



Iniciar

Puntajes Altos

Salir





A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
L	M	Ñ	O	P	Q	R	S	T		
U	V	W	X	y	Z					

--	--	--	--	--	--	--

Comprobar



Registra Jugador



Nombre

Apodo

Edad

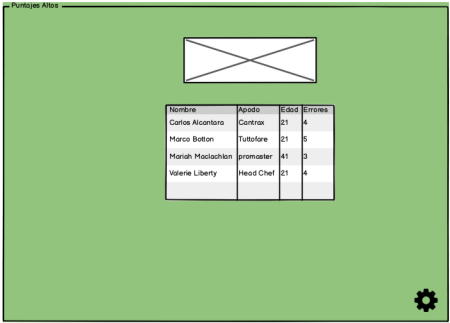
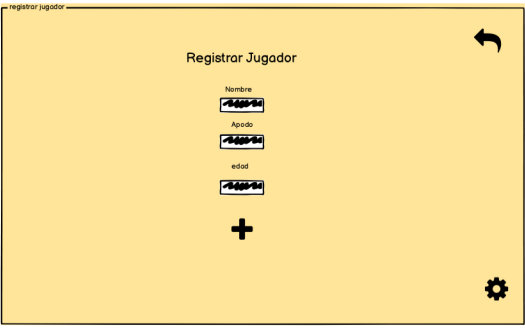
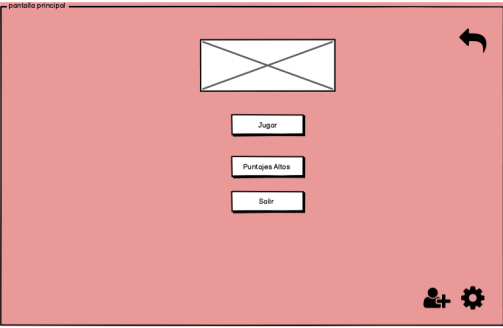
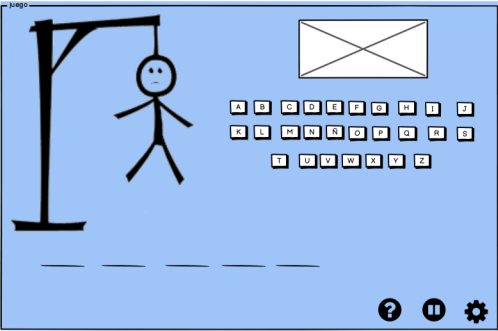


