Historias de usuario:

- **Como jugador**, quiero poder unirme a juegos usando un código de acceso, para que sea fácil y rápido participar con mis amigos.
- Como organizador, quiero crear las salas y poder ver mi historial de partidas
- **Como jugador**, quiero tener la opción de seleccionar mi avatar, para personalizar mi experiencia y hacerla más divertida.
- **Como jugador**, quiero poder jugar desde mi dispositivo móvil, para disfrutar del juego en cualquier lugar.

Requerimientos Funcionales

Identificado	or: RF1	Nombre: Registrarse	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: Registrarse		¿Crítico? Si
Prioridad de desarrollo: Alta	siguientes camp formulario tiene cuenta? Iniciar s 1. Página de confiri	ormulario de registro en os: nombre, correo elec dos botones: "Registrar esión".	strónico y contraseña. El se" e "¿Ya tienes una so o mensajes de error si

Entrada: Salida:

Campos: En caso de que el formulario sea correcto:

-Nombre (campo de

-Correo electrónico

texto)

Mensaje de éxito: Se mostrará un mensaje al usuario

indicando que el formulario se ha completado

(campo de texto) correctamente.

contraseña)

-Contraseña (campo de |Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la página principal del sitio web.

En caso de que el formulario no sea correcto:

Mensajes de error: Se mostrará un mensaje debajo de cada campo que contiene información incorrecta.

Descripción:

El formulario de registro debe incluir campos obligatorios como; nombre, correo electrónico y contraseña para obtener información adicional del usuario.

El sistema debe verificar que el correo electrónico ingresado no esté ya registrado en la base de datos y que cumpla con los estándares de formato y seguridad.

Después de enviar el formulario de registro, el usuario recibirá una confirmación de registro exitoso o un mensaje de error si hubo algún problema con los datos ingresados.

Manejo de situaciones anormales

Si algún campo obligatorio no se completa en el formulario, se mostrará un mensaje de error al usuario para que complete los campos faltantes.

Si el correo electrónico ingresado ya está registrado en el sistema, se mostrará un mensaje de error para que el usuario ingrese un correo electrónico diferente.

Si los datos ingresados no cumplen con los requisitos de formato y seguridad, se mostrará un

Mensaje de error para que el usuario modifique los datos correspondientes.

- 1. El formulario de registro debe incluir todos los campos requeridos y opcionales, cumplir con los estándares de seguridad y formato.
- 2. El sistema debe verificar que el correo electrónico ingresado no esté registrado en la base de datos.
- 3. La información de registro del usuario debe almacenarse de forma segura en una base de datos.
- 4. Los usuarios deben poder registrarse correctamente y recibir una confirmación de registro exitoso al correo electrónico.
- 5. El usuario debe verificar su correo con información del registro en el sitio web.

Identificador: RF2		Nombre: inicio de se	Nombre: inicio de sesión	
Tipo: Necesario	Requerimiento que lo utiliza o especializa: inicio de sesión		¿Crítico? Si	
Prioridad de desarrollo: Alta	2. Se m siguid form	de visualización asociados: strará un formulario de registro e etes campos: correo electrónico ario tiene dos botones: " Iniciar ? Crea una cuenta" y "¿Olvidast erar"	o y contraseña. El sesión " e "; No tienes una	

Entrada: Salida:

Campos: En caso de que el formulario sea correcto:

Correo electrónico (campo de texto)

Mensaje de éxito: Se mostrará un mensaje al usuario

contraseña)

·Contraseña (campo de lindicando que el formulario se ha completado

correctamente.

Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la página

principal del sitio web.

En caso de que el formulario no sea correcto:

Mensajes de error: Se mostrará un mensaje debajo de cada campo que contiene información incorrecta.

Descripción:

El formulario de inicio de sesión debe incluir campos obligatorios como; correo electrónico y contraseña para iniciar sesión el usuario.

El sistema debe verificar que el correo electrónico esté ya registrado en la base de datos y que cumpla con los estándares de formato y seguridad.

