

*Universidad De San Carlos de Guatemala  
Facultad de Ingeniería  
Escuela de Ciencias y Sistemas*

*Lenguajes Formales y de Programación  
Sección “B-”*



---

*MANUAL DE USUARIO*

---

*Carlos Augusto Calderón Estrada*

*201905515*

## Objetivos

### General:

Brindarle al lector de este manual una guía lo más completa y sencilla posible para el mejor uso de la aplicación y así evitar errores posibles por el uso incorrecto de la aplicación.

### Específicos:

- Evitar que el lector tenga las mayores dudas posibles sobre el manejo de la aplicación.
- Proporcionar un uso sencillo y entendible de la aplicación para tener menores complicaciones.

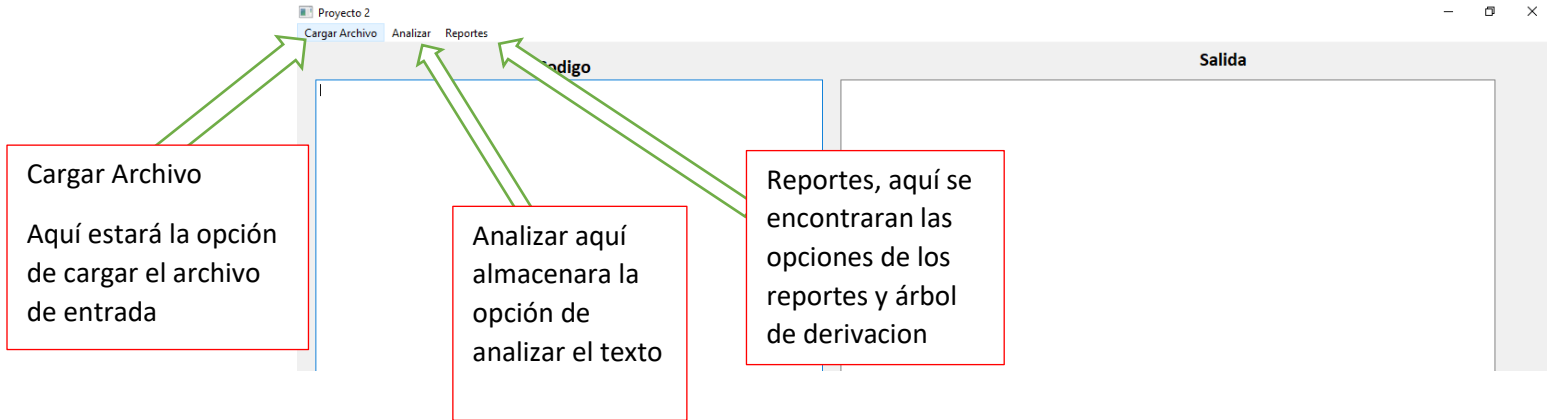
## Introducción

Este manual de usuario tiene como fin proporcionar el uso correcto, sencillo y entendible de la aplicación desde el modo ejecutable, en el que se observará un menú de opciones en las que el usuario de la aplicación deberá realizar los pasos para evitar posibles errores.

La aplicación como defecto tiene la finalidad de leer datos ingresados por medio de un archivo en formato (.lfp) por medio de una interfaz que gestiona y muestra además de esta funcionalidad todas las otras, en el que los datos a utilizar para la aplicación serán leídos por medio de autómatas finitos programados por medio de sentencias de control (if) para el manejo de estos datos, seguidamente cada token es almacenado en su lista, esta para el fin de recorrerla para el análisis sintáctico y tener un reporte de ello, al almacenar todos los tokens, estos mismos se leerán uno a uno y se gestionarán de forma recursiva, esta como tal almacenará las claves y registros, además, gestionará las distintas funciones que vengan en la entrada de texto, a su vez se podrán visualizar por medio de la pestaña **Reportes** las varias descripciones, los tokens, los errores y el árbol de derivación, cada uno de ellos está disponible.

