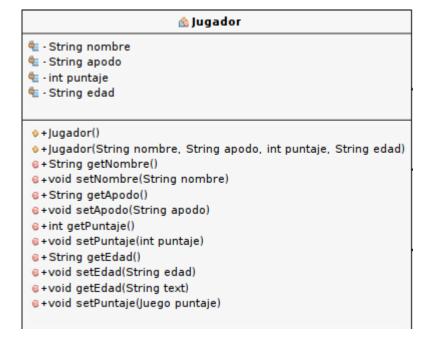


📤 Palabras_Model

- + List<Palabra> crearPalabra(List<Palabra> pala, Palabra palabra)
- + List<Palabra> eliminarPalabra(List<Palabra> pala, long num_palab)
- + void mostrarPalabra(List<Palabra> pala)

PalabraController

- Palabras_Model model
- +List<Palabra> crearPalabra(List<Palabra> preg, Palabra pregunta)
- +List<Palabra> eliminarPalabra(List<Palabra> pala, long num_palab)
- +void mostrarPalabra(List<Palabra> pala)



🚵 Jugador_Model

- +List<Jugador> crearJugador(List<Jugador> lista, Jugador jugador)
- +List<Jugador> eliminarJugador(List<Jugador> lista, long idJugador)
- +void mostrarJugador(List<Jugador> lista, DefaultTableModel model)

∫ugadorController

- Jugador_Model model
- 0 +List<Jugador> crearJugador(List<Jugador> lista, Jugador jugador)
- +List<Jugador> eliminarJugador(List<Jugador> lista, long idJugador)
- +void mostrarjugador(List<jugador> lista, DefaultTableModel modelo)

♠ PrincipalGrafico ♣asicPlayer player 🖶 ~Juego jugar 🖶 ~Puntajes altos PA -javax.swing.JButton AYUDA u -javax.swing.JLabel FONDO u - javax. swing. JButton JUGAR -javax.swing.JButton PUNTAJESALTOS u - javax. swing. JPanel Pantalla Pricipal u-javax.swing.JButton SALIR u-javax.swing.JButton Silenciar u - javax. swing. JLabel TITULO +PrincipalGrafico() +PrincipalGrafico(BasicPlayer audio) 🗠 -// <editor-fold defaultstate="collapsed" desc="Generated Code">//GEN-BEGIN:initComponents void initComponents() -void JUGARActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) void PUNTAJESALTOSActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) •void SALIRActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) -void SilenciarMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) void AYUDAActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) +static void main(String args) +void sonido() +void mute()

🕸 Puntajes_altos ■ +List<Jugador> listajugador 🕮 - Jugador jugador 🖭 - PrincipalGrafico pg DefaultTableModel modelo 🕮 - int puntaje u - javax.swing.JButton Agregar • - javax.swing.JTextField Apodo • - javax.swing.JButton Atras u - javax.swing.JTextField Edad 🖭 - javax.swing.JButton Eliminar u - javax.swing.JTextField Nombre 🗓 - javax.swing.JLabel jLabel1 - javax.swing.JLabel jLabel2 - javax.swing.JLabel jLabel3 - javax.swing.JLabel jLabel4 - javax.swing.JLabel jLabel5 - javax.swing.JPanel jPanel1 u - javax.swing.JScrollBar jScrollBar1 u - javax.swing.JScrollPane jScrollPane1 u - javax.swing.JScrollPane jScrollPane2 🗓 - javax.swing.JTable jTable1 🖭 - javax.swing.JTable tabla +Puntajes_altos(PrincipalGrafico pg) void initComponents() void AtrasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) void AgregarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) void tablaMouseClicked(java.awt.event.MouseEvent evt) void EliminarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) void NombreKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) void ApodoKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) void EdadKeyTyped(java.awt.event.KeyEvent evt) +static void main(String args) +void insertarjug()

🖄 Juego

- 🖶 -BasicPlayer sonido
- 🖶 -BasicPlayer player
- 🗓 int pausado
- 9 String aciertos
- 9 String errores
- 9 int indice
- int intentospositivos
- 🖭 int intentosnegativos
- 🚇 String palabra
- String palabras
- 4 ArrayList<Integer> coincidencias
- 🖭 ArrayList<JLabel> letras
- javax.swing.JTextField ACIERTOS
- a javax.swing.JButton Atras
- 🗓 javax.swing.JTextField ERROR
- 🗓 javax.swing.JLabel LACIERTOS
- 🖭 javax.swing.JLabel LERROR
- 🖳 javax.swing.JPanel PALABRAS
- 🖭 javax.swing.JLabel Respuesta8
- u javax.swing.JButton Y
- 획 javax.swing.JButton a
- u javax.swing.JButton b
- 🖲 javax.swing.JButton c
- 🖭 javax.swing.JButton d
- 🖭 javax.swing.JButton e
- 🖲 javax.swing.JButton f
- u javax.swing.JLabel fondo
- 🖭 javax.swing.JButton g
- u javax.swing.JButton h
- u javax.swing.JButton i
- javax.swing.JButton j
 javax.swing.JPanel jPanel1
- a javax.swing.JButton k
- a javax.swing.jButton l
- u javax.swing.JButton m
- u javax.swing.JLabel monito

```
9 - javax.swing.JButton n
 🖲 - javax.swing.JButton o
 🙉 - javax.swing.JButton p
 - javax.swing.JButton q
 🕮 - javax.swing.JButton r
 javax.swing.JButton reset
 - javax.swing.JButton s
 javax.swing.JButton silencio
 🔃 - javax.swing.JButton t
 - javax.swing.JButton u
 🖲 - javax.swing.JButton v
 🖭 - javax.swing.JButton w
 - javax.swing.JButton x
 - javax.swing.JButton z
 🕮 - javax.swing.JButton ñ
 + tuego()
 +Juego(BasicPlayer audio)
 void initComponents()

    String palabraRandom()

 void inciarmonito()

    boolean esCorrecto(char letra)

    void coincidencias(char letra, ArrayList<Integer> coincidencias)

 🦚 - void mostrarCorrectas(ArrayList<JLabel> lista, ArrayList<Integer> coincidenciaLetras)

    void aActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void bActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void cActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void dActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void eActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void fActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void resetActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void silencioActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

 @ - void AtrasActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void gActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void hActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void iActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void jActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

 void kActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void IActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void mActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void ñActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void oActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void pActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void qActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void rActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void sActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

void tActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void uActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void vActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void wActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void xActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void YActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void zActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

    void nActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt)

@ +void mute()

    + static void main(String args)

+void vaciarletras()
+void imprimirmonito(int a)
void reanudar()
```