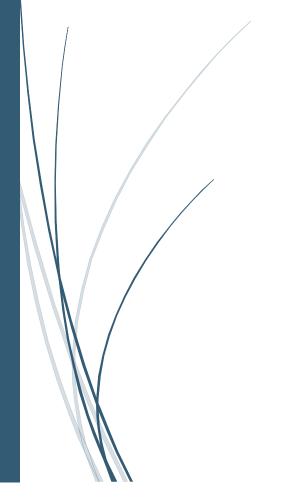
12-11-2020

PROYECTO DWES

DESARROLLO WEB ENTORNO SERVIDOR



CARLOS PALACIOS ALONSO
I.E.S RIBERA DE CASTILLA, 2º DAW

PROYECTO DWES

ÍNDICE

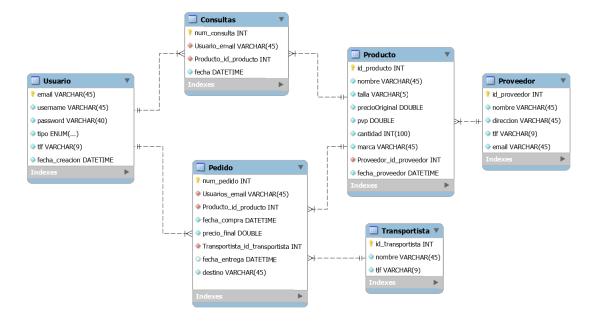
1	EXPLICACIÓN	2
2	FSOURMA F/R	7

CARLOS PALACIOS ALONSO 1

1 EXPLICACIÓN

- Mi proyecto trata de una tienda de ropa online. Para realizar las diferentes operaciones, se deberá estar registrado con un usuario.
- Cada usuario puede ser "master", "admin", "normal" o "transportista". Solo podrá haber un master.
- Los usuarios normales podrán hacer consultas a las tablas.
- Los administradores podrán hacer lo que los usuarios normales y modificar y agregar datos.
- El usuario maestro podrá borrar datos y tablas.
- Los usuarios transportistas podrán hacer consultas directamente de los pedidos y de los que se encargue el mismo.
- Todos los usuarios podrán realizar consultas de los diferentes productos.
- Todos los usuarios podrán realizar diferentes pedidos. Los que sean admin y el master recibirán un descuento del 15% por ser empleados.
- Los transportistas se encargarán de llevar el pedido al destino que marquen los clientes. Se cobrará un suplemento de 3 € por el servicio.
- Cada producto será provisto por un único proveedor, y cada proveedor puede proveer de muchos productos.
- De cada producto se guardarán los precios originales, junto al precio venta público (PVP) que será un 40 % del precio original.

2 ESQUEMA E/R



CARLOS PALACIOS ALONSO