

# Documento Técnico – Movitour Team

## Nombre del Proyecto

**Movitour**

## Objetivo General

Desarrollar un sitio web de viajes llamado **Movitour** que permita a los usuarios registrarse, consultar ciudades con información visual, explorar ofertas y realizar reservas mediante un formulario interactivo.

## Objetivos Específicos

- Implementar un sistema de registro y Login para los usuarios.
- Habilitar un perfil de usuario que se active tras el registro.
- Mostrar información de ciudades con imágenes y modales informativos.
- Incluir un sistema de reservas con formulario de datos.
- Ofrecer secciones adicionales como Dashboard y soporte.

## Planteamiento del Problema

Las agencias de viajes tradicionales presentan limitaciones al ofrecer experiencias interactivas en línea.

Los usuarios requieren plataformas modernas que combinen **información clara, accesibilidad y facilidad** para realizar reservas sin complicaciones.

## Alcance del Proyecto

El proyecto abarca la construcción de una aplicación web multipágina (MPA) que integra las secciones principales:

**Inicio, Registro, Login, Perfil, Ciudades, Ofertas, Reservas, Dashboard y Soporte.**

No contempla la integración con pasarelas de pago reales en esta fase inicial

## **Historias de Usuario**

- Como usuario, quiero registrarme para acceder a mi perfil.
- Como usuario, quiero ver las ciudades con fotos y descripciones para elegir mejor mi destino.
- Como usuario, quiero recibir la información de las ciudades en modales, no en consola.
- Como usuario, quiero completar un formulario de reserva para finalizar mi viaje.
- Como usuario, quiero acceder a soporte en caso de dudas o problemas.

## **Evidencia de aplicación de la metodología SCRUM**

### **Roles definidos:**

- Product Owner: Carlos De la Hoz
- Scrum Máster: Justin Vega
- Development Team: Andrés González

### **Eventos SCRUM:**

- Sprint Planning: definición de objetivos por cada iteración.
- Daily Meeting: reuniones cortas de seguimiento.
- Sprint Review: presentación del prototipo funcional.
- Sprint Retrospective: análisis de mejoras del equipo.

### **Artefactos SCRUM:**

- Product Backlog: funcionalidades planificadas (registro, Login, perfil, reservas, etc.).
- Sprint Backlog: tareas específicas (diseño, modales, conexión básica al backend).
- Incrementos: páginas HTML funcionales y formularios integrados.