



Curso de Introducción a C#

Ricardo Celis

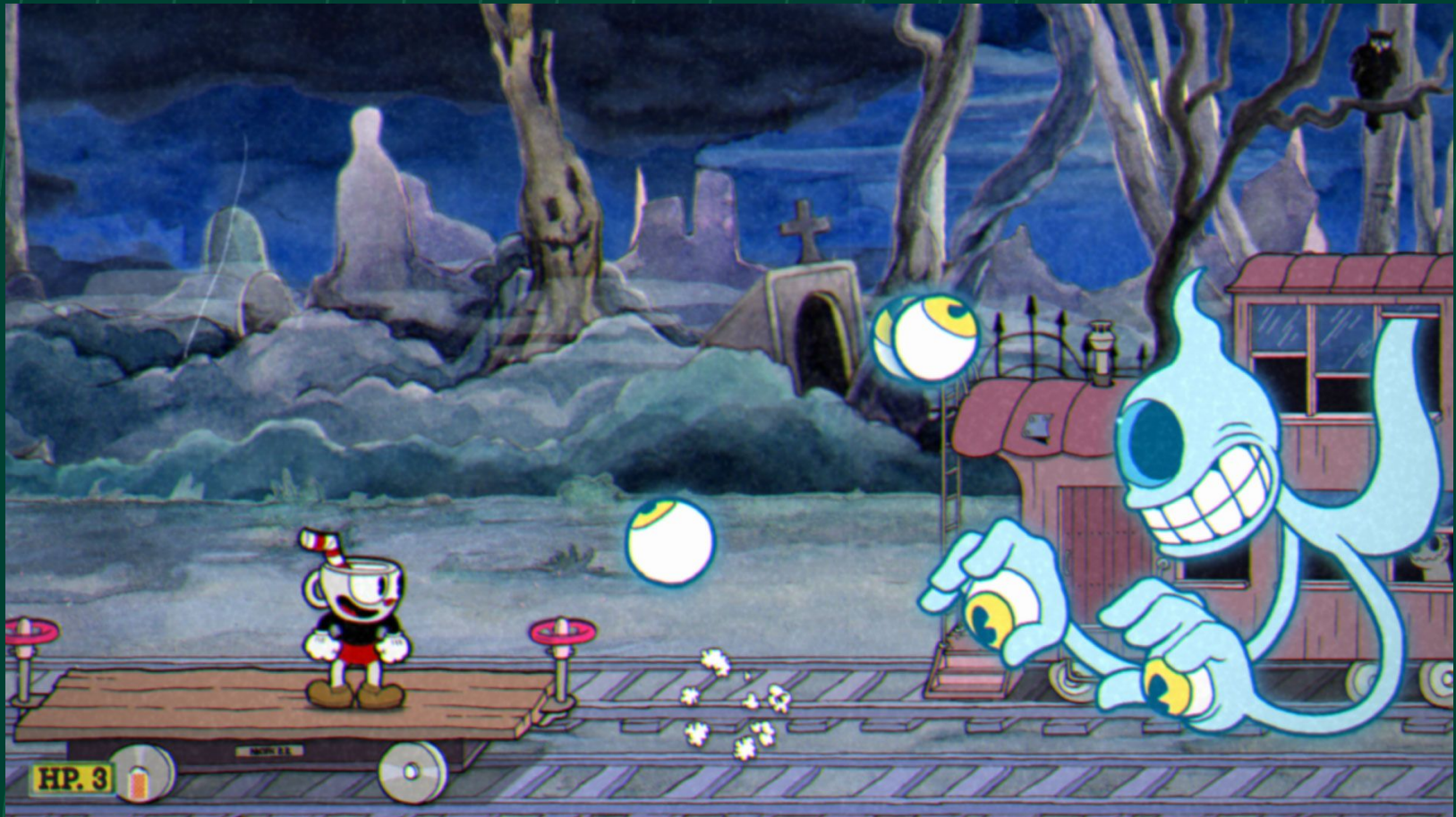
object-oriented

Soporte enorme

.NET



YEARS



**¿Qué son los
algoritmos?**



Definición

Un **algoritmo** es un conjunto de **instrucciones** que resuelven un **problema** paso a paso y **sin ambigüedades**.



Instalando Visual Studio 2022

Aprendiendo a usar Visual Studio

Tipos de datos primitivos



Tipos de datos

Tipo de dato	Espacio que ocupa en memoria	Rango	Descripción
int	4 bytes	-2147483648 a 2147483647	Almacena números enteros.
bool	1 bit	0 a 1	Almacena un valor que puede ser verdadero o falso.
float	4 bytes	De 6 a 7 dígitos	Almacena números decimales.
double	8 bytes	Hasta 15 dígitos	Almacena números decimales.
char	2 bytes	Un solo carácter	Almacena un único carácter o letra.
string	2 bytes por carácter	-	Almacena una secuencia de caracteres.
long	8 bytes	-9223372036854775808 a 9223372,036,854,775,807	Almacena números enteros.
uint	4 bytes	0 a 4,294,967,295	Almacena números enteros positivos.

Sentencia IF

Sentencia Switch

Ciclos WHILE

Ciclos FOR