Diseño CashMe

Logotipo, nombre de la empresa

Descripción generada automáticamente

Carlos Moragón

Orianna Milone

Daniel Fernández

Javier Martínez

Ángel Castillo

Paloma Pérez de Madrid

Índice

[**SiteMap** 3](#_Toc184727862)

[**Wireframe** 3](#_Toc184727863)

[**-** Home 3](#_Toc184727864)

[**-** About Us 3](#_Toc184727865)

[**-** Services](#_Toc184727865) 5

[**-** Blog](#_Toc184727865) 7

[**-** Login](#_Toc184727865) 8

[**-** Contact Us 8](#_Toc184727866)

[**-** Profile 9](#_Toc184727867)

[**-** Transactions 10](#_Toc184727868)

[**-** Analytics 12](#_Toc184727869)

[**-** Chat 13](#_Toc184727870)

[**-** AdminHome & Statisctics & Users 13](#_Toc184727871)

[**-** AdminContact 15](#_Toc184727871)

[**-** AdminBlog 15](#_Toc184727871)

[**-** Garden 16](#_Toc184727871)

[**Arquitectura** 18](#_Toc184727872)

[Ejemplo de flujo en la arquitectura: 19](#_Toc184727873)

[Estructura del proyecto: 19](#_Toc184727874)

[Diagrama Entidad-Relación: 21](#_Toc184727875)

## **SiteMap**

## **Wireframe**

* **Home:**

Diagrama, Forma

Descripción generada automáticamente

* **About Us**

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamenteImagen que contiene Forma

Descripción generada automáticamente

Forma

Descripción generada automáticamente

* **Services**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Forma, Polígono

Descripción generada automáticamente

* **Blog**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* **Contact Us**

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente con confianza media

* **Login**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* **Profile**

Tabla

Descripción generada automáticamente con confianza media

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* **Transactions**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Texto

Descripción generada automáticamente

Imagen que contiene Texto

Descripción generada automáticamente

* **Analytics**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Diagrama

Descripción generada automáticamente

* **Chat**

Diagrama

Descripción generada automáticamente con confianza media

* **AdminHome & Statistic & Users**

Imagen que contiene Diagrama

Descripción generada automáticamente

Aplicación

Descripción generada automáticamente

Forma

Descripción generada automáticamente

* **AdminContact**

Tabla

Descripción generada automáticamente

* **AdminBlog**

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza baja

Tabla

Descripción generada automáticamente

* **Garden**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

Interfaz de usuario gráfica

Descripción generada automáticamente

## **Arquitectura**

Diagrama

Descripción generada automáticamente

CashMe es una aplicación web que sigue una arquitectura de Cliente-Servidor. En esta arquitectura podemos identificar 4 elementos principales:

* Cliente:

Los actores utilizan dispositivos como ordenadores o móviles para interactuar con nuestro servidor a través de un navegador compatible con html, css y javascript.

El navegador actúa como cliente de la aplicación web, interactuando con ella a través de solicitudes HTTP.

* Internet:

Internet actúa como el medio de transporte de nuestras peticiones HTTP entre el cliente y el servidor.

Al utilizar Internet como medio de transporte, CashMe se hace accesible desde cualquier ubicación física.

* Servidor:

El servidor está compuesto por un servidor desarrollado en Node.js y el framework Express.

La función del servidor es manejar las peticiones enviadas desde el cliente, procesarlas y devolver una respuesta adecuada.

El servidor interactúa con una base de datos para asegurar la persistencia de los datos.

* Base de datos:

La base de datos es una instancia de SQLite, una base de datos liviana que no requiere un servidor de base de datos externo, siendo perfecto para CashMe, una aplicación de pequeña escala.

### Ejemplo de flujo en la arquitectura:

Diagrama

Descripción generada automáticamente

### Estructura del proyecto:

Imagen en blanco y negro

Descripción generada automáticamente con confianza media

* app.js:

App.js es el archivo principal de la aplicación. Es el punto de entrada donde se inicializa el servidor Express.

Aquí se configuran los middlewares, las rutas y otros componentes importantes como la configuración de plantillas o la conexión a bases de datos.

* bin:

Contiene scripts de inicialización, como el archivo www.

* + www:

Se usa para arrancar el servidor. Este archivo gestiona la configuración del puerto y otros detalles específicos del entorno del servidor.

* public:

Esta carpeta es usada para almacenar recursos estáticos accesibles públicamente, como imágenes, hojas de estilos y archivos JavaScript.

* + Images:

Contiene imágenes que serán usadas en la aplicación.

* + Stylesheets:

Aquí se ubican las hojas de estilos CSS.

* + Javascripts:

Archivos JavaScript que son usados del lado del cliente.

* uploads:

Esta carpeta se utiliza para almacenar archivos subidos por los usuarios.

* routes:

Aquí se almacenan los archivos que definen las rutas de la aplicación. Cada archivo representa un conjunto de rutas para un recurso específico.

* views:

Contiene las plantillas EJS que la aplicación renderiza.

Estas plantillas generan contenido HTML dinámico basado en los datos enviados desde el backend.

### **Diagrama Entidad-Relación:**

Diagrama

Descripción generada automáticamente