Después de enviar el formulario de inicio de sesión, el usuario recibirá una confirmación de ingreso exitoso o un mensaje de error si hubo algún problema con los datos ingresados.

Manejo de situaciones anormales

Si algún campo obligatorio no se completa en el formulario, se mostrará un mensaje de error al usuario para que complete los campos faltantes.

Si el correo electrónico ingresado no se encuentra en el sistema, se mostrará un mensaje de error para que el usuario verifique si ha ingresado correctamente los datos.

Si los datos ingresados no cumplen con los requisitos de formato y seguridad, se mostrará un

Mensaje de error para que el usuario modifique los datos correspondientes.

- 6. El formulario de inicio de sesión debe incluir todos los campos requeridos y opcionales, cumplir con los estándares de seguridad y formato.
- 7. El sistema debe verificar que el correo electrónico esté ya registrado en la base de datos.
- 8. La información de inicio de sesión del usuario debe estar registrada de forma segura en la base de datos.
- 9. Los usuarios deben poder iniciar sesión correctamente y recibir una confirmación de inicio de sesión exitoso al correo electrónico.

Identificador: RF3			Nombre: Crear sala	
Tipo:	Requerimie	ento que lo u	tiliza o especializa:	¿Crítico?
Necesario	Crear sala			Si
Prioridad de desarrollo: Media	3. Se m	ostrará un fo	ración asociados: rmulario de crear sala s: nombre de la sala y	en español con los rnúmero de jugadores.
Entrada:		Salida:		
Campos:		En caso de q	uue el formulario sea c	orrecto:
			amiento: Se redirigirá a ostrará el pin del juego	al usuario a una página en y el iniciar juego.

En caso de que el formulario no sea correcto:
Mensajes de error: Se mostrará un mensaje debajo de cada campo que contiene información incorrecta o faltante.

Descripción:

El formulario de crear sala debe incluir campos obligatorios como; nombre sala y número de jugadores para crear la sala del usuario.

Manejo de situaciones anormales

Si algún campo obligatorio no se completa en el formulario, se mostrará un mensaje de error al usuario para que complete los campos faltantes.

Si los datos ingresados no cumplen con los requisitos del formulario, se mostrará un

Mensaje de error para que el usuario modifique los datos correspondientes.

- 10. La información de inicio de sesión del usuario debe estar registrada de forma segura en la base de datos para poder crear la sala.
- 11. El formulario debe cumplir los requisitos de aceptación como son los campos obligatorios.

Identificador: RF4		Nombre: Unirse a sala	
Tipo:	Requerimiento que lo ut	iliza o especializa:	¿Crítico?
Necesario	Unirse a sala		Si

Documento	s de visualización asociados:	
4. Se mostrará un formulario de ingreso para que pueda digitar su código de sala que será proporcionado por el creador de sala, también se visualizara el boto de unirse y el ingresar código.		
	Salida:	
	Si el código es correcto.	
атро		
	Se ingresará a la sala de espera del juego para que el dueño	
a (campo	de la sala comience el juego, en el caso de que no sea	
	correcto no dará ingreso a ningún tipo de sala y al contrario	
ón de unirse)	tirar un error de ingreso "Código Incorrecto".	
	4. Se m códig tamb	

Descripción:

En este pequeño formulario, el más importante para el implemento del método multijugador funciona como método de ingreso con un código de 6 dígitos únicos para que, tras digitar el respectivo código, ingrese a su respectiva sala con su código de referencia.

Manejo de situaciones anormales

Si el código ingresado no es el correcto además de no permitir el acceso a la sala este mostrará un pequeño texto de color distintivo que dirá "Código Incorrecto".

- 12. El formulario de Unión debe verificar el código único de una sala.
- 13. Todos los Códigos ingresados correctamente deben dar paso a la sala.

