12-11-2020

Carlos Palacios Alonso

I.E.S Ribera de Castilla, 2º DAW

Proyecto DWES

*Desarrollo Web Entorno Servidor*

Índice

[**1 Explicación 2**](#_Toc56074060)

[**2 Esquema E/R 2**](#_Toc56074061)

# Explicación

* Mi proyecto trata de una tienda de ropa online. Para realizar las diferentes operaciones, se deberá estar registrado con un usuario.
* Cada usuario puede ser “master”, “admin”, “normal” o “transportista”. Solo podrá haber un master.
* Los usuarios normales podrán hacer consultas a las tablas.
* Los administradores podrán hacer lo que los usuarios normales y modificar y agregar datos.
* El usuario maestro podrá borrar datos y tablas.
* Los usuarios transportistas podrán hacer consultas directamente de los pedidos y de los que se encargue el mismo.
* Todos los usuarios podrán realizar consultas de los diferentes productos.
* Todos los usuarios podrán realizar diferentes pedidos. Los que sean admin y el master recibirán un descuento del 15% por ser empleados.
* Los transportistas se encargarán de llevar el pedido al destino que marquen los clientes. Se cobrará un suplemento de 3 € por el servicio.
* Cada producto será provisto por un único proveedor, y cada proveedor puede proveer de muchos productos.
* De cada producto se guardarán los precios originales, junto al precio venta público (PVP) que será un 40 % del precio original.

# Esquema E/R

