

Desarrollador Frontend Junior, apasionado de la programación, interesado en pertenecer a equipos de trabajo con proyectos de diferentes ramas de la industria. Los conocimientos académicos como Ingeniero en Ciencias de la Computación, mi capacidad para generar ideas y la experiencia en el diseño web y desarrollo frontend son mis principales herramientas para trabajar y crecer como programador.

EDUCACIÓN

Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

Titulado - Ingeniería en Ciencias de la computación

2016 - 2024

EXPERIENCIA

Bandido Studio

Puebla, Pue.

Desarrollador Frontend

Septiembre 2023 - Presente

Desarrollé secciones y páginas de la web de la empresa en WordPress, solucioné problemas de diseño responsivo y realicé la integración de API's para satisfacer necesidades del sitio web, aunado a ello gestioné el ecommerce, teniendo a cargo actualización de inventarios, creación de productos y ofreciendo soluciones de diseño, además de llevar a cabo el SEO básico del sitio, así como la traducción al Inglés.

Facultad de Ciencias de la Computación, BUAP

Puebla, Pue.

Prácticas profesionales

Agosto 2021 - Julio 2022

Participé en el proyecto de continuación del servicio social, trabajando en el desarrollo de una aplicación web con funciones de herramienta científica con el objetivo de apoyar a profesores para la explicación de temas de matemáticas, trabajé en el equipo de frontend desarrollando elementos de la aplicación web con ReactJS.

Facultad de Ciencias de la Computación, BUAP

Puebla, Pue.

Servicio Social

Enero 2021 - Agosto 2021

Trabajé durante tres meses en el desarrollo de librerías Python para la visualización de soluciones de ecuaciones diferenciales ordinarias y después participé durante 5 meses en el equipo UX/UI para la creación de la interfaz de la aplicación web para el proyecto.

PROYECTOS Y HABILIDADES

Proyectos:

- Gestor de pacientes de veterinaria: Aplicación desarrollada en con React JS, Vite y Tailwind CSS con almacenamiento en Local Storage.
- GuitarLA: Aplicación que simula un carrito de compras de una tienda de Guitarras, desarrollada con React JS, Vite y bootstrap con almacenamiento en Local Storage.
- Blackjack: Aplicación que permite al usuario jugar Blackjack, desarrollado con HTML, CSS, JavaScript y Bootstrap.
- ToDos: Aplicación que permite crear una lista de tareas por hacer, hace uso de las tecnologías HTML, CSS, JS, React JS y almacenamiento en Local Storage.

Tecnologías:

- Conocimiento en HTML, CSS, Bootstrap, Tailwind CSS, JavaScript, React JS, JQuery, GIT, PHP, MySQL, Python, Figma, Wordpress y Woocommerce.
- Experiencia con PugJS, Stylus, Sass, Less, Diseño UI, Responsive design, SEO y API.

Habilidades:

- Facilidad para el aprendizaje de nuevas habilidades, flexibilidad y adaptación, capacidad para propuesta de soluciones y trabajo en equipo.

Idiomas:

- Español (Nativo), Inglés (B1-2), Francés (A1), Italiano (A2).