





Pós-Graduação em Engenharia de Software IBM

União Latino-americana de Tecnologia









Coordenação

- Simone Sawasaki Tanaka
 - Mestre em Ciência da Computação
 - Especialista em Engenharia de Software
 - Especialista em Educação a Distância
 - Docente na Graduação dos Cursos de Ciência da Computação e Sistemas de Informação
 - Docente na Pós-Graduação em Engenharia de Software (várias instituições)







Público Alvo

- Portadores de diplomas de cursos superiores:
- Tecnologia em Processamento de Dados,
- Ciência da Computação, Sistemas de Informação,
- Engenharia da Computação,
- Licenciatura em Computação e outras áreas ligadas à informática, reconhecidas pelo MEC.









Objetivos do Curso

- Apresentar conceitos sobre o Processo de Desenvolvimento de software, enfatizando o uso do RUP no desenvolvimento de projetos;
- Fornecer informações sobre modelagem de negócios ajustado ao processo de desenvolvimento de software;
- Apresentar técnicas para o gerenciamento de requisitos, além de atributos e rastreabilidade de requisitos;
- Fornecer informações sobre o mapeamento da modelagem orientado a objetos para o modelo Relacional;
- Fornecer informações sobre o desenvolvimento baseado em componentes, Frameworks e Patterns;







Objetivos do Curso

- Capacitar o aluno a realizar a automatização de teste de software;
- Oferecer aos alunos informações sobre prática do uso da ferramenta de gerência de portfólio de projetos;
- Fornecer conceitos de gerência de configuração e mudanças aplicados ao controle de versão;
- Transmitir aos alunos conceitos preliminares da gestão de projetos agregadas às melhores práticas do PMI. Além de abordar aspectos técnicos, gerenciais e comportamentais inerentes ao gerenciamento de projetos;
- Fornecer conceitos de qualidade de software, além de normas, modelos e ferramentas da qualidade.







Competências Adquiridas

- Gerenciar projetos de software;
- Avaliar e aplicar técnicas de modelagem de negócios para dirigir o processo de desenvolvimento de software;
- Utilizar técnicas de gerenciamento de requisitos para direcionar o andamento das atividades de design, teste e de documentação do usuário;
- Fazer o mapeamento do Banco de Dados orientado a objetos para o Relacional;
- Interpretar um modelo UML além de compreender o diagrama de classe de projeto e relacioná-lo a uma Linguagem de Programação;







Competências Adquiridas

- Identificar os tipos, técnicas e estratégias de teste de software, além de planejar e realizar teste de software funcional;
- Controlar e acessar seguramente documentos e programas gerados no processo de desenvolvimento de software;
- Aplicar as melhores práticas do PMI na gestão de projetos;







Competências Adquiridas

 Aplicar normas, modelos e ferramentas para garantir a qualidade de software

 Visualizar projetos como um complexo que envolve pessoas e organizações, ou seja, elementos em constante evolução.







Diferenciais Importantes

- Doutores, Mestres e Especialistas certificados pela IBM Rational;
- Forte experiência prática;
- Estudos de casos práticos;
- Mais de 30 turmas já ministradas;
- Liberação de uso das ferramentas IBM para utilização acadêmica;
- Preparação para certificação oficial IBM.







Mercado de trabalho

- O Engenheiro de Software é o profissional apto a participar e conduzir empreendimentos de software que sejam competitivos no mercado.
- Ele deve se preocupar com o design (projeto) de software, com a documentação, especificação, arquitetura, buscando sempre a qualidade. Pode participar em todo o processo de desenvolvimento do software, desde o levantamento de requisitos, testes, Gerenciamento de Projetos, Modelagem de Negócios.
- O Engenheiro de Software estará preparado para trabalhar em pequenas, médias e grandes empresas ou até mesmo para abrir o seu próprio negócio







