

Guia Completo – In house INSALUBRES

Regras Gerais

1. Respeito é Lei

- A zoeira faz parte da diversão — mas nunca leve pro lado pessoal.
- Use o bom senso sempre.
- **Discurso de ódio = Ban imediato.**

2. SPAM e Divulgação

- Só com autorização da moderação.
- Quer divulgar algo? Fale no privado antes.

3. Grupo de Farpas

- Envie suas farpas **anonimamente** para o **Mestre das Farpas**.
- O remetente **nunca será revelado**.
- Criatividade é bem-vinda, **mas**: racismo, homofobia, machismo, pedofilia, apologia ao nazismo ou crimes = **ban + denúncia**.

4. Compromisso com os Eventos

- Se inscreveu em scrim, torneio ou lista? **Cumpra!**
- Vai faltar? **Avise com antecedência**.

O Campeonato Mais Insalubre do Mundo

O **Insalubrão** é o torneio oficial da comunidade **CMIM** — onde jogamos, competimos, subimos na tabela, ganhamos reconhecimento e prêmios, **sem perder o clima de zoeira**.

Estrutura

- **Insalubrão** → Elite (*Diamante+*)
Tiers S ao A. Formato **MD3**, com troca de times a cada partida.
Draft: *Fearless Draft*
- **Insalubrinho** → Categoria de base (*Esmeralda-*)
Tiers B ao F. Formato **MD3**, priorizando trabalho em equipe.
Draft: *Fearless Draft*

Como Participar

1. Envie seu **OP.GG** para um administrador.
2. Após avaliação inicial, você recebe um **tier provisório** com base no seu elo, ajustado conforme joga.
(Tiers vão do S ao F, conforme desempenho e elo atual e histórico)

Funcionamento dos Jogos

1. Lista do Dia

- Postada no grupo oficial da lista.
- Para confirmar presença, envie:
Nick | Lane | Tier

2. Horário é Sagrado

- Esteja no **Discord da CMIM** no horário marcado.

3. Formação de Times

- Dois capitães (de tiers parelhos) escolhem os times manualmente.

4. Registro de Resultados

- Envie o print no grupo.
- A staff atualiza a **tabela oficial**.
- **NOTA* Caso ninguém envie o print, a partida não será contabilizada e os dois times recebem W.O.**

Tabela, Pontuação e Premiação

- Cada **split** dura cerca de 1 mês.
- Cada **vitória e derrota alteram os pontos**.
- Ao final, os melhores recebem **prêmios e reconhecimento**.

Horários e Substituições

- O início segue conforme a lista oficial.
- **Faltou?** Entra o **Leão de Vaga (substituto)**. O ausente é penalizado.
- Tolerância máxima: **10 minutos**.
- O jogador precisa estar **no grupo da lista** para participar.

Sistema de Pontuação

Ação	Pontos
Partida jogada	+0.5
Vitória	+2
MD3 vencida	+1.5
Derrota	-2.5
Campeão do torneio	+3
Vice-campeão	+1.5
MVP	+3
Bagre	-3

Regras e Penalizações

- **Team Everton – FF (rendição)**: caso seja aceito -10 pontos para todos do time.
- **Lox – Quit sem justificativa**: -15 pontos. Reincidente de 2x resulta em time out
- **Denver – Falta sem aviso**: -10 pontos.
- **Denver Dormiu – Atraso**: aplicar regra **Denver – Falta sem aviso**

- **Peguei e fui embora:** Tirar o nome da lista faltando menos de 60 min = perde -5 pontos
- **Everton Bizonho – Errou a runa?** Joga com ela. Proibido remake.
- **KzArroz2B – Rage ou zoação extrema:** passivo a penalidades/time out (Mediante investigação)
- **Dantas Revolucionista – Motins contra a staff:** passivo a penalidades/time out
- **Dantas de Má Vontade – Troll intencional:** passivo a penalidades/time out
- **Hero do martelo – Só joga quem tem microfone (proibido ficar mutado).** passivo a penalidades/time out
- **Dogzi – Tempo entre partidas:** Máx. 20 min. Atrasos = passivo a penalidades/time out
- **Mula – Smite errado:** JG sem smite? Joga sem! Laner com smite? Vai com smite mesmo. passivo a penalidades/time out
- **UziTom – MVP:** Só vota quem jogou. passivo a penalidades/time out
Bonecão Gado: players que encherem o saco das mina indo no pv, ou fazendo coisas sem intimidade, está passível a time out. passivo a penalidades/time out
- **LiMaquinado:** proibido usar Hack ou algo do tipo passivo a ban
- **2B não é Plano B:**
Não é permitido trocar jogador após início.
Caso alguém precise sair, o player **leva W.O.** e o time é desclassificado (Substituição só antes do torneio, e apenas por jogador do mesmo tier.)

Prioridades de listas do mesmo formato (md3/torneio)

- 1° Quem não jogou
- 2° quem jogou e ganhou
- 3° quem perdeu

Evite colocar o nome em mais de uma lista no dia, coloque em leão nas demais caso queira jogar mais de uma lista

Fill lane

Caso você esteja em uma lane que não seja sua main, colocar um asterisco ao lado do seu nome.

Main Lanes tem prioridade, podendo substituir o nome da lista cujo estão com asterisco. (mesmo que o main lane já tenha jogado)



Walsk, o Sequestrador

Se após análise for comprovado que uma equipe atrasou deliberadamente a finalização de forma clara, quando já tinha a partida ganha, a vitória será automaticamente revertida para o outro time.

Caso você já tenha jogado, coloque # para organizar melhor as listas e entendermos as prioridades

II Pauses – Regra Nery

- Cada time tem **10 minutos por partida** (podem dividir).
- **Pauses fúteis serão revisados pela staff e podem gerar penalidade.**
- Oponente pode **ceder parte do pause** (fair play).
- Passou dos 10 min? O jogo segue ou é **W.O.**



Definição de Tiers

- Avaliação feita pela moderação (**ADM + melhores players**).
- Novatos começam com **tier provisório**, ajustado após algumas partidas.
- Tiers vão de **S a F**, baseados no elo e desempenho.



Formação de Times e Escolhas

1. Manual

- Times formados rodada a rodada.
- Dois capitães (tiers mais parelhos)
- **Ordem de Picks (MD3):**
A1 – B2 – A3 – B4 – A5 – B6 – A7 – B8
- **Ordem de Picks (Torneio):**
ABCD / DCBA (Sucessivamente)

Regra de Balanceamento Carter

Se houver diferença entre os tiers dos times, o time que ficar com o pior tier poderá selecionar dois jogadores na mesma rotação.

Por outro lado, se um time escolher um jogador de tier muito alto, o time adversário responde com duas escolhas — desde que nenhuma delas seja de tier máximo.

Escolha de Lado:

- Quem perde o sorteio de first pick escolhe o lado.
- A cada jogo, quem perdeu o anterior escolhe o lado.



Objetivo do Insalubrão

Criar uma **competição divertida, equilibrada e insana**.
A comunidade cresce jogando sério e zoando ainda mais.

Lucas Paredes

Lido e Revisado pelo CEO Lucas Paredes