

## **2. Introducción:**

- Hoy en día estamos en una nueva era y con ello llega nuevas tecnologías y experiencias esto ha hecho que la educación cambie un poco pues ya trata de darle a esta un toque más lúdico por esto mismo hemos decidió crear un juego llamado “The God of The Whole” no solo pone en práctica conceptos fundamentales de teoría de conjuntos, sino que también estimula la resolución de problemas, enfocado en la práctica, pues muchos estudiantes se les hace difícil comprender este tema y buscan algo más lúdico para poder practicar lo visto en clase ya que muchos profesores se enfocan en lo teórico, los desafíos que tenemos con nuestro juego es que sea aceptado por el gremio educativo y así poder implementarlo en las aulas de clase con estudiantes y alcanzar nuestro objetivo que es hacer más lúdico el aprendizaje de estudiantes y personas.