Curso de xadrez para iniciantes Noções Gerais de Finais: Oposição, Regra do Quadrado, O Papel do Rei, Estrutura de Peões e Promoção

Projeto de Xadrez na Região do Mato Grande

Instituto Federal do Rio Grande do Norte Campus João Câmara

Finais

- No xadrez, o final refere-se ao estágio do jogo onde poucas pecas permanecem no tabuleiro.
- A linha que separa o meio-jogo do final não é sempre clara e pode ocorrer gradualmente ou através da troca rápida de peças. O final, porém, tende a possuir características diferentes do meio-jogo e os jogadores possuem preocupações estratégicas diferentes. Cada peça possui uma quantidade maior de casas para jogar.

Finais

- Em particular, peões tornam-se mais importantes, com muitos finais envolvendo a tentativa de promover um peão. O rei, que durante o meio-jogo tinha que ser protegido, devido à ameaça de xeque-mate, torna-se uma forte peça no final, podendo ser trazido ao meio do tabuleiro e ser uma peça útil de ataque.
- Geralmente, no final, o lado mais forte tentará trocar peças iguais (cavalos, bispos, torres e rainhas) e, ao mesmo tempo, evitar a troca de peões. Isto geralmente torna mais fácil para este jogador converter tal vantagem em uma vitória

Típica Posição de Final de Jogo

- Observe que temos 15 peças no tabuleiro.
- Os reis podem transitar por diversas casas sem serem incomodados.
- Quem conseguir promover um peão, primeiro, deverá ganhar a partida.



Pontos Teóricos para a Obtenção da Vitória

- Fazer oposição.
- Utilizar a regra do quadrado.
- Deixar o rei numa posição de máxima atividade.
- Conseguir a promoção de um peão antes do adversário.

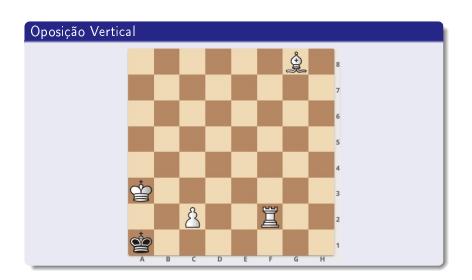
O que é?

É um conceito relacionado à posição que os reis mantêm entre si, especialmente nos finais de partidas. Dizemos que um rei fez oposição ao outro quando, após ser movido, ele deixou apenas uma casa entre eles usando uma linha reta para unir os dois reis.

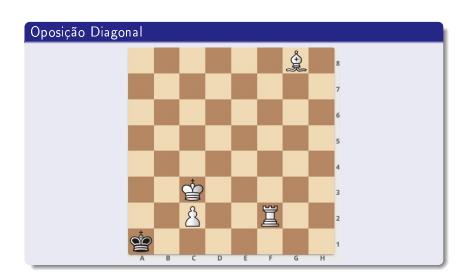
Tipos de Oposição

Existem 3 tipos de oposição:

- Oposição vertical
- Oposição horizontal
- Oposição diagonal





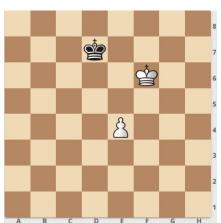


Uma das técnicas mais importantes no final de uma partida de xadrez é a oposição. Mostraremos aqui 3 casos onde manter a oposição faz a diferença:

- Final de peão e rei contra rei.
- Final de rei e peões.
- Mate elementar

Final de Peão e Rei contra Rei

Neste final, as brancas jogam. Que lance deve ser feito pelas brancas para manter oposição e ganhar a partida?



Final de Peão e Rei contra Rei

O lance correto é o avanço do peão: e5, porém ele não é único, tem ainda o lance Rf5 que é mais lento.

Se rei preto for para e8, o rei branco mantém oposição em e6. Caso vá para d8, o rei branco deve ir para f7, o que permitirá três lances seguidos de peão até a promoção.



Final de Reis e Peões

Neste final, as negras jogam. Que lance deve ser feito pelas negras para manter oposição e empatar a partida?



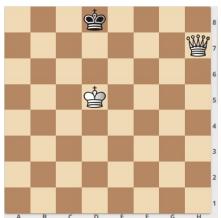
Final de Reis e Peões

O lance correto é: **Re6**, mantendo oposição. Caso as brancas respondam um lance diferente do perdedor **Re3**, o resultado será o empate.



Final de Reis e Dama – Mate Elementar

Neste final, as brancas jogam. Que lance deve ser feito pelas brancas para manter oposição e ganhar a partida em dois lances?



Final de Reis e Dama – Mate Elementar

O lance correto é: **Re6**. Mantendo oposição ao rei preto.



Peão Passado

O que é?

