo:	
		campo viejo.	
		Ejemplo en el trigger se	
		podría preguntar	
		If(old.costo>new.costo)	
		Se refiere a que compare el	
		que está actualmente y el	
		Nuevo por el que va a ser	
		remplazado	
AFTER	UPDATE	New.nombredelcampo:	No se puede
		campo nuevo	trabajar sobre
		old.nombredelcampo:	la misma tabla
		campo viejo.	

BEFORE	DELETE	old.nombredelcampo:	
		campo viejo	
AFTER	DELETE	old.nombredelcampo:	
		campo viejo	

Ejemplo1 de un triggers: La "idea" es crear un trigger que antes de insertar un producto calcule el valor de venta.

Supongamos la siguiente situación: En una empresa vende productos y se gana un porcentaje fijo por cada producto.

Cree la siguiente tabla:

CODIGO NOMBRE PORCENTAJE_DE_GANANCIA COSTO

VALOR VENTA CANTIDAD

PASO PARA EL EJEMPLO

```
-- Creando la base de datos
```

```
Create database pruebadetrigger;
```

-- seleccionando la base de datos

Use pruebadetrigger;

-- creando la base de datos

```
Create table productos (
codigo varchar(12) primary key,
nombre varchar(30),
porgana int(2),
Costo int,
Valorventa int,
cantidad int
);
```

-- Insertando información: observe que enviamos el valorventa en cero(0)

```
Insert into productos values('1', 'arroz 1
kilo', 15, 1800, 0, 45);
```

-- observamos lo que se guardo:

```
select * from productos;
```

efectivamen guardo en cero(0) aun no hemos creado nada que me calcule el valor venta(ningún procedimierno, función o trigger)

```
-- creemos el trigger
       Drop trigger calvalorventa;
      Delimiter //
      Create trigger calvalorventa before insert on productos
      for each row
      begin
      set new.valorventa= new.costo +new.costo*new. Porgana/100;
      end;
      //
      Delimiter ;
-- eliminando e Insertando información: observe que enviamos el valorventa en
  cero(0)
      delete from productos;
       Insert into productos values('1','arroz 1
      kilo',15,1800,<mark>0</mark>,45);
-- observamos lo que se guardo: ahora si calculo el valor de venta
  "automaticamente"
      select * from productos;
```

Ejemplo2 de un triggers: La "idea" es crear un trigger que antes de actualizar un producto vuelva a calcule el valor de venta.

PASOS CREANDO EL TRIGGER

-- actualizando un producto

Update productos set costo=5000 where codigo='1';

-- observamos lo que se actualizo:

```
select * from productos;
```

Efectivamente solo se actualizo el costo a 5000 y el valorventa sigue siendo 2070, aun no hemos creado nada que me calcule el valor venta cuando se actualice(ningún procedimierno, función o trigger)

```
-- creemos el trigger
Delimiter //
```

```
Create trigger actvalorventa before update on productos for each row begin set new.valorventa= new.costo + new.costo*new.Porgana/100; end; //
Delimiter;
```

```
-- eliminando e Insertando información y actualizamos: observe que enviamos el valorventa en
```

cero(<mark>0</mark>)

```
delete from productos;
Insert into productos values('1', 'arroz 1 kilo', 15, 1800, 0, 45);
Update productos set costo=5000 where codigo='1';
```

Observamos lo que se actualizo:

```
select * from productos;
```

Ahora si volvió a calcular el valorventa "automaticamente".