

```

using System;
using System.Collections.Generic;
using System.ComponentModel;
using System.Data;
using System.Drawing;
using System.Linq;
using System.Text;
using System.Threading.Tasks;
using System.Windows.Forms;

namespace WindowsFormsApp1
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        double primero;
        double segundo;
        double resultado;
        string operacion;
        public Form1()
        {
            InitializeComponent();

            private void btnCero_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                Pantalla.Text = Pantalla.Text + 0;
            }

            private void btnUno_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                Pantalla.Text = Pantalla.Text + 1;
            }

            private void btnDos_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                Pantalla.Text = Pantalla.Text + 2;
            }

            private void btnTres_Click(object sender, EventArgs e)
            {
                Pantalla.Text = Pantalla.Text + 3;
            }

```

```
private void btnCuatro_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Text = Pantalla.Text + 4;
}
```

```
private void btnCinco_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Text = Pantalla.Text + 5;
}
```

```
private void btnSeis_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Text = Pantalla.Text + 6;
}
```

```
private void btnSiete_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Text = Pantalla.Text + 7;
}
```

```
private void btnOcho_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Text = Pantalla.Text + 8;
}
```

```
private void btnNueve_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Text = Pantalla.Text + 9;
}
```

```
private void btnPunto_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Text = Pantalla.Text + ".";
}
```

```
private void btnIgual_Click(object sender, EventArgs e)
{
    segundo = double.Parse(Pantalla.Text);
    switch(operacion)
    {
        case "+":
```

```

        resultado = primero + segundo;
        break;
    case "-":
        resultado = primero - segundo;
        break;
    case "*":
        resultado = primero * segundo;
        break;
    case "/":
        resultado = primero / segundo;
        break;
    case "Raiz":
        resultado = Math.Sqrt(primero);
        break;
    }

    Pantalla.Text = resultado.ToString();
}

private void btnMas_Click(object sender, EventArgs e)
{
    operacion = "+";
    primero = double.Parse(Pantalla.Text);
    Pantalla.Clear();
}

private void btnMenos_Click(object sender, EventArgs e)
{
    operacion = "-";
    primero = double.Parse(Pantalla.Text);
    Pantalla.Clear();
}

private void button15_Click(object sender, EventArgs e)
{
    operacion = "*";
    primero = double.Parse(Pantalla.Text);
    Pantalla.Clear();
}

private void button6_Click(object sender, EventArgs e)

```

```
{
    operacion = "/";
    primero = double.Parse(Pantalla.Text);
    Pantalla.Clear();
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    Pantalla.Clear();
}

private void btnRaiz_Click(object sender, EventArgs e)
{
    operacion = "Raiz";
    primero = double.Parse(Pantalla.Text);
}
}
}
```