

Javascript

React: Conheça o Poder dos Hooks

Conheça o que os React Hooks podem fazer e como eles vão facilitar o processo de desenvolvimento da sua próxima aplicação.

Akira Hanashiro • mais de 2 anos atrás

Artigos / React: Conheça o Poder dos Hooks

Olá Web Developers! Vamos conhecer o poder dos Hooks do React.

O que são React Hooks?

Até a versão **16.7** era necessário criar classes para utilizar todas as funcionalidades do React em um componente, como estado e lifecycle.

Era possível criar componentes a partir de funções, mas esses componentes apenas recebiam propriedades, não possuindo lifecycles, estados e outras funcionalidades do React.

componentes. A própria comunidade está criando **Hooks** muito interessantes que podemos utilizar em nossos projetos.

Curso

React - Tópicos Avançados

Conhecer o curso

Hooks

Vamos conhecer os dois principais **Hooks**, **useState** e **useEffect**.

useState

O **useState** nos permite criar estados em um componente criado a partir de uma função, assim como o **state** presente em componentes criados a partir de classes.

Veja o exemplo da seguinte classe:

Copiar

```
class Treinaweb extends React.Component{
  constructor(props){
    super(props);
    this.state = {
      nome: 'TreinaWeb'
    }
  }

  render(){
    return {
      <div>
        <p>{this.state.nome}</p>
      </div>
    }
  }
}
```

```
function Treinaweb (props){
  const [nome, setNome] = useState('TreinaWeb');

  render(){
    return {
      <div>
        <p>{nome}</p>
        <button onClick={() => setNome('React')} >CLICK</button>
      </div>
    }
  }
}
```

Bem menos código, não é mesmo? Vamos entender o que o `useState()` está fazendo.

O `useState()` cria uma variável que controlará o estado do componente. Se quiser outra variável execute outro `useState()`.

Para este **Hook** nós passamos o valor inicial do estado, em nosso exemplo, a **String** "TreinaWeb". Como retorno temos a variável com o valor do estado, que demos o nome de `nome`, e uma função que serve unicamente para atualizar o valor desta variável, que demos o nome de `setNome`.

Veja que no clique do botão apenas chamamos esta função `setNome()`, passando o novo valor.

Por estar tudo declarado dentro da própria função, não temos mais a necessidade de utilizar o `this`, que pode ser complicado de ser compreendido no JavaScript para iniciantes, causando erros no código.

useEffect

```
function Treinaweb (props){
  const [produto, setProduto] = useState('Leite');

  useEffect(() => {
    Produtos.buscar(produto);
  })

  render(){
    return {
      <div>
        <p>{produto}</p>
        <button onClick={() => setProduto('Chocolate')} >CLICK</button>
      </div>
    }
  }
}
```

O `useEffect()` recebe como primeiro parâmetro uma função que será executada assim que o componente renderizar. Então é um ótimo lugar para fazer requisições.

Dessa maneira como escrevemos, a função passada ao `useEffect()` será executada sempre que o componente for atualizado.

Curso

React - Dominando Componentes

[Conhecer o curso](#)

A beleza deste `Hook` é que podemos definir facilmente quando queremos que esta função seja executada novamente. Basta passar como segundo parâmetro ao `useEffect()` um `Array` com as variáveis que controlarão esse `Hook`.

E se quisermos que a função seja executada apenas uma vez, que é quando o componente é inserido na tela, basta passar um **Array** vazio.

Copiar

```
useEffect(() => {  
  Produtos.buscar(produto);  
}, [])
```

Você pode executar quantos **useEffects()** quiser, o que nos dá mais controle sobre o que e quando algo deve ser executado.

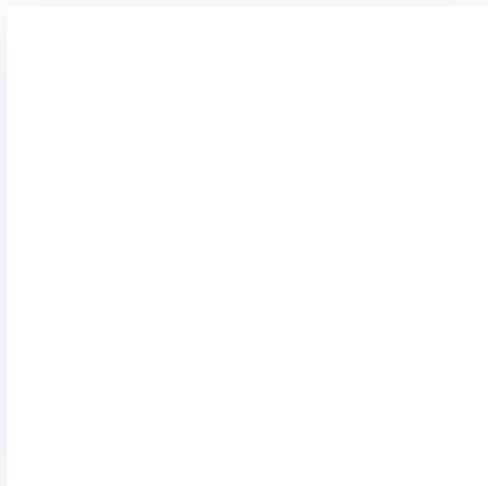
Reutilização de Hooks

Podemos criar nossos próprios **Hooks**. Basta criar uma função que utilize outros **Hooks** e retorne algum valor. Assim poderemos ter uma lógica fora dos componentes e reutilizá-la onde quisermos. Essas funções também devem ter seu nome iniciado com **use**.

O site <https://usehooks.com/> possui vários exemplos de **Hooks** interessantes que podem ser muito úteis em seu projeto, como carregar imagens apenas se estiverem visíveis na tela, criar funcionalidade de desfazer, criar atalhos de teclado, etc. Também é uma ótima fonte para entender melhor os **Hooks** na prática, vendo os códigos disponíveis.

Os **Hooks** nos permitem trabalhar de forma limpa e simples no React, nos dando um grande poder. Com ajuda da comunidade estamos vendo várias possibilidades interessantes.

Já criou um **Hook**? Compartilhe aqui com a gente pelos comentários!



Akira Hanashiro

Graduado em Análise e Desenvolvimento de Sistemas, Pós-graduado em Projetos e Desenvolvimento de Aplicações Web e MBA em Machine Learning. Especializado em Front End e curte desenvolvimento de jogos.

[Todos os artigos](#)

Artigos relacionados

[Ver todos →](#)

arquivos em seus projetos, evitando que você tenha sempre que escrev...

teremos de diferente no JSX a partir do React 17 e como isso irá influenciar suas aplicaç...

Storybook e como ele pode te ajudar a criar componentes da melhor maneira possível, com in...

Ferramentas

VS Code - Melhores extensões para Front-End - Parte 1

Conheça as melhores extensões disponíveis do VS Code para Front-End e melhore a eficiência dos seus...

Arquitetura de

Software

Micro Front-End - Microserviços no seu navegador

Entenda o que são Micro Front-ends, como funcionam, suas vantagens e quando você deve escolher esta...

Desenvolvimento

Qual a diferença entre Framework e Biblioteca?

A confusão entre frameworks e bibliotecas é muito comum. Entenda qual a diferença entre eles e qual...

utilizados no mundo. Conheça melhor essa ferramenta e ent...

que é?

Veja qual é o verdadeiro significado de tecnologia.

Saiba tudo o que precisa para comprar um computador para programar.

Javascript

JavaScript - Comandos do Console

Conheça os comandos do console do navegador e domine essa ferramenta para melhorar seus testes ou ca...

Javascript

JavaScript - Entendendo as partes estranhas

Conheça o motivo por trás de vários comportamentos considerados estranhos que o JavaScript possui.

Javascript

JavaScript - Ordenando Elementos por Cores

Aprenda a ordenar cores e fazer conversões entre os formatos RGB, Hexadecimal e HSL usando JavaScrip...



