# Curso de xadrez para iniciantes Movimentos Especiais do Xadrez e Tipos de Xeque

Projeto de Xadrez na Região do Mato Grande

Instituto Federal do Rio Grande do Norte Campus João Câmara



# Movimentos Especiais do Xadrez

- Roque
- Promoção
- En passant

- O roque é o único lance que envolve o movimento de duas peças presentes no tabuleiro ao mesmo tempo: rei e torre.
- O roque tem como objetivo colocar o rei em maior segurança e uma das torres em posição mais ativa.
- Há dois tipos de roque: roque pequeno e roque grande.



#### Como se realiza um roque?

Tanto no roque pequeno quanto no grande, o rei sempre se move duas casas na direção de uma das torres; completando o movimento, a torre salta sobre o rei e passa a ocupar a casa ao seu lado.









# Situações que impedem a realização do Roque

#### O roque não pode ser realizado se:

- O rei ou a torre já foram movimentados.
- O rei estiver em xeque.
- O rei ficar em xeque no final do movimento.
- O rei passar por uma casa atacada por peça adversária.
- Houver alguma peça entre o rei e a torre.









As brancas podem executar o roque grande? E o pequeno pode ser feito no mesmo número de lances? È



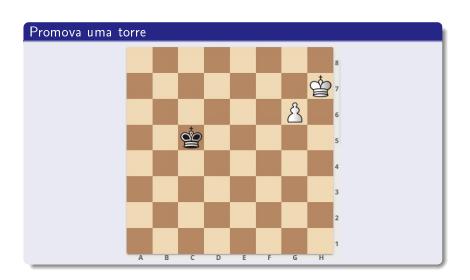
Quantos lances são necessários para as brancas realizarem o roque pequeno? E o grande?

- Quando um peão chega na sua última casa possível da sua coluna de movimentação, não lhe restando, portanto, mais movimentos, ele realiza uma promoção.
- Após o peão ser movido para sua última casa possível, ele deve ser imediatamente substituído por dama, torre, bispo ou cavalo.
- A escolha do jogador é livre, podendo, assim, um mesmo exército ficar com duas ou mais damas, três torres, etc.

- O peão não pode ser promovido a rei!
- A peça escolhida ocupará a casa em que o peão se encontrava quando foi promovido.
- O lance da promoção só estará completo no momento em que o jogador fizer a substituição do peão pela peça desejada, colocandoa na casa onde estava aquele peão que não poderia mais se movimentar.









En passant é um tipo especial de captura de um peão feita por outro peão. Ou seja, envolve dois peões.

#### Quando acontece?

Suponha que um peão de um dos exércitos esteja na quinta fileira. Caso o adversário possua peões nas colunas vizinhas à do peão em questão que ainda não foram movimentados e mova um deles duas casas, este escaparia da captura na sexta fileira que seria feita pelo peão que estava na quinta fileira. Assim foi criado este movimento especial para impedir esta fuga, o "en passant".

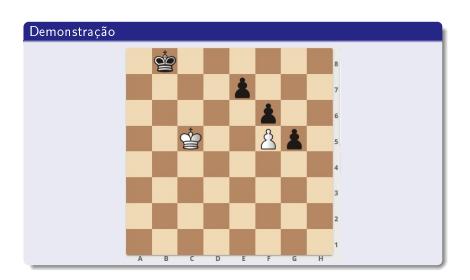
#### Como se realiza?

O peão da quinta fileira vai para a sexta fileira da coluna do peão adversário que andou duas casas. Este peão é retirado do jogo (capturado).

#### Detalhe Importante

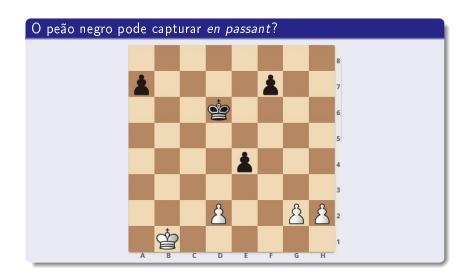
A captura *en passant* só pode ser executada no lance seguinte ao movimento do peão adversário. Caso contrário, esta captura não será mais possível.

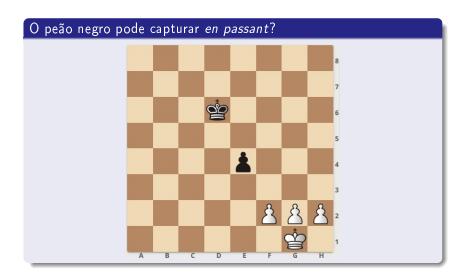






Observe que o peão preto é capturado como se ele tivesse se movimentado apenas uma casa e não duas como de fato o fez.





## Problema Final - 1



## Problema Final – 2



### Problema Final – 3



## Problema Final – 4



### Desafio Final



### Enxadrista Célebre

"Alguma vez os homens tiveram que ser semideuses; do contrário, não teriam inventado o Xadrez."

#### GM Alexander Alekhine

