

## **Legislación orientada a la informática.**

es el conjunto de normas y regulaciones que rigen el uso de la tecnología, los sistemas informáticos y el tratamiento de la información digital. Su propósito es garantizar la protección de los derechos de las personas y las organizaciones en el ámbito digital, promoviendo el uso seguro y ético de las tecnologías de la información y comunicación (TIC).

## **HISTORIA**

### **Primeras Regulaciones y Surgimiento de la Protección de Datos (Décadas de 1970-1980)**

Con el aumento del uso de computadoras en empresas y gobiernos, se empezó a tomar conciencia sobre la necesidad de regular el tratamiento de la información digital. Algunas de las primeras leyes informáticas fueron:

- **Ley de Protección de Datos de Alemania (1970):** Primera ley en el mundo que reguló el tratamiento automatizado de datos personales.
- **Ley de Libertad de Información en EE. UU. (1974):** Garantizaba el acceso de los ciudadanos a la información gubernamental y protegía datos personales.
- **Convenio 108 del Consejo de Europa (1981):** Primer tratado internacional sobre protección de datos.
- **Computer Fraud and Abuse Act (EE.UU., 1986):** Reguló los delitos informáticos y el acceso no autorizado a sistemas computarizados.

En esta época también aparecieron los primeros virus informáticos, lo que generó preocupaciones sobre la seguridad informática.

## **Auge de las Redes Sociales y la Regulación de la Privacidad (Década de 2000-2010)**

Con la llegada de plataformas como Facebook, Twitter y YouTube, surgieron nuevos debates sobre la privacidad, la desinformación y la seguridad en línea. Algunas leyes importantes fueron:

- Ley de Protección de la Privacidad en Línea de los Niños (COPPA, EE.UU., 2000): Reguló el uso de datos de menores en Internet.
- Regulación del comercio electrónico y las firmas digitales en muchos países.
- Leyes contra el cibercrimen y la pornografía infantil en Internet.

## **Era del Big Data y la Protección Global de Datos (2010-Actualidad)**

El crecimiento del Big Data, la inteligencia artificial y la ciberseguridad llevó a la creación de nuevas leyes más estrictas sobre el uso de la información:

- Reglamento General de Protección de Datos (GDPR, Europa, 2018): Se convirtió en el estándar global en protección de datos personales.
- Ley de Protección de la Privacidad del Consumidor de California (CCPA, EE.UU., 2020): Inspirada en el GDPR, protege los derechos de privacidad de los ciudadanos.
- Regulación de la inteligencia artificial y el uso de algoritmos para la toma de decisiones.

- Nuevas normativas sobre ciberseguridad y delitos informáticos en muchos países.

## **1. Derecho Informático**

Es la rama del derecho que regula el uso de las Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC), estableciendo normas para su correcto uso y sanciones para su mal uso.

## **2. Protección de Datos Personales**

Se refiere al conjunto de normativas que garantizan la privacidad y el uso adecuado de los datos personales. Ejemplos:

**Principio de consentimiento:** El usuario debe autorizar el uso de sus datos.

**Derecho al olvido:** Derecho a solicitar la eliminación de información personal en línea.

**GDPR (Europa) y leyes locales:** Normas que regulan la recopilación, almacenamiento y tratamiento de datos.

## **3. Delitos Informáticos**

Son delitos cometidos mediante el uso de tecnología o sistemas informáticos. Algunos ejemplos son:

- Acceso no autorizado (hacking).
- Robo de identidad y fraude electrónico.
- Ciberacoso y delitos contra la dignidad humana.
- Distribución de virus y malware.

**El fraude electrónico** es un tipo de estafa que se comete a través de medios electrónicos, como el correo electrónico, las redes sociales, el

teléfono o los mensajes de texto. El objetivo es engañar a las personas para que envíen dinero o información confidencial.

**El hacking** se refiere al acceso no autorizado a un sistema o red, a menudo con el fin de explotar los datos de un sistema o manipular su comportamiento normal.

**El ciberacoso** es el acoso o intimidación que se hace a través de medios digitales. Puede darse en redes sociales, mensajería, videojuegos, y más.

**El malware** es un término general utilizado para describir todos los tipos de software malicioso, mientras que los virus son un tipo específico de malware.

#### **4. Propiedad Intelectual y Derechos de Autor en el Ámbito Digital**

Regula la creación y uso de contenido digital. Incluye:

- Derechos de autor sobre software, bases de datos y contenido en línea.
- Patentes tecnológicas y licencias de uso.
- Uso legal de software (Software libre vs. Propietario).

#### **5. Firma Electrónica y Contratos Digitales**

Garantiza la validez legal de documentos firmados digitalmente y transacciones en línea.

- Firma electrónica simple y avanzada.
- Autenticidad y seguridad en contratos electrónicos.

#### **6. Regulación del Comercio Electrónico**

Normas que rigen la compra y venta de productos o servicios en línea, protegiendo al consumidor digital. Incluye:

- Condiciones de uso y políticas de privacidad en plataformas digitales.
- Garantías y devoluciones en compras en línea.
- Medios de pago y seguridad en transacciones electrónicas.

#### **7. Ciberseguridad y Protección de Infraestructuras Críticas**

Conjunto de normas que buscan proteger los sistemas y redes ante ataques informáticos. Se enfoca en:

- Prevención y respuesta ante ciberataques.
- Normas internacionales de seguridad informática (ISO 27001, NIST, etc.).
- Protección de redes gubernamentales y de infraestructuras esenciales.

## **8. Responsabilidad Legal en el Uso de Tecnología**

Determina la responsabilidad de individuos y empresas en el uso de tecnologías. Puede incluir:

- Responsabilidad por contenidos publicados en plataformas digitales.
- Uso indebido de datos personales o información confidencial.
- Regulación de inteligencia artificial y algoritmos.

### **El marco legal de la informática**

está compuesto por las leyes, normas y principios que regulan el uso de los medios informáticos. Su objetivo es proteger los derechos y obligaciones de los usuarios y profesionales de la informática.

Ejemplos de normas informáticas

- Código Penal, que define los delitos informáticos, como el fraude, el uso no autorizado de datos y sistemas informáticos, y el ciberacoso
- Norma ISO 27001, que evalúa los riesgos y amenazas a los datos e información de las instituciones

**El marco legal de la informática es importante porque:**

- Establece limitaciones y reglas para que la informática no se desvíe de su objetivo
- Protege los derechos y obligaciones de los usuarios y profesionales de la informática
- Simplifica los actos administrativos del gobierno