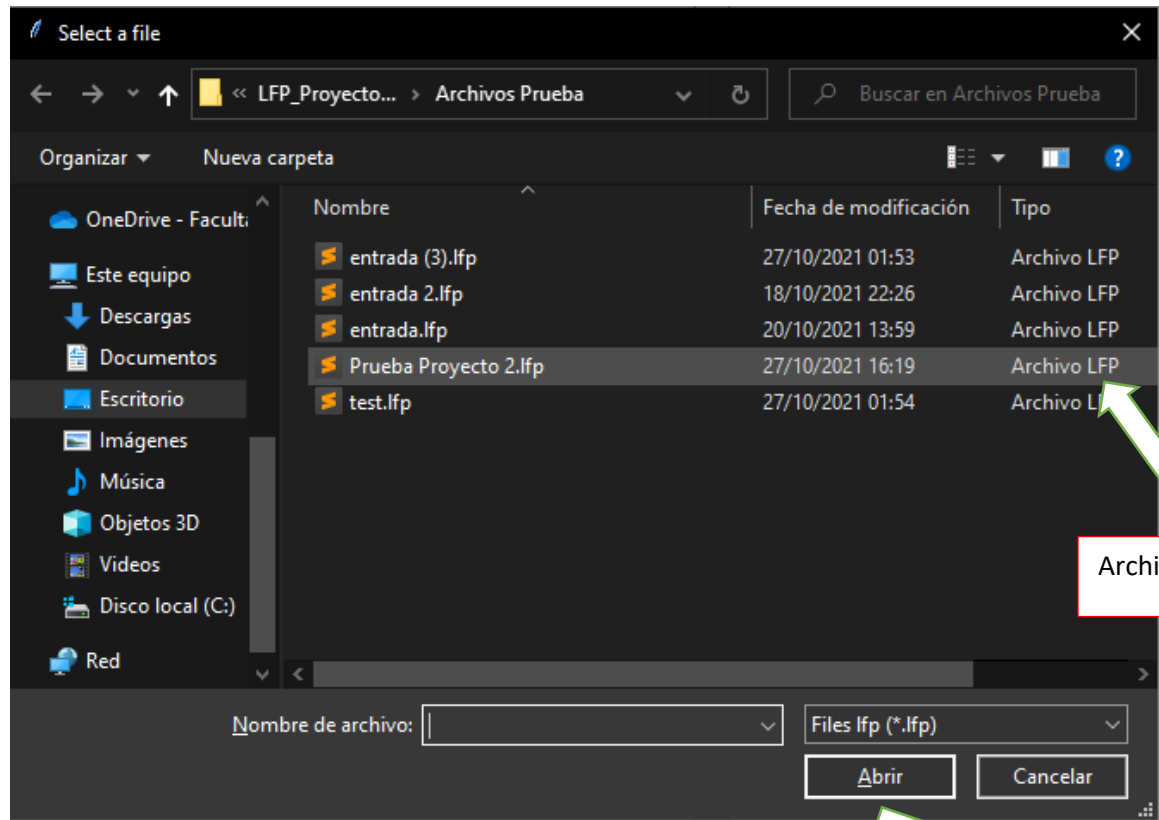
## Uso de la Aplicación

1. Como primera visualización observaremos la ventana principal de la aplicación con una división de 3 grupos de pestañas, cargar Archivo, Analizar y Reportes



## 2. Boton Cargar Archivo:

Generará una ventana Emergente para la selección y carga de un archivo, se mostrarán los archivos con extensión (.lfp).



3. Luego de cargar el archivo se enseñará el contenido dentro de la caja de texto llamada código, si no se realiza cambios, procederemos a realizar la acción **Analizar** en el siguiente boton

Proyecto 2

Cargar Archivo

Analizar

Reportes

#### Analizar Archivo:

Se presiona una vez siempre y cuando tenga datos en la caja de texto **código**.

### Codigo

```
""
Claves = [
    "Estas", "claves", "no", "valen", "porque",
    "la", "sección", "está", "comentada", ":v"
]
""

# Esto no tiene errores
Claves = ["dorsal", "nombre", "apellido", "nacionalidad", "edad"]

# Esto no tiene errores, creo... :v
Registros = [
    {1, "Manuel", "Neuer", "Alemán", 35}{26, "Sven", "Ulreich", "Alemán", 33}{36, "Christian",
    "Früchtl", "Alemán", 21}
    {2, "Dayot", "Upamecano", "Francés", 22}{3, "Omar", "Richards", "Inglés", 23}{4, "Niklas",
    "Süle", "Alemán", 26}{5, "Benjamin", "Pavard", "Francés", 25}{19, "Alphonso", "Davies", "Canadiense", 20}
    {20, "Bouna", "Sarr", "Francés", 29}{21, "Lucas", "Hernández", "Francés", 25}{23, "Tanguy", "Nianzou",
    "Francés", 19}{44, "Josip", "Stanisic", "Croata", 21}
    {6, "Joshua", "Kimmich", "Alemán", 26}{8, "Leon", "Goretzka", "Alemán", 26}{17, "Michael",
    "Cuisance", "Francés", 22}{18, "Marcel", "Sabitzer", "Austriaco", 27}{22, "Marc", "Rosa", "Español", 24}{24,
    "Corentin", "Tolisso", "Francés", 27}
    {7, "Serge", "Gnabry", "Alemán", 26}{9, "Robert", "Lewandowski", "Polaco", 33}{10,
    "Leroy", "Sané", "Alemán", 25}{11, "Kingsley", "Coman", "Francés", 25}{13, "Eric", "Choupo-Moting",
    "Camerunés", 32}{25, "Thomas", "Müller", "Alemán", 32}{42, "Jamal", "Musiala", "Alemán", 18}
]
""

    ### Sección de Errores ###
""

# @@@@ # Si se descomenta se tendría uno o mas error léxico, por lo que solamente se debería de
completar el analisis léxico y nada mas.

# Si se descomenta se tendría un error sintáctico, por lo que solo se debe terminar el analisis sintactico y no
ejecutar nada mas :v
# imprimirLn("El Ln con L mayusucula es el error");
#sumar("El } del final son el error, ademas de que todo este campo entre comillas no existe");

""

    ### Sección de Reportes ###
""

datos();
```

