| ***Requerimiento*** | ***Descripción del requerimiento*** |
| --- | --- |
| RF1 | El programa debe lanzar al azar las semillas por todo el tablero |
| RF2 | El programa debe estar en capacidad de enlazar solamente 1 o 0 casillas, de igual forma, los pares de casillas enlazados deben ser aleatorios. |
| RF3 | Los dos jugadores, que son rick y morty deben ser ubicados en 2 casillas distintas del tablero. |
| RF4 | Se debe pedir al usuario el nickname de los 2 jugadores. |
| RF5 | Una vez iniciado el juego, el sistema mostrará un menú con 4 opciones dadas, que son: Tirar dado, ver tablero, ver enlaces, Marcador. |
| RF6 | Se debe mostrar un marcador con la cantidad de semillas recolectadas por Rick y por Morty. |
| RF7 | Al momento de lanzar el dado, el programa debe preguntar al jugador qué decisión desea tomar |