

Acta de reunión inicial de las Prácticas Externas

Carlos García González (alu0100898026)

*Universidad de La Laguna
Bakata Solutions S.L.*

1. Introducción

El presente documento registra y describe la reunión inicial que se celebró unos días después del inicio de mis prácticas externas en la empresa Bakata Solutions S.L.; dónde se establecieron los objetivos y el alcance de las mismas.

2. Logística de la reunión

La reunión tuvo lugar el jueves 2 de julio de 2020 a las 10:00 AM, al día siguiente de haber comenzado las prácticas externas. Fue celebrada de forma telemática, usando la herramienta Google Meet, en una de las oficinas de trabajo de la empresa, situada en el Instituto Tecnológico de Canarias, en la calle Plaza Sixto Machado, número 3, en Santa Cruz de Tenerife.

A dicha reunión telemática asistió Rafael Arnay del Arco (en calidad de tutor académico), Alfonso Rodríguez Lecuona (en calidad de tutor externo), Ruymán Rodríguez Martín (mi compañero también en prácticas en la empresa) y yo, Carlos García González. Durante la reunión tratamos diversos temas que serán tratados en profundidad a continuación, tales como los antecedentes de la empresa o los objetivos y alcance de las prácticas.

3. Contenido de la reunión

La reunión duró media hora aproximadamente y en ella se trataron varios temas de interés que serán ampliados a continuación.

3.1. *Antecedentes e historia de la empresa*

Bakata Solutions S.L. es una empresa tecnológica dedicada al desarrollo de aplicaciones a medida, webs, e-commerce, apps y advergaming. También ofrecen software a medida de gestión empresarial (ERP) y de gestión de clientes (CRM), así como soluciones de venta y marketing digital usando apps y paneles táctiles.

Para ello utilizan diversas herramientas y programas como Máquinas Virtuales (Oracle Virtual Machine), entornos de desarrollo (IDE), programas de control de versiones (GitHub), package managers, herramientas de prototipado (mockups), etc.

Aunque la herramineta central del desarrollo es un software de gestión empresarial llamado Odoo. Es una herramienta bastante compleja, implementada en los lenguajes Python, JavaScript y XML, que además de permitirte el desarrollo de páginas web con ella, también incluye las siguientes funcionalidades entre sus ventajas:

- | | |
|------------------|---------------------------|
| 1. CRM. | 6. Almacén. |
| 2. E-commerce. | 7. Gestión de proyectos. |
| 3. Facturación. | 8. Gestión de inventario. |
| 4. Contabilidad. | 9. Etc. |
| 5. Fabricación. | |

Además de todas estas funcionalidades Odoo, al ser una herramienta modular, permite la modificación de su comportamiento mediante la incorporación de nuevos módulos (de pago o gratis, a descargar desde el propio software o de la página oficial de Odoo) y con ellos se añaden nuevas funcionalidades o elementos disponibles para su uso en el desarrollo.

3.2. Objetivos de las prácticas

Los objetivos a lograr durante las prácticas fueron definidos en esta reunión de forma preliminar y días después fueron concretados con detalle resultando en los siguientes objetivos:

- Introducción a los lenguajes y programas necesarios para la construcción de proyectos y páginas web con la herramienta de desarrollo Odoo.
- Técnicas de desarrollo, gestión y comunicación usando las metodologías de las que hacen uso diario en la empresa.
- Una vez familiarizado con los lenguajes y programas necesarios, comenzar el desarrollo de usando la herramienta Odoo en casos reales de clientes.

3.3. Alcance y cronograma de las tareas

Además de concretarse los objetivos de las prácticas también se estimó el cronograma de las tareas a realizar durante éstas. Cabe la posibilidad de que se produzcan algunas modificaciones en el plan pero en principio es el siguiente:

- Instalación de los programas necesarios para el desarrollo en Odoo y primera toma de contacto con la herramientas: Una semana y media.
- Introducción a la herramienta de desarrollo Odoo, lectura de documentación y programación de módulos, temas, páginas y snippets de prueba, y de sus opciones, para comprender mejor el software: Dos semanas y media.
- Desarrollo de software usando la herramienta Odoo en casos reales de clientes: Cuatro semanas.