# ALCÁNTARA PÉREZ CARLOS AURELIO 406



# 5 ejemplos de objetos (3 palpables y 2 no palpables):

#### Mesa:

#### Atributos:

- -Tipo de madera o plástico que esta echa
- -tipo de mesa que es
- -medidas (alto ancho largo)
- -uso o propósito

## Comportamiento:

- -soporta objetos con cierto peso
- -tiene un peso especifico

## Lapicero:

# Atributos

- -marca
- -color
- -tipo de punto
- -tipo de tinta
- -duración de la tinta

# Comportamiento

- -Escribe
- -raya
- -señala
- -rompe
- -se rompe

#### Libreta

#### **Atributos**

- -marca
- -color
- -tipo de hoja
- -tamaño de la hoja
- -cantidad de hojas
- -tipo de espiral

## Comportamiento

- -se puede escribir
- -se puede rallar
- -se puede quemar
- -se puede romper
- -se puede cortar
- -se puede machar
- -se puede percudir

# Personaje de caricatura

## Atributos

- -caricatura ala que pertenece
- -temporada en la que aparece

# UNSIS

# ALCÁNTARA PÉREZ CARLOS AURELIO 406

- -que tipo de personaje es
- -como se relaciona con el personaje principal
- comportamiento
- -acciones a realizar en la caricatura
- -hablar
- -camina
- -tiene animación
- videojuego
- **Atributos**
- -Desarrolladora
- -año en el que se hizo
- -tipo de videojuego
- -clasificación
- -países en donde se distribuye
- -personajes que lo integran
- tipos de modos de juego
- comportamiento
- -se ejecuta
- -se actualiza
- -se desinstala
- -se sale de el
- -tiene un nivel de progreso