

# Práctica: Desarrollo Web en entorno cliente

Crear sitio Web formado por un conjunto de páginas empleando tecnología de programación en cliente. El tema debe ser el indicado ya por el alumno y los contenidos de tipo libre. Los elementos que se deben emplear en la práctica son los siguientes.

- Uso del lenguaje **JavaScript**.
- Eventos.
- Formularios.
- Modificación del **DOM**.
- Tecnología de arrastrar y soltar.
- Uso de tecnologías que faltan por ver en clase:
  - Almacenamiento: **cookies**, **localStorage** y **sessionStorage**.
  - Base de datos **IndexedDB**.
  - Generación de ficheros **PDF**.
  - Elementos de geolocalización y **Google Maps**.
  - Elementos multimedia.
  - **JQuery**
  - **Ajax**
  - **Angular**
  - Uso de elementos a libre elección que aporten valor añadido a la práctica (opcional).

**Fecha de entrega final:** 18 de Febrero de 2020. Un día sin especificar del mes de enero el profesor recogerá en clase el trabajo que lleven realizado los alumnos hasta ese momento. Se tendrá en cuenta para la nota y dependiendo del resultado podrán modificarse "*características*" de la práctica.

**Fecha de presentación en clase:** A partir del 22 de Febrero de 2020.

**Se valorarán aspectos como:**

- Funcionalidad.
- Cantidad de elementos distintos incorporados y profundidad de los contenidos.
- Diseño, presentación, originalidad y calidad del contenido.
- Uso de las distintas tecnologías en su debida proporción.
- Grado de adecuación a la práctica solicitada.
- Innovación en el desarrollo de la práctica.
- La presentación en clase.

**Notas:**

- La práctica se visualizará con el navegador **Google Chrome**.
- El trabajo puntúa en un 20% sobre la nota final del módulo. Es condición necesaria obtener una puntuación superior a 5 en la práctica para aprobar el módulo.
- La práctica se debe entregar en clase en persona al profesor.
- Si se incorporan elementos no vistos en clase se debe avisar al profesor con objeto de poder llevar a cabo una evaluación correcta.