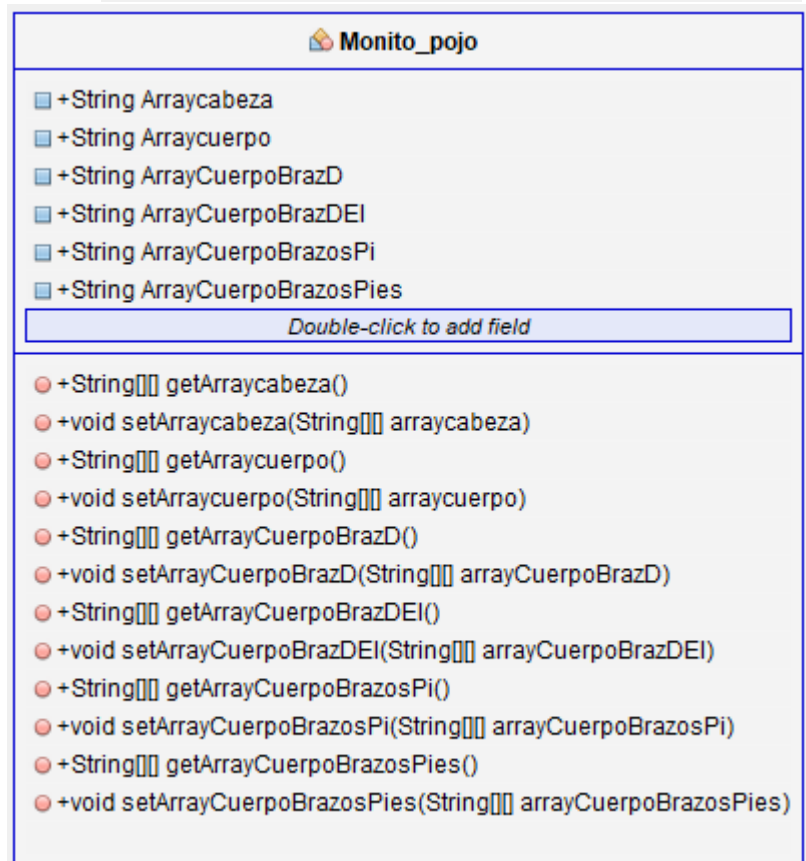
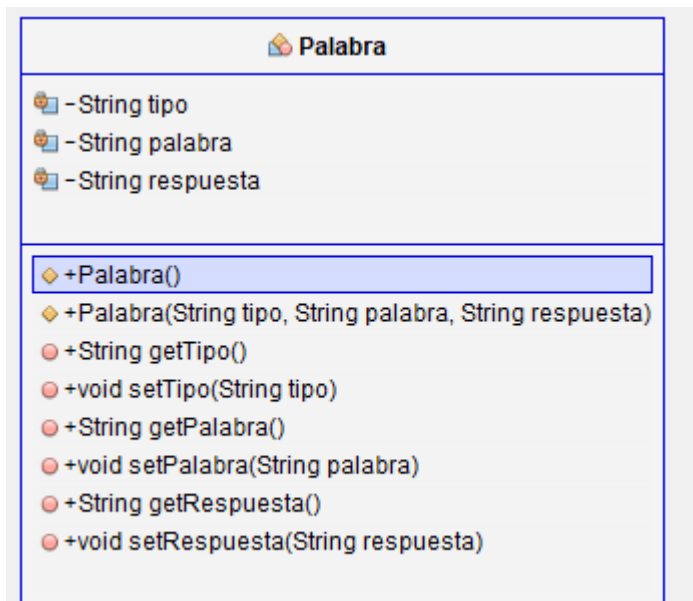

















## Puntajes Altos





Nombre	Apodo	Edad	Puntaje





Mostrar







 Jugador
<ul style="list-style-type: none"> <li> -String nombre</li> <li> -String apodo</li> <li> -int puntaje</li> <li> -String edad</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li> +Jugador()</li> <li> +Jugador(String nombre, String apodo, int puntaje, String edad)</li> <li> +String getNombre()</li> <li> +void setNombre(String nombre)</li> <li> +String getApodo()</li> <li> +void setApodo(String apodo)</li> <li> +int getPuntaje()</li> <li> +void setPuntaje(int puntaje)</li> <li> +String getEdad()</li> <li> +void setEdad(String edad)</li> </ul>

 Jugador_Model
<ul style="list-style-type: none"> <li> +List&lt;Jugador&gt; crearJugador(List&lt;Jugador&gt; lista, Jugador jugador)</li> <li> +List&lt;Jugador&gt; eliminarJugador(List&lt;Jugador&gt; lista, long idJugador)</li> <li> +void mostrarJugador(List&lt;Jugador&gt; lista, DefaultTableModel model)</li> </ul>

 Palabras_Model
<ul style="list-style-type: none"> <li> +List&lt;Palabra&gt; crearPalabra(List&lt;Palabra&gt; pala, Palabra palabra)</li> <li> +List&lt;Palabra&gt; eliminarPalabra(List&lt;Palabra&gt; pala, long num_palab)</li> <li> +void mostrarPalabra(List&lt;Palabra&gt; pala)</li> </ul>

JugadorController
 -Jugador_Model model
<ul style="list-style-type: none"> <li>+List&lt;Jugador&gt; crearJugador(List&lt;Jugador&gt; lista, Jugador jugador)</li> <li>+List&lt;Jugador&gt; eliminarJugador(List&lt;Jugador&gt; lista, long idJugador)</li> <li>+void mostrarJugador(List&lt;Jugador&gt; lista, DefaultTableModel modelo)</li> </ul>

PreguntaController
 -Palabras_Model model
<ul style="list-style-type: none"> <li>+List&lt;Palabra&gt; crearPalabra(List&lt;Palabra&gt; preg, Palabra pregunta)</li> <li>+List&lt;Palabra&gt; eliminarPalabra(List&lt;Palabra&gt; pala, long num_palab)</li> <li>+void mostrarPalabra(List&lt;Palabra&gt; pala)</li> </ul>