Um peão passado é uma terminologia do xadrez que indica uma posição de um peão que não possui peões adversários na mesma coluna e nem nas colunas vizinhas que possam impedir o seu avanço. Esta vantagem foi analisada inicialmente por Philidor em seu livro *Analyse du jeu des échecs* onde também são descritas outras desvantagens relacionadas com a cadeia de peões como os peões isolados, atrasados, conectados e dobrados.

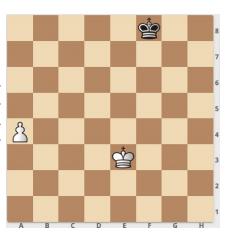
Peão Passado

Os peões brancos em **b5**, **c4** e **e5** estão passados. O peão negro em **d4** também está passado. E o peão preto de **f5**, se capturar o peão de **g4**, também ficará passado.

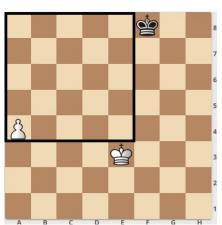


Problema

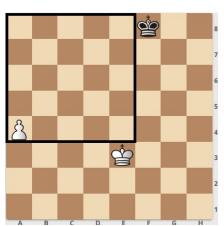
Neste instante, pode ser possível que apenas o rei possa impedir a promoção do peão. A pergunta que se faz é: a promoção poderá ser impedida?



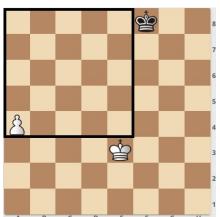
 Para responder a esta pergunta precisamos pedir ajuda de uma figura geométrica: um quadrado.



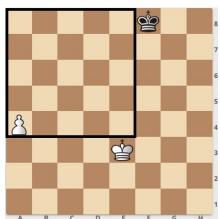
 Você deve contar quantas casas existem entre a casa que está o peão e a casa onde ele será promovido, incluindo a casa do próprio peão. O resultado será o lado de um quadrado que deve ser feito sendo a casa onde está o peão um dos vértices.



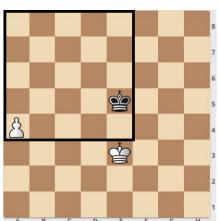
 Caso o rei adversário consiga alcançar na sua próxima jogada qualquer casa no interior desse quadrado, então a promoção será evitada!



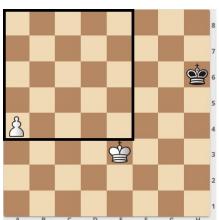
 O lance é das pretas.
Elas conseguirão impedir a promoção? Por quê?



 E agora, as pretas conseguem impedir a promoção? Por quê?



 E agora, as pretas conseguem impedir a promoção? Por quê?



 Que lance as pretas devem fazer para dar maior mobilidade ao seu rei?



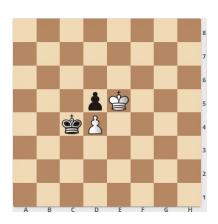
 O lance é: b5. Caso as brancas capturem, a promoção será feita em 9 lances (quantidade mínima para a promoção).



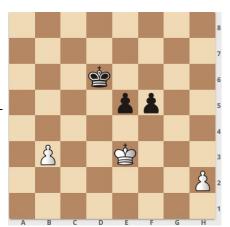
 Que lance as pretas devem fazer para dar melhor localização estratégica ao seu rei?



O lance é: Rc4. Obrigando o rei branco a se afastar da proteção do peão de d4 e capturando o logo em seguida.



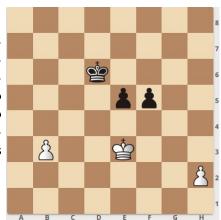
 Que exército possui a melhor estrutura de peões?



 As brancas estão com a partida ganha, pois seus peões passados estão nas colunas próximas das extremidades do tabuleiro, enquanto os das negras estão nas colunas centrais.



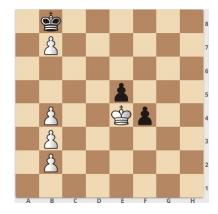
 Logo o rei negro não conseguirá impedir a passagem dos dois peões passados brancos que estão distantes entre si. Já o rei branco consegue impedir a promoção dos dois peões pretos próximos um do outro.



- Quando dois ou mais peões estão numa mesma coluna, dizemos que eles estão dobrados. No caso, as brancas possuem 4 peões dobrados.
- Quem deve ganhar essa partida?



 Apesar das negras estarem em clara desvantagem material, a sua estrutura de peões é melhor. No instante que as brancas começarem a avançar os seus peões, o rei preto facilmente conseguirá capturá-los.



- Já os 2 peões negros conectados tentam avançar e o rei branco se aproximar deles para capturálos.
- Caso o rei capture o peão da fileira menos avançada, então o outro não será mais alcançado até a sua promoção.



Enxadrista Célebre

"No Xadrez há dois tipos de jogadores: os bons e os duros. Eu sou dos duros."

GM Bobby Fischer

