



Manual de Usuario

CARLOS DÍAZ - 202400245

Menú

TourneyJS - Analizador de Torneos

Analizador léxico para gestión de torneos deportivos

The mockup shows a central panel with a dashed box at the top containing the text '<>' and 'Cargar Archivo' with the instruction 'Haga clic o arrastre un archivo .txt'. Below this are four buttons: 'Analizar Torneo' (grey), 'Generar Reporte' (grey), 'Mostrar Bracket' (grey), and 'Limpiar Todo' (red).

Este es el menú Principal de TourneyJS propuesto por mi persona que es un analizador Léxico para gestion de torneos de Futbol.

1. Cargar Archivo

- Función: Permite al usuario subir un archivo con extensión .txt que contenga la información del torneo.
- Modo de uso:
 - Haga clic en el área designada.
 - O arrastre y suelte el archivo directamente.
- Este paso es indispensable para poder utilizar las demás funciones del sistema.

2. Analizar Torneo

- Función: Procesa el archivo cargado y realiza un análisis léxico para validar y organizar la información del torneo.
- Uso: Presione este botón después de cargar el archivo para que el sistema lea los datos y prepare los resultados.

3. Generar Reporte

- Función: Genera un informe detallado del torneo, incluyendo la información procesada y validada.
- Uso: Una vez analizado el torneo, presione este botón para descargar o visualizar el reporte.

4. Mostrar Bracket

- Función: Muestra la representación visual del torneo en formato de bracket (llaves o cuadros eliminatorios).
- Uso: Después del análisis, presione este botón para ver cómo se enfrentarán los equipos/jugadores.

5. Limpiar Todo

- Función: Restablece la aplicación a su estado inicial.
- Uso: Presione este botón para eliminar el archivo cargado, los resultados generados y comenzar un nuevo análisis desde cero.

Cargar Archivo

1. Cargar Archivo

- Función: Permite al usuario subir un archivo con extensión .txt que contenga la información del torneo.
- Modo de uso:
 - Haga clic en el área designada.
 - O arrastre y suelte el archivo directamente.
- Este paso es indispensable para poder utilizar las demás funciones del sistema.
- tambien se puede escribir en el text area

Definición del Torneo

Tokens

Errores

Bracket

```
TORNeO{
  nombre: "Liga Nacional Relámpago",
  EQUIPOS: 2,
  sede: "Antigua Guatemala"
}

EQUIPOS {
  equipo: "Toros FC" [
    jugador: "Juan Pérez" [posicion: "PORTERO", numero: 1, edad: 33],
    jugador: "Luis Gómez" [posicion: "DELANTERO", numero: 9, edad: 21]
  ],
  equipo: "Halcones Rojos" [
    jugador: "Carlos Méndez" [posicion: "DEFENSA", numero: 5, edad: 27],
    jugador: "Pedro López" [posicion: "DELANTERO", numero: 10, edad: 24]
  ]
}

ELIMINACION {
  final: {
```

Analizar Texto Ingresado

Tokens y Errores

Definición del Torneo

Tokens

Errores

Bracket

Tokens Reconocidos

#	Lexema	Tipo	Línea	Columna
1	TORNEO	Palabra reservada	1	1
2	{	Llave izquierda	1	8
3	nombre	Atributo	2	3
4	:	Dos puntos	2	9
5	Liga Nacional Relámpago	Cadena	2	11
6	,	Coma	2	36
7	}	Llave derecha	3	2

Tokens encontrados

- El sistema realiza un análisis léxico del archivo.
- Los tokens representan los elementos válidos reconocidos por el analizador (por ejemplo: nombres de equipos, identificadores, símbolos de estructura del torneo, etc.).
- Los tokens detectados se muestran organizados en una pestaña dentro de un pequeño navbar, permitiendo al usuario revisar de manera clara qué partes del archivo fueron correctamente interpretadas.

2. Errores sintácticos

- Además del análisis léxico, el sistema realiza una lectura sintáctica del contenido.
- Si se encuentran inconsistencias en la estructura del archivo (como datos mal escritos, falta de separadores o un orden incorrecto), se generan mensajes de error.
- Estos errores también se muestran en una pestaña del navbar, diferenciados de los tokens válidos, para que el usuario pueda identificar y corregir fácilmente los problemas en su archivo de entrada.

Brackets


Definición del Torneo

Tokens

Errores

Bracket

Diagrama de Bracket

 Descargar Código Graphviz

FINAL

Toros FC vs Halcones Rojos

Resultado: 4-2

Ganador: Toros FC

Nota: El bracket visual completo requiere al menos 2 fases (semifinal y final).

Además del análisis y la generación de reportes, el sistema permite representar gráficamente la estructura del torneo en formato de bracket .

Botón y pestaña Mostrar Bracket

- Al presionar el botón Mostrar Bracket, el sistema habilita una pestaña específica dentro del menú de navegación (navbar).
- Desde esta pestaña, el usuario puede descargar un archivo .txt que contiene el código en Graphviz (lenguaje DOT).

Reportes



El sistema ofrece la posibilidad de generar reportes detallados sobre la información del torneo procesado.

Botón Generar Reporte

- Al presionar este botón, el sistema habilita un conjunto de botones adicionales que permiten descargar reportes individuales.
- Cada reporte se genera en formato .html, lo que facilita su visualización en cualquier navegador web.

Tipos de reportes disponibles

Una vez habilitados, se muestran los siguientes botones:

1. Reporte de Torneo

- Contiene la información general del torneo (nombre, estructura, equipos/participantes registrados, etc.).

2. Reporte de Jugadores

- Presenta el listado de jugadores registrados, junto con sus datos y equipo correspondiente.

3. Reporte de Bracket

- Incluye la representación del cuadro eliminatorio del torneo en formato HTML, para consultarlo sin necesidad de usar Graphviz.

4. Reporte de Goleadores

- Muestra la tabla de goleadores del torneo con sus estadísticas de anotaciones.

Limpiar Todo

Definición del Torneo

Tokens

Errores

Bracket



Limpiar Todo

El botón Limpiar Todo está diseñado para reiniciar la aplicación y dejarla lista para un nuevo análisis.

Función principal

- Elimina toda la información previamente cargada o escrita en el área de texto.
- Borra los resultados generados, como:
 - Tokens detectados.
 - Errores sintácticos encontrados.
 - Reportes habilitados o descargados.
 - Código Graphviz del bracket.

Uso

- Se recomienda utilizar este botón cuando el usuario desee ingresar un nuevo archivo o escribir nuevos datos en el área de texto.
- De esta forma, se evita que la información del torneo anterior interfiera con el procesamiento del nuevo documento.