

[Página Principal \(home\)](#) ▶ [Mis cursos](#) ▶ [506-PARADIGM-P2223A](#) ▶

[UNIDAD 1. POLIMORFISMO Y REUTILIZACIÓN](#) ▶ [Segunda Evaluación](#)

Comenzado en Thursday, 27 de October de 2022, 16:05

Estado Terminados

Finalizado en Thursday, 27 de October de 2022, 16:30

Tiempo empleado 25 mins 41 segundos

Puntos 27.00/43.00

Calificación 6.28 de un total de 10.00 (63%)

Pregunta 1

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

El polimorfismo tiene que ver con la relación que establece entre la llamada a un método y el código que efectivamente se asocia con dicha llamada (separa el qué del cómo)

Elija una;

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 2

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

una clase interna anónima solamente podrá ser instanciada en el interior de dicho método, después de la declaración de la clase interna

Elija una;

☒ Verdadero ✗

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Cuando se usa clases internas o clases anidadas, se genera un archivo con extensión.java para cada una de las clases empleadas

Elija una;

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta 4

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Una clase estática interna puede tener métodos no estáticos

Elija una;

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 5

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Un bloque catch puede ir seguido de tantos try como excepciones tengamos que manejar

Elija una;

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta 6

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Con funciones normales o sobrecargadas se utiliza vinculación temprana o también llamada vinculación estática

Elija una;

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 7

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

las clases internas definidas como estáticas no pueden acceder a las variables y métodos no estáticos de la clase externa

Elija una;

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 8

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Los bloques try y finally pueden usarse conjuntamente sin incluir necesariamente un bloque catch

Elija una;

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✗

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 9

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Las clases abstractas sirven para instanciar objetos

Elija una;

☐ Verdadero

☒ Falso ✓

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta 10

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Con funciones redefinidas en Java se utiliza siempre vinculación tardía o también llamada vinculación tardía

Elija una;

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 11

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

El propósito de una clase abstracta es proveer una clase base apropiada desde la cual otras clases hereden

Elija una;

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 12

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Una clase anónima tiene acceso al resto de los miembros de la clase externa

Elija una;

☒ Verdadero ✗

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta 13

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

La definición de la clase anónima y la creación de una instancia de la misma representan acciones inseparables que se realizan en la misma línea de código

Elija una;

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 14

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Las clases internas definidas como estáticas no pueden acceder a las variables y métodos no estáticos de la clase externa

Elija una;

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 15

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

La vinculación temprana sucede en tiempo de compilación

Elija una;

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 16

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Una clase interna estándar tiene acceso al resto de los miembros de la clase externa

Elija una;

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 17

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Todos los errores se pueden detectar en tiempo de compilación

Elija una;

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

La respuesta apropiada es 'Falso'

Pregunta 18

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Una clase anónima siempre debe ser una superclase de otra clase existente o bien debe sobrescribir una interface

Elija una;

- ☒ Verdadero ✗
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Falso'

Pregunta 19

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

La vinculación tardía sucede en tiempo de ejecución

Elija una;

☒ Verdadero ✓

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 20

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Una clase local a método no puede acceder a las variables locales definidas en el método, salvo que estén definidas como final

Elija una;

☐ Verdadero

☒ Falso ✗

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 21

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Una clase anónima siempre debe ser una subclase de otra clase existente o bien debe implementar una interface

Elija una;

☐ Verdadero

☒ Falso ✗

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 22

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

El momento ideal para capturar un error es en tiempo de ejecución

Elija una;

☒ Verdadero ✖

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Falso

Pregunta 23

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

En el caso de crear el objeto interno (de una clase interna) desde algún método de la propia clase externa, se puede utilizar la forma normal de crear objetos

Elija una;

☐ Verdadero

☒ Falso ✖

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 24

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Las clases desde las cuales se pueden instanciar objetos se llaman clases concretas

Elija una;

☒ Verdadero ✔

☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero

Pregunta 25

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

El manejo de excepciones ofrece una forma de separar explícitamente el código que maneja los errores del código básico de una aplicación, haciéndola más legible, lo que desemboca en un buen estilo de programación

Elija una;

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 26

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Las clases abstractas normalmente contienen uno o más métodos o propiedades abstractas, las cuales no proveen implementación

Elija una;

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta apropiada es 'Verdadero'

Pregunta 27

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Es una situación anómala que puede ocurrir durante la ejecución de un programa

Seleccione una:

- ☐ a. condición
- ☐ b. aserción
- ☒ c. excepción ✓
- ☐ d. ejecución

La respuesta correcta es: excepción

Pregunta 28

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

La variable de referencia se puede reasignar a otros objetos siempre que no se declare como:

Seleccione una:

- ☐ a. private
- ☐ b. final
- ☒ c. protected ✖
- ☐ d. public

La respuesta correcta es: final

Pregunta 29

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Se corresponde al caso en donde la clase interna está definida en el interior de un método de la clase externa

Seleccione una:

- ☐ a. clase interna estática,
- ☐ b. clase interna estándar
- ☐ c. clase anónima
- ☒ d. clase interna local a método, ✔

La respuesta correcta es: clase interna local a método,

Pregunta 30

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Es necesaria cuando hay que hacer algo más que devolver la memoria a su estado original

Seleccione una:

- ☒ a. catch ✖
- ☐ b. try
- ☐ c. finally
- ☐ d. exception

La respuesta correcta es: finally

Pregunta 31

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

¿Cuál es el modificador de acceso que acepta una interface para sus métodos?

Seleccione una:

- ☐ a. final
- ☒ b. public ✓
- ☐ c. protected
- ☐ d. private

La respuesta correcta es: public

Pregunta 32

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Se permiten las instancias a las clases:

Seleccione una:

- ☐ a. Abstractas e interfaces
- ☐ b. Interfaces
- ☐ c. Abstractas
- ☒ d. Concretas ✓

La respuesta correcta es: Concretas

Pregunta 33

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Para crear un paquete definido por el usuario, se debe utilizar la palabra reservada.

Seleccione una:

- ☒ a. package ✓
- ☐ b. create package
- ☐ c. import
- ☐ d. import package

La respuesta correcta es: package

Pregunta 34

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Se refiere a una relación de herencia, una instancia de la clase padre puede contener una referencia a otro objeto de la clase padre o sus descendientes.

Seleccione una:

- ☐ a. Downcasting
- ☐ b. Dirección ascendente
- ☐ c. Dirección descendente
- ☒ d. Upcasting ✓

La respuesta correcta es: Upcasting

Pregunta 35

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Es un ejemplo de excepciones

Seleccione una:

- ☐ a. Sumar con 0
- ☒ b. Conectar a una Base de Datos ✓
- ☐ c. Incrementar el valor de una variable
- ☐ d. Imprimir un mensaje en consola

La respuesta correcta es: Conectar a una Base de Datos

Pregunta 36

Incorrecta

Puntúa 0.00 sobre 1.00

Mediante el uso de esto, Java resuelve el problema de herencias múltiples.

Seleccione una:

- ☐ a. Herencia
- ☒ b. Polimorfismo ✗
- ☐ c. Interfaces
- ☐ d. Abstracción

La respuesta correcta es: Interfaces

Pregunta 37

Correcta

Puntúa 1.00 sobre 1.00

Proporcionan una manera limpia de verificar errores

ACTIVIDAD ANTERIOR

[◀ Primera Evaluación](#)[Ir a...](#)

Contacto

Universidad de la Sierra Sur

 [Teléfono : 951 572 4100 ext. 1204](tel:9515724100ext.1204) informacion.escolares.unsis@gmail.com [Obtener la App Mobile](#)