4. Luego de la acción analizar, si todos los datos y comandos están escritos correctamente, se enseñará los resultados en la consola llamada salida:

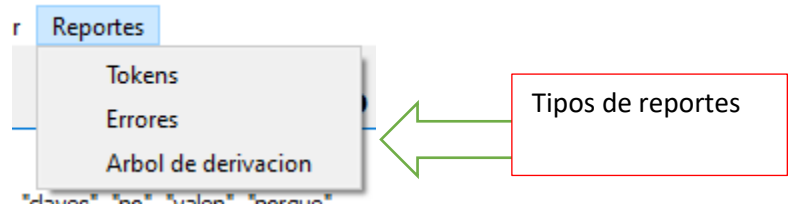
**Salida**

```
-->
```

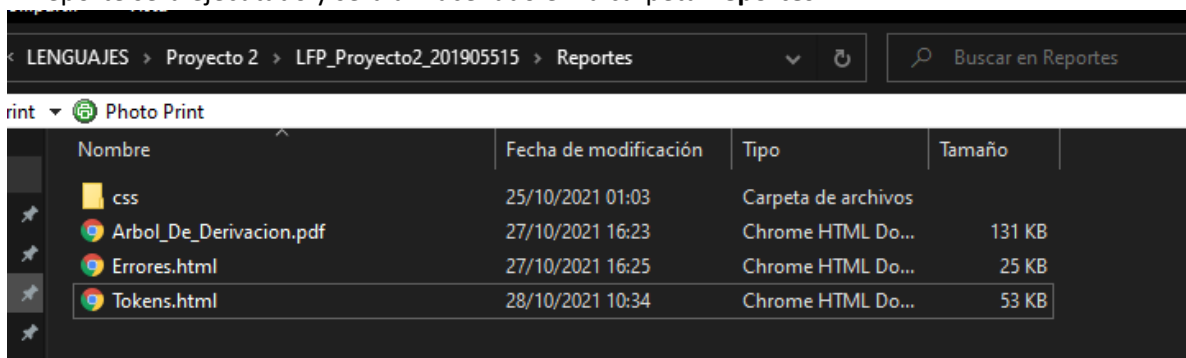
dorsal	nombre	apellido	nacionalidad	edad
1	Manuel	Neuer	Alemán	35
26	Sven	Ulreich	Alemán	33
36	Christian	Früchtl	Alemán	21
2	Dayot	Upamecano	Francés	22
3	Omar	Richards	Inglés	23
4	Niklas	Süle	Alemán	26
5	Benjamin	Pavard	Francés	25
19	Alphonso	Davies	Canadiense	20
20	Bouna	Sarr	Francés	29
21	Lucas	Hernández	Francés	25
23	Tanguy	Nianzou	Francés	19
44	Josip	Stanisic	Croata	21
6	Joshua	Kimmich	Alemán	26
8	Leon	Goretzka	Alemán	26
17	Michaël	Cuisance	Francés	22
18	Marcel	Sabitzer	Austriaco	27
22	Marc	Rosa	Español	24
24	Corentin	Tolisso	Francés	27
7	Serge	Gnabry	Alemán	26
9	Robert	Lewandowski	Polaco	33
10	Leroy	Sané	Alemán	25
11	Kingsley	Coman	Francés	25
13	Eric	Choupo-Moting	Camerunés	32
25	Thomas	Müller	Alemán	32
42	Jamal	Musiala	Alemán	18

```
-->Plantilla actual de:  
-->FC Bayern Munchen  
-->Muchos de ellos estaban cuando el equipo destruyó 2 - 8 al todo poderoso Barcelona de
```

5. Para la visualización de reportes daremos click en la pestaña reportes y escogeremos el que queramos visualizar:



6. Como fin de ejemplo seleccionare el reporte de tokens:
7. El reporte será ejecutado y será almacenado en la carpeta **Reportes**:



### Visualización del reporte de Tokens

