



Jugador
<ul style="list-style-type: none"> - String nombre - String apodo - int puntaje - String edad
<ul style="list-style-type: none"> + Jugador() + Jugador(String nombre, String apodo, int puntaje, String edad) + String getNombre() + void setNombre(String nombre) + String getApodo() + void setApodo(String apodo) + int getPuntaje() + void setPuntaje(int puntaje) + String getEdad() + void setEdad(String edad)

Jugador_Model
<ul style="list-style-type: none"> + List<Jugador> crearJugador(List<Jugador> lista, Jugador jugador) + List<Jugador> eliminarJugador(List<Jugador> lista, long idJugador) + void mostrarJugador(List<Jugador> lista, DefaultTableModel model)

Palabras_Model
<ul style="list-style-type: none"> + List<Palabra> crearPalabra(List<Palabra> pala, Palabra palabra) + List<Palabra> eliminarPalabra(List<Palabra> pala, long num_palab) + void mostrarPalabra(List<Palabra> pala)

JugadorController
 - Jugador_Model model
<ul style="list-style-type: none"> +List<Jugador> crearJugador(List<Jugador> lista, Jugador jugador) +List<Jugador> eliminarJugador(List<Jugador> lista, long idJugador) +void mostrarJugador(List<Jugador> lista, DefaultTableModel modelo)

PreguntaController
 - Palabras_Model model
<ul style="list-style-type: none"> +List<Palabra> crearPalabra(List<Palabra> preg, Palabra pregunta) +List<Palabra> eliminarPalabra(List<Palabra> pala, long num_palab) +void mostrarPalabra(List<Palabra> pala)

