



Carlos Daniel Bonilla Galindo

Frontend Developer

Puebla, México

Contacto

bonillagalindocarlos@gmail.com

Tel. 2227760822

[LinkedIn](#)

[GitHub](#)

Perfil profesional

Egresado de Ingeniería en Ciencias de la computación (en proceso de titulación), aficionado de la tecnología de toda la vida y apasionado del desarrollo web en el área del Frontend.

Educación

Ingeniería en Ciencias de la Computación, Benemérita Universidad Autónoma de Puebla

2016 – 2022

Escuela de Desarrollo Web, Platzi

2021 – actualidad

Habilidades

- **HTML5**
- **CSS**
- **JavaScript**
- **GIT (GitHub)**
- **React (básico)**
- Facilidad para aprendizaje de nuevas habilidades
- Lógica-matemática
- Flexibilidad y adaptación
- Autodidacta

Extras

Diseño responsivo, Patrones de Diseño RWD, Consumo de APIs, ECMAScript 6+, PHP, MySQL, Java y Python

Idiomas

Inglés – Intermedio

Francés – Básico (1 año)

Italiano – Básico (1 año y medio)

Pasantías

Servicio social, Facultad Cs de la Computación, Puebla

Enero 2021 – agosto 2021

Desarrollo de bibliotecas Python para la visualización de soluciones de ecuaciones diferenciales ordinarias

Portafolio de Trabajos

- **Blog Café – 2021**

Proyecto de maquetación de una página estática de un blog de café, usando las tecnologías **HTML y CSS**, además de la implementación de **diseño responsivo Mobile first**, del curso: Desarrollo Web Completo con HTML, CSS, JS, PHP Y MySQL, de Udemy, desarrollado en 2021.

[Visit Site](#)

- **Frontend Store – 2021**

Segundo proyecto de maquetación de página web de una tienda, correspondiente al curso Desarrollo Web Completo con HTML, CSS, JS, PHP Y MySQL, se usaron tecnologías **HTML, CSS, diseño responsivo y uso de formularios**.

[Visit Site](#)

- **Google Clon – 2022**

Proyecto correspondiente al curso: Curso práctico de HTML y CSS de la plataforma Platzi, fueron usadas las tecnologías **HTML y CSS**, el proyecto consiste en la creación de un clon de Google desde la observación de la página y el uso de los conocimientos del curso teórico de la misma plataforma de aprendizaje.

[Visit Site](#)

- **Yard Sale – septiembre 2022**

Segunda parte del curso: Frontend Developer de Platzi, el proyecto de la primera parte consiste en maquetar una página en **HTML y CSS**, de una tienda de segunda mano desde un diseño proporcionado en **Figma**, para la segunda parte se añade **JavaScript** para darle interacciones a la página.

[Visit Site](#)

- **ToDo – octubre 2022**

Proyecto del curso: Introducción a React de la plataforma Platzi, consiste en una aplicación que permite crear una lista de Tareas, es posible añadir, eliminar y marcar las tareas, se hace uso de **HTML, CSS, JavaScript, REACT y Local Storage**.

[Visit Site](#)