Trabalho em Grupo Interdisciplinar

- Grupos
- Definição do Tema
- Login e Senha (FTP)
- Fórum Restrito Grupo
- Período de definição do Grupo (após o inicio da disciplina)
- Obs.: este trabalho substitui o artigo de cada disciplina







Temas do Trabalho em Grupo Interdisciplinar

- Sistema de Locadora de Veículo
- Sistema de Biblioteca
- Sistema Acadêmico
- Sistema de Controle de Ordem de Serviços (Oficina Mecânica)
- Sistema de Consultório Médico







Disciplinas

PROCESSO DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE (FUNDAMENTOS E IMPLEMENTAÇÃO DO RUP)

MODELAGEM DE NEGÓCIO E GERÊNCIA DE REQUISITOS DE SOFTWARE COM CASOS DE USO

ANÁLISE E PROJETO ORIENTADO A OBJETOS UTILIZANDO UML

BANCO DE DADOS COM UML

GERÊNCIA DE PROJETOS I (PMBOK)

GERÊNCIA DE PROJETOS II (MÉTRICAS)

QUALIDADE DE SOFTWARE (PRODUTO E PROCESSO)

GERÊNCIA DE CONFIGURAÇÕES, CONTROLE DE VERSÃO E MUDANÇAS

GERÊNCIA DE TESTES DE SOFTWARE

DESENVOLVIMENTO BASEADO EM COMPONENTES









CORPO DOCENTE









SÉRGIO AKIO TANAKA, Msc

Disciplina

Processo de Desenvolvimento de Software

Adail Roberto Nogueira, Msc

<u>Disciplina</u>

- •DBC Desenvolvimento Baseado em Componentes utilizando
- Gerencia de Teste
- •Qualidade de Software (Produto e Processo)







LÚCIO KAMIJI

Disciplina

•Modelagem de negócios e gerência de requisitos de software com casos de uso

ROBERTO YUKIO NISHIMURA, Msc.

<u>Disciplina</u>

Banco de Dados com UML

RODOLFO MIRANDA DE BARROS Dr.

Disciplina

Qualidade de Software







MAURY NELSON ANTUNES DE MELO, PMI

<u>Disciplinas</u>

- •Gerência de Projetos I
- •Gerência de Projetos II

SIMONE SAWASAKI TANAKA, Msc

Disciplina

- Análise e Projeto Orientado a Objetos
- •Gerência de Configurações, Controle de Versão e

Mudanças







Ferramentas

Rational. software

WebSphere. software











Programa Academic Initiative

Acesso gratuito a:

- Software IBM
 - Mais de 1.200 produtos de software disponíveis através da Internet:
 - Versões completas que não expiram
 - Sem limite no número de instalações:
 - Computadores dos professores
 - Labs na universidade











As possibilidades de um profissional certificado conseguir um emprego aumentam em 53% (IDC Brasil)

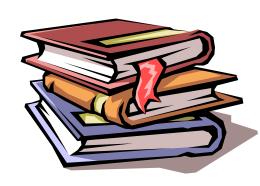


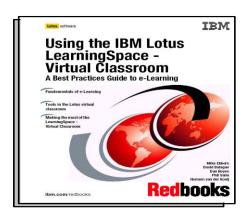




Benefícios adicionais

- Acesso ao conteúdo do Developerworks
 - Tutoriais (mais de 400 cursos)
 - Webcasts (transmissão via web de apresentações e seminários)
 - Software para avaliação
 - Livros e Papers
 - Redbooks
 - White papers











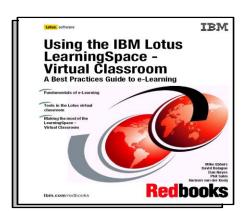
Benefícios adicionais

 Para professores, é automático, basta ser membro do programa acadêmico (AI)

Para alunos, é necessário se inscrever no

Developerworks

www.ibm.com/developerworks









Programa Academic Initiative











Programa Academic Initiative

- Alunos: https://www.ibm.com/developerworks/university/ students/index.html – IBM Student Portal
- Cadastrar o curriculum do aluno