



1 DE FEBRERO DE 2021

# INFORME PRÁCTICA IMÁGENES

DISEÑO DE INTERFACES WEB

CARLOS PALACIOS ALONSO

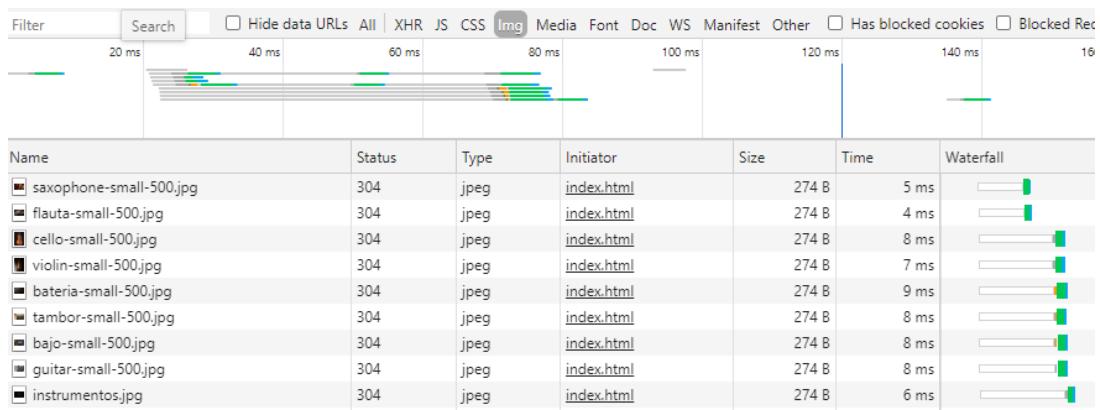
I.E.S RIBERA DE CASTILLA, 1º DAW



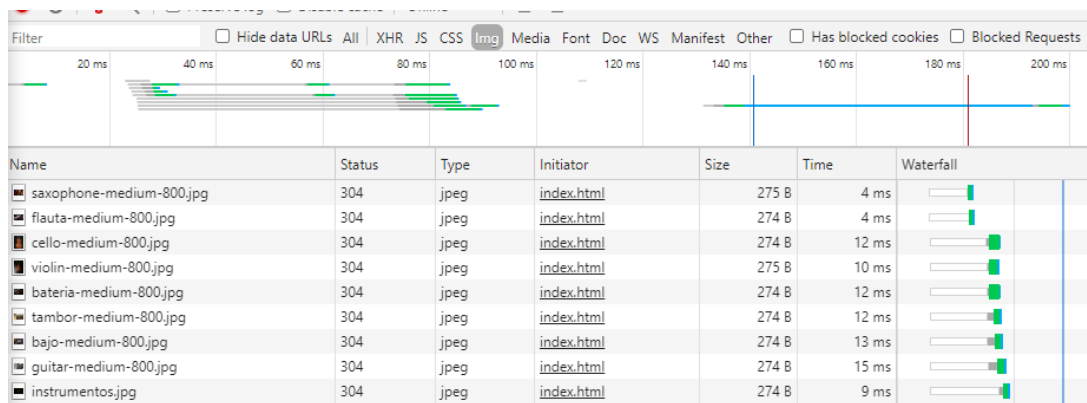
## ÍNDICE

1	VISTA MÓVIL .....	2
2	VISTA PC (-800 PX) .....	2
3	VISTA TABLET O PC (+1000 PX) .....	2
4	CONCLUSIÓN.....	2

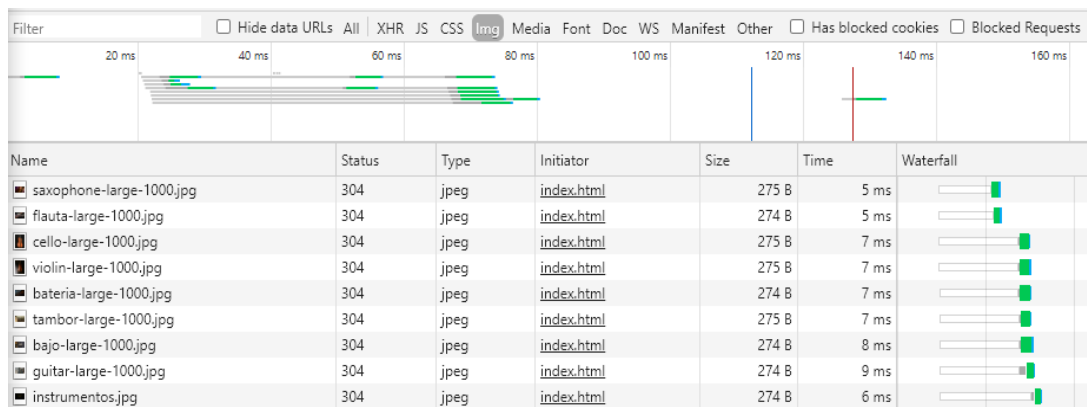
## 1 VISTA MÓVIL



## 2 VISTA PC (-800 px)



## 3 VISTA TABLET O PC (+1000 px)



## 4 CONCLUSIÓN

A simple vista podemos ver que según las imágenes aumentan de resolución o de calidad, tardan más en cargar. Como las que tengo puestas son pocas y no ocupan demasiado, no suponen un mayor problema; pero si tuviera muchas más imágenes o que pesasen más, se notaría bastante a la hora de cargarlas, sobre todo cuando en un dispositivo móvil no son necesarias imágenes de una gran resolución o calidad.