Unpacking

Den Sternchen-Operator für das Entpacken von Containern nutzen

Um Tupel oder Lists in Variablen zu überführen, reicht die Zuweisung

$$x, y, z = [1, 2, 3]$$

Um eine unbestimmte Anzahl an Variablen zu entpacken, nutzen wir den *-Operator. Der Rest (*) wird immer in eine Liste überführt

a,
$$*b = [1, 2, 3]$$

*a, b =
$$(1, 2, 4)$$