



Universidad de la sierra sur

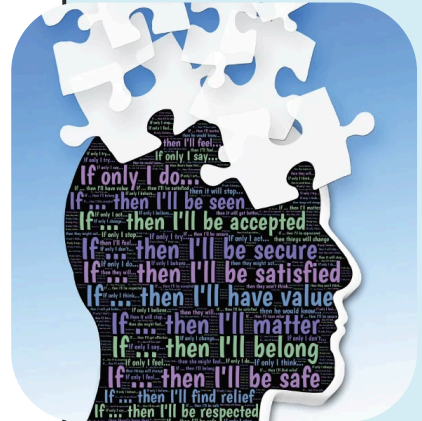
Integrantes:

Sainos Hernández Baldomero
Vite Hernández Jesus Fernando
Alcántara Pérez Carlos

Universidad de la Sierra Sur a 06 de mayo del 2024.

Modelo GOMS

Es un modelo en el que se identifican las secuencias de comportamiento correctas, representando el tipo de conocimiento que debe poseer un usuario acerca del uso del sistema. 1983, Card. Moran y Newell.



GOMS

GOMS es un acrónimo que significa:

- Objetivos (Goals)
- Operadores (Operators)
- Métodos (Methods)
- Reglas de selección (Selection Rules)



Objetivos (Goals)

Es una estructura simbólica que define lo que el usuario quiere hacer al usar la computadora y determinan un conjunto de métodos por el cual se puede lograr.

(Escribir una carta, obtener información de una base de datos, etc.).



Operadores (Operators)

Las acciones que el programa le permite al usuario llevar a cabo.

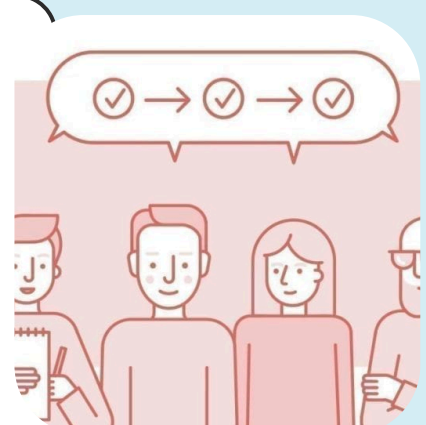
(Por ejemplo, pulsar una tecla de control)



Método(Method)

Son las secuencias de sub- objetivos y operadores que el usuario aprende. Describe un procedimiento para lograr el objetivo.

Por ejemplo, para cerrar una ventana, se puede pulsar el botón de cierre (método- Botón), o seleccionar un elemento de menú (métodoMenü).



Reglas de selección (Selection Rules)

Son las reglas que se encargan de seleccionar la secuencia mas apropiada, en los casos en los que son posibles varias secuencias de subobjetivos y operadores para llegar a un objetivo.



Ventajas

- Permite la visibilidad de todo el conocimiento procedimental
- Con este método un analista puede estimar facilmente una interacción particular y calcularla rápida y facilmente.

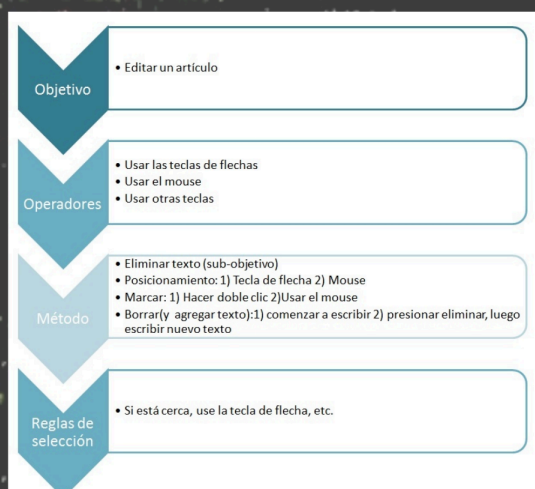


Desventajas

- No funciona para principiantes o intermedios porque pueden ocurrir errores que pueden alterar los datos.
- La carga de trabajo mental no se aborda en el modelo, por lo que esta es una variable impredecible, lo mismo aplica para la fatiga.
- No se tiene en cuenta en ninguno de los modelos GOMS los hábitos o las restricciones físicas (por ejemplo, discapacidades).



EJEMPLO



Conclusiones

el Modelo GOMS proporciona un marco estructurado para analizar y comprender la interacción humano-computadora, lo que ayuda a mejorar el diseño de interfaces de usuario y la eficiencia del sistema.



REFERENCIAS

- <https://es.slideshare.net/slideshow/modelo-goms/9697952>
- <https://www.slideserve.com/stacy/dise-o>
- <https://prezi.com/p/zbjelyqwaz1v/goms/>