Identificad	lor: RF5	Nombre: Configuraci	ones
Tipo:	Requerimiento que lo u	tiliza o especializa:	¿Crítico?
Opcional	Configuraciones		No

siguientes campos: Música. Bajo Entrada: Salida: Campos: En caso de que el formulario sea correcto: -Música (rango) Se guardará la configuración que hizo el usuario con campo de música Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la pági principal del sitio web. Descripción: El formulario de configuración debe incluir un campo no-obligatorio como; musica	oridad D	ocumentos de visualización asociados:	
Campos: En caso de que el formulario sea correcto: -Música (rango) Se guardará la configuración que hizo el usuario con campo de música Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la pági principal del sitio web. Descripción: El formulario de configuración debe incluir un campo no-obligatorio como; mu para guardar la configuración que hizo el usuario. Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para		5. Se mostrará un formulario de configuración en español con los siguientes campos: Música.	
-Música (rango) Se guardará la configuración que hizo el usuario con campo de música Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la pági principal del sitio web. Descripción: El formulario de configuración debe incluir un campo no-obligatorio como; mo para guardar la configuración que hizo el usuario. Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para	rada:	Salida:	
Se guardará la configuración que hizo el usuario con campo de música Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la pági principal del sitio web. Descripción: El formulario de configuración debe incluir un campo no-obligatorio como; mo para guardar la configuración que hizo el usuario. Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para	mpos:	En caso de que el formulario sea correcto:	
Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la pági principal del sitio web. Descripción: El formulario de configuración debe incluir un campo no-obligatorio como; mo para guardar la configuración que hizo el usuario. Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para	ísica (rango	o)	
principal del sitio web. Descripción: El formulario de configuración debe incluir un campo no-obligatorio como; mo para guardar la configuración que hizo el usuario. Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para		Se guardará la configuración que hizo el usuario con el campo de música	
El formulario de configuración debe incluir un campo no-obligatorio como; mo para guardar la configuración que hizo el usuario. Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para		Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la página principal del sitio web.	
para guardar la configuración que hizo el usuario. Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para	scripción:		
Manejo de situaciones anormales Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para			
Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para	a guardar la	a configuración que hizo el usuario.	
	nejo de sit	uaciones anormales	
usuario lo vuelva a intentar.	el rango ingr	esado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para que el	
	ıario lo vuel	lva a intentar.	
Criterios de aceptación	terios de a	ceptación	

Identificad	or: RF6	Nombre: Recuperacio	ón de contraseña
Tipo:	Requerimiento que lo u	tiliza o especializa:	¿Crítico?
Opcional	Recuperación de contraseña		Si

Prioridad	Documento	os de visualización asociados:	
de desarrollo: alta	6. Se mostrará un formulario con el que digitará su correo al que le llegará un código para ingresarlo en otro formulario y poder validar su correo y cambiar su contraseña.		
Entrada:		Salida:	
Campos:		En caso de que el formulario sea correcto:	
(cam • Códig segui	rónico po de texto) go de	Se guardará la nueva contraseña que creo usuario. Redireccionamiento: Se redirigirá al usuario a la página inicio.	

Descripción:

El formulario de recuperación de contraseña debe incluir un campo obligatorio como; correo electrónico para enviar un código a ese correo y el usuario pueda cambiar la contraseña.

Manejo de situaciones anormales

Si el rango ingresado no queda guardado se mostrará un Mensaje de error para que el usuario lo vuelva a intentar.

Criterios de aceptación

14. La información de la nueva contraseña del usuario debe estar registrada de forma segura en la base de datos.

Requerimientos No Funcionales

THE GOD OF THE WHOLE				
SRS – Especific	cación de Requerimiento	s		
Código	Nombre	Fecha	Grado Necesidad	
RNF1	Seguridad de datos		Alta	

	Garantizar la confiabilidad, la seguridad y el desempeño del
Descripción	sistema informático a los diferentes usuarios como lo es la
	información suministrada correo electrónico y clave.

