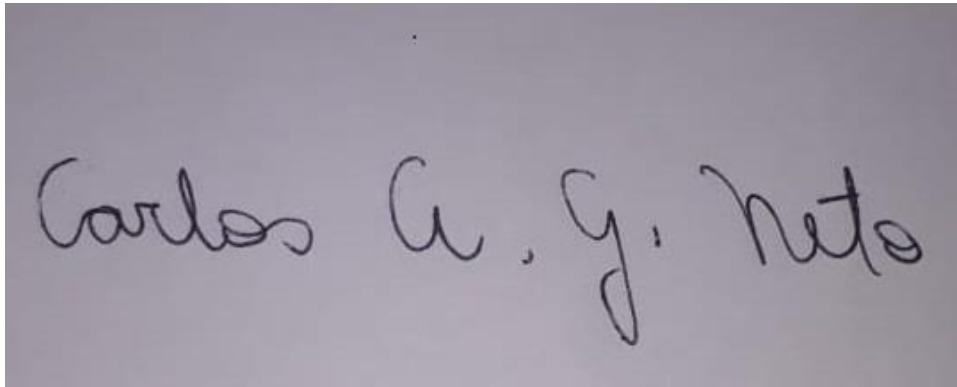


Nome: Carlos Augusto Gomes Neto

Matrícula: 11821BCC016

Declaração de Idoneidade da Prova

“Eu afirmo que todas as respostas desta prova são de minha autoria. Durante todo o tempo em que esta prova esteve comigo, isto é, até antes de eu devolver esta prova no Teams®, eu não conversei por meio escrito ou oral, por qualquer meio de comunicação, com qualquer outra pessoa (física ou jurídica) sobre qualquer questão desta prova.”

A photograph of a handwritten signature in dark ink on a light-colored surface. The signature reads "Carlos A. G. Neto" in a cursive, flowing script.

//Nome: Carlos Augusto Gomes Neto

//Matrícula: 11821BCC016

//O programa a seguir irá realizar a leitura de um arquivo, irá escrever em outro arquivo o mesmo conteúdo

//porém substituindo todo caractere ' ' por '*'.

//Após isso, o arquivo que foi escrito com a mudança será lido e mostrado na tela do usuário letra por letra

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
#define MAX 100
```

```
int
```

```
main()
```

```
{
```

```
    FILE *f1 = NULL;                //variavel tipo file 1
```

```
    FILE *f2 = NULL;                //variavel tipo file 2
```

```

char c = 0; //representa o caractere lido do f1
char ch = 0; //representa o caractere lido do f2
char nome[MAX]; //representa o nome do arquivo
digitado pelo usuário

printf("Digite o nome do arquivo:\n");
scanf("%s", nome); //armazena no array nome o nome do
arquivo

f1 = fopen( nome, "r"); //abertura arquivo 1 para leitura
f2 = fopen( "text1.txt", "w"); //abertura arquivo 2 para escrever

if ( f1 == NULL || f2 == NULL) //caso nao encontre o arquivo
{
    printf("Erro ao abrir o arquivo\n"); //mensagem de erro
    exit(1);
}

c = fgetc(f1);
while( c != EOF) //ao ler um caractere do arquivo 1,
imprimi-o no arquivo 2 com ou sem mudançãs
{
    if (c == ' ')
    {
        fputc('*',f2); //se encontrar ' ', substituirá por *
        c = fgetc(f1);
    }
    else
    {
        fputc(c,f2); //se nao encontrar ' ' apenas copia o
caractere para outro arquivo
        c = fgetc(f1);
    }
}

```

```

    }

    fclose(f2);          //fecha o arquivo 2 para abri lo em formato de
leitura
    f2 = NULL;          //libera memoria

    f2 = fopen( "text1.txt", "r");      //abertura do arquivo 2 em formato
de leitura

    if ( f2 == NULL)
    {
        printf("Erro ao abrir o arquivo\n");      //mensagem de erro
caso nao encontre o arquivo
        exit(1);
    }

    ch = fgetc(f2);
    while( ch != EOF)      //imprime o caractere lido para o
usuario
    {
        printf("%c", ch);
        ch = fgetc(f2);
    }

    fclose(f1);          //fecha arquivo 1
    f1 = NULL;          //libera memoria do ponteiro

    fclose(f2);          //fecha arquivo 2
    f2 = NULL;          //libera memoria do ponteiro

    return 0;
}

```