<u>P0 y P1</u>

CARLOS GARRIDO JUNCO

Ciclo de desarrollo de un programa Ada

Practica 0

4. Cuando llamamos al procedimiento Put de la línea 26 ¿en qué paquete se encuentra este procedimiento?

Se encuentra en el paquete Ada.Text_IO, que se indica al principio con el use Ada.text_io.

```
18 v with Ada.Text_IO;
     use Ada.Text Io;
19
20
21
22 v procedure numeros is
23
         package Ent_Es is new Ada.Text_Io.Integer_Io(Integer);
24
         package Real_Es is new Ada.Text_Io.Float_Io(Float);
25
26
         use Ent_Es; --Esto funciona
27
         I, J : Integer;
29
         X, Y : Float;
```

Ilustración I Inicialización de la clase números.adb

5. Si quisiéramos poder reescribir la línea 34 para que quedara Put(I+J) ¿qué deberíamos añadir en el código y dónde? Deja la línea 34 como se indica en esta cuestión y haz los cambios necesarios para que el programa funcione.

Hay que indicarle que use al programa en Ent ES.

Como se muestra a continuación en la ilustración 2:

```
procedure numeros is

package Ent_Es is new Ada.Text_Io.Integer_Io(Integer);
package Real_Es is new Ada.Text_Io.Float_Io(Float);

use Ent_Es; --Esto funciona
I, J: Integer;
X, Y: Float;

begin

New_Line;
Put("Introduce un numero entero: ");
Ent_Es.Get(I);
Put("Introduce otro numero entero: ");
Ent_Es.Get(I);
New_Line;

Ent_Es.Put(I); Put('+');
Ent_Es.Put(I); Put('+');
Ent_Es.Put(I); --El programa lo imprime correctamente debido a que hemos puesto use Ent_Es;
New_Line;
```

Ilustración 2 Utilización del paquete Ent_ES.

6. En general ¿cómo crees que el lenguaje sabe a qué procedimiento Put tiene que llamar si no se lo indicamos en el código?

Por defecto intentará llamar al que tenga el package Ada. Text_IO, ya que es el que está cargado si no estuviera cargado daría error.

Programación a pequeña escala

Practica 1.2.2

Completar la tabla siguiente con valores numéricos en función del compilador de Ada con el que se trabaja:

Numero entero más pequeño	-2147483648
Numero entero más grande	2147483648
Número natural más pequeño	0
Número positivo más pequeño	I
Número significativo de los números reales	6

En la llutracion 3 se comprueba correctamente el funcionamiento del programa de la practica 2, en la cual se pide y se ordenan; las fechas y las temperaturas, utilizando el algoritmo de la burbuja, además de mostrar la temperatura máxima, media y mínima y mostrando los resultados que se piden la tabla.

```
Tegistrosade Practical - Visual Studio Code

Tegistrosade Practica
```

Ilustración 3 Practica I, resultado.