

## 7. Presupuesto

Este proyecto consiste en desarrollar un juego sobre teoría de conjuntos utilizando una temática de mitología griega utilizando herramientas de programación web como HTML, CSS, JavaScript y PHP, el proyecto va a ser diseñado con el objetivo de desarrollar la práctica de teoría de conjuntos en los estudiantes. el presupuesto se centrará en herramientas y recursos gratuitos, así como en posibles gastos mínimos para hosting.

- Hosting:

El hosting para este proyecto tendrá un costo de 50.000 COP/mes

- Software y Herramientas:

El editor de código que se utilizará será Visual Studio Code ya que este es un editor gratis, además de que utilizaremos un Framework gratis que es Bootstrap

- Equipos:

Para desarrollar este proyecto utilizaremos los equipos que ofrecen el SENA durante nuestra formación.