

Practica Autónoma

ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE: APP INVENTOR: TRADUCTOR DE IDIOMAS.

Propósito del aprendizaje: Utilizar una aplicación que pueda ser utilizada en el móvil para traducir varios idiomas.

Instrucciones: Poder elaborar una aplicación que traduzca texto de español a japonés o cualquier otro idioma.

Componentes:

1. Etiqueta para un título
2. Etiqueta para escribir el mensaje "Texto a traducir"
3. Etiqueta para escribir el mensaje "Traducción"
4. Etiqueta (Vacía para poder ver el mensaje de la traducción)
5. Un componente de disposición horizontal (En este espacio se colocan los botones para poder ejecutar la aplicación)
6. Colocar imágenes como fondos para los botones

Modificación de las propiedades:

Fuente: tipo, tamaño, color

Fondos: tipos de fuente y colores, en los botones y etiquetas de los mensajes

Fondos de pantalla y títulos.

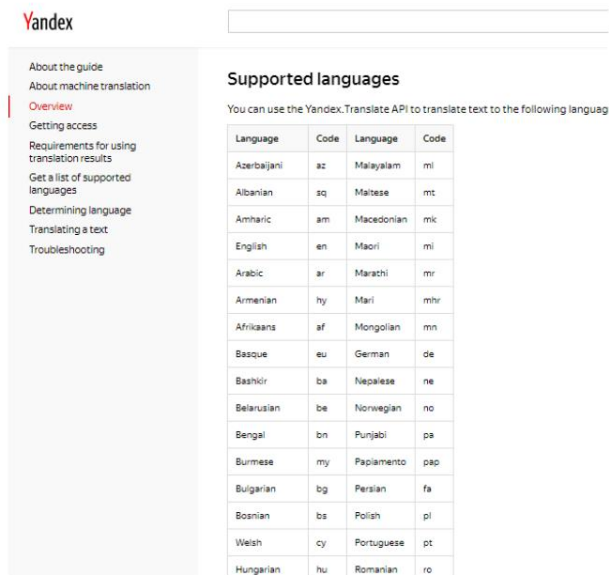
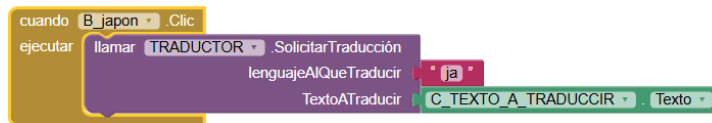
DISEÑO DE LA APLICACIÓN:



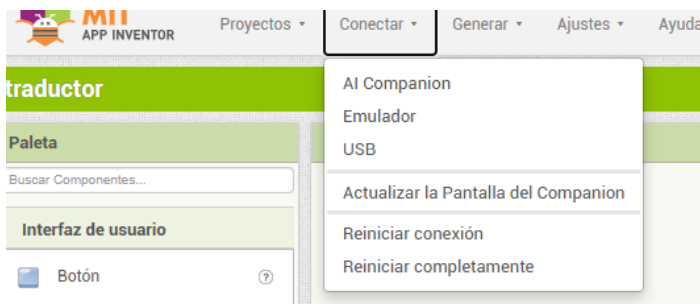
Clic de la liga para buscar el código de los países:

[Android Localization Code \(THE COMPLETE LIST\) - Community - MIT App Inventor Community](#)

Después de elegir el código y de copiar en el apartado de los bloques en el apartado correspondiente:



Ejecutar la aplicación en un móvil:



AI companion (Tener instalado MIT AI2 companion en el movil).



Bloques:

```
cuando B japon .Clic
ejecutar
  llamar TRADUCTOR . SolicitarTraducción
    lenguajeAIQueTraducir "ja"
    TextoATraducir C_TEXTO_A_TRADUCCIR . Texto
```

```
cuando NUEVO_TRADUCCION .Clic
ejecutar
  poner C_TEXTO_A_TRADUCCIR . Texto como " "
  poner TEXTOTRADUCCIDO . Texto como " "
```

```
cuando TRADUCTOR . TraducciónRecibida
  códigoDeRespuesta traducción
ejecutar
  poner TEXTOTRADUCCIDO . Texto como tomar traducción
```