Preguntas a resolver:

Conceptos Generales

1. Defina en sus palabras que es la calidad de software.

Es ofrecer un producto que cumpla con los mejores estándares de calidad, que para este caso la norma ISTQB que rige a las personas que trabajamos en garantiza que los productos de software tiene los más altos niveles de calidad. En síntesis es garantizar que los productos cumplan con la funcionalidad, operabilidad, rendimiento entre otros ítems que se evalúan al momento de pasar un producto a calidad en cada uno de esos ciclos que se dan en el proceso logrando que se ajuste a las exigencias de los clientes.

1. Explique la diferencia entre un sistema de control de versiones centralizado y

Un sistema de control de versiones distribuido como git por ejemplo, podemos trabajar de forma independiente en nuestras ramas y no hay un repositorio central a diferencia de los centralizados que son cliente servidor, es decir se alojan en un servidor los repositorios y se debe descargar una copia para poder trabajar en ella, y en los distribuidos podemos tener acceso a la sincronización del trabajo de todo el equipo en cualquier momento, hacer commits del código, llevar el control de los cambios en cualquier momento, pero pueden haber algunos inconvenientes al momento de sincronizar, debe haber una comunicación muy buena en el equipo.

1. ¿Cuál es el comando utilizado en git para clonar un proyecto?

git clone <ruta del repositorio>

1. ¿Qué realizan los siguientes comandos de git?

a. git add -miClase

b. git add –A

//estos dos están relacionados con git add . Que se usa para pasar todos los cambios realizados del working directory al staging area, cuando los escribo asi con el – le estoy diciendo que solo va a pasar los archivos con el nombre que esta después del -

c. git status//Nos muestra los cambios y las modificaciones en el workin directory

d. git pull//sincroniza todos los cambios de los compañeros con los que estoy trabajando en la rama en la que estoy

e. git push//pasa esos cambios del staging área a la rama donde se quiera hacer el push, es decir ya quedan en el repositorio

f. git commit -m “Hola” //Realiza un commit con el nombre Hola en el HEAD de la rama en el staging area

g. git log//Me muestra todos los commits que hay en el momento

1. Describa en desarrollo de software que es la herencia y que es el polimorfismo

**Herencia**: Es donde se le puede permitir a los objetos usar las características comunes como variables o métodos de otros objetos o más detalladamente de las clases y que se puedan construir objetos a partir de otros. Sirve para reutilizar código y eliminar líneas de código repetido, se puede mirar como si tenemos una clase padre y podemos crear unas subclases que heredan ciertas características de esa clase padre. Por ejemplo yo tengo la clase vehículo con los atributos de placa, modelo y los métodos acelerar y frenar, puedo crear una subclase que herede de vehículo y la llamo moto y puedo acceder a esos métodos y a esos atributos que son los mismos para las dos clases

**Polimorfismo**: está relacionado con la forma de las clases y los métodos, podemos crear o reemplazar los métodos de la clase base en las subclases, es decir pueden tener la capacidad de cambiar su comportamiento, está muy ligado a la herencia y los métodos son abstractos