THE GOD OF TH	IE WHOLE			
SRS – Especificación de Requerimientos				
Código	Nombre	Fecha	Grado Necesidad	
RNF2	Rendimiento del sistema		Alta	
Descripción	usuarios en un tien esté experimentan	El sistema debe ser capaz de responder a las solicitudes de los usuarios en un tiempo máximo de 2 segundos, incluso cuando esté experimentando una carga máxima de usuarios o procesamiento de datos.		

MER:

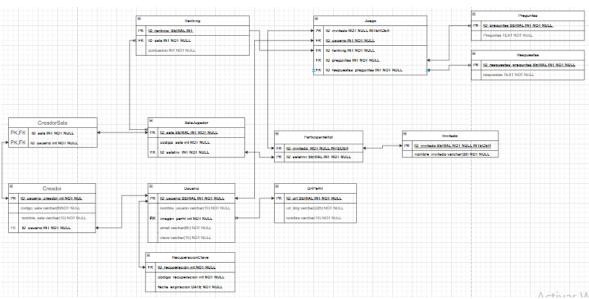
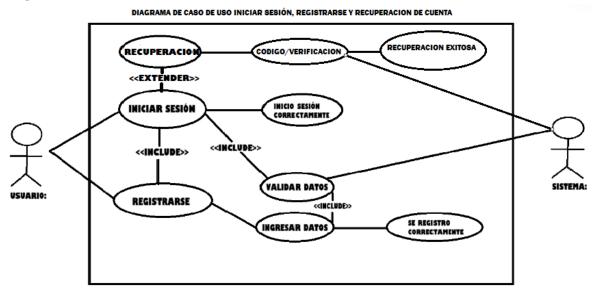


Diagrama de casos de uso:



FUNCIONALIDAD GENERAL DE USUARIO A SISTEMA Mover dics al conjunto/Desponder preguntas Consultar resultados finales. Validar movimiento Hostrar retroalimentación El Sistema de Juego

Requerimientos de Hardware

1. Servidor (para el desarrollo y la producción):

- o **Procesador:** Mínimo de 2 núcleos a 2.0 GHz (recomendado 4 núcleos o más).
- Memoria RAM: Mínimo 8 GB (recomendado 16 GB o más para manejar múltiples conexiones simultáneas).
- Almacenamiento: Mínimo 100 GB de espacio disponible en disco (SSD recomendado para tiempos de carga más rápidos).
- Conectividad: Conexión a Internet estable y rápida (preferiblemente fibra óptica para servidores en producción).
- 2. Estaciones de trabajo (para los desarrolladores):
- o **Procesador:** Mínimo de 2 núcleos a 2.0 GHz (recomendado 4 núcleos o más).
- o Memoria RAM: Mínimo 8 GB (recomendado 16 GB o más).
- Almacenamiento: Al menos 50 GB de espacio disponible en disco para herramientas de desarrollo y archivos del proyecto.
- Pantalla: Resolución mínima de 1920x1080 para una mejor experiencia de desarrollo.
- o **Periféricos:** Teclado y ratón ergonómicos recomendados.

Requerimientos de Software

- 1. Para el servidor (entorno de producción):
- Sistema operativo: Windows.
- Servidor web: Apache.
- Lenguaje de programación: PHP (versión 7.4 o superior).
- Base de datos: PostgreSQL (versión 12 o superior).
- WebSocket: Librerías compatibles para PHP (como Ratchet o similar).
- 2. Para el desarrollo:
- Sistema operativo: Windows.
- Editor de código: Visual Studio Code.
- Herramientas de control de versiones: Git.
- Navegador web: Google Chrome, Firefox, o similar (actualizado a la última versión).

- o **Paquete de gestión de dependencias:** Composer para PHP.
- o Framework de CSS: Bootstrap (última versión).
- Librerías adicionales: SweetAlert2, Font Awesome, y cualquier otra librería de JavaScript necesaria.
- 3. Para pruebas:
- Herramientas de pruebas de usabilidad: Prototipos o maquetas en herramientas como Figma o Adobe XD.