

CARLOS ÁLVAREZ JIMÉNEZ

Sevilla, España | carlosalvarezj.job@gmail.com | +34 640220012 | [Linkedin](#) | [Portfolio](#) | [Github](#)

Full Stack Developer con experiencia en la creación de aplicaciones web escalables y de alto rendimiento utilizando JavaScript, TypeScript, React, Node.js, Express, MySQL y MongoDB. Complemento mi perfil técnico con conocimientos en Three.js y diseño 3D, lo que me permite desarrollar interfaces digitales inmersivas y atractivas. Destaco por mi capacidad para integrar soluciones innovadoras, optimizar la experiencia de usuario y trabajar en entornos ágiles, aportando valor mediante código limpio, escalable y orientado a resultados.

EXPERIENCIA PROFESIONAL

Full Stack Developer – Caleida – Sevilla | 02/2025 - 05/2025

- Diseñé e implementé interfaces intuitivas con React y TypeScript, optimizadas para interacción con sistemas de inteligencia artificial en tiempo real.
- Integré modelos de lenguaje (LLMs) en aplicaciones web, mejorando la experiencia de usuario y reduciendo en un 20% el tiempo de respuesta en interacciones IA–usuario.
- Desarrollé canales de comunicación dinámicos mediante componentes reutilizables y widgets interactivos adaptados al contexto.
- Redacté documentación técnica y tutoriales que disminuyeron en un 30% el tiempo de integración de nuevas funcionalidades por parte de otros desarrolladores.
- Colaboré en equipos internacionales aplicando metodologías ágiles (Scrum) y control de versiones con Git, asegurando entregas escalables y de calidad.

Full Stack Developer | Assistant Teacher – The Bridge Digital Talent Accelerator – Sevilla | 01/2024 - 01/2025

- Impartí más de 100 horas de clases y talleres en JavaScript, React, Node.js y Express, formando a más de 30 estudiantes en desarrollo web.
- Guíé proyectos finales con integración de MySQL y MongoDB, logrando un 95% de entregas exitosas dentro de plazos establecidos.
- Brindé asistencia personalizada en depuración y diseño de APIs REST, garantizando cumplimiento de metodologías ágiles y flujos de trabajo con Git/GitHub.
- Asistí a estudiantes en programación, depuración y desarrollo de proyectos garantizando buenas prácticas de código, mantenibilidad y escalabilidad, reduciendo errores críticos en un 25%.

3D Designer – Mad & Digger – Sevilla | 09/2022 - 12/2022

- Modelado y texturizado de personajes 3D optimizados para renderizado en tiempo real, reduciendo en un 20% el consumo de recursos.
- Colaboración con equipos de arte para garantizar coherencia con la dirección creativa del proyecto.
- Integración de activos en motores gráficos optimizando la jugabilidad en entornos interactivos.

EDUCACIÓN

- **MERN Desarrollo Web Full Stack** – The Bridge Digital Talent Accelerator – Sevilla, | 2023
- **Máster en Modelado de Personajes 3D** – Animum Creativity Advanced School – Málaga | 2021
- **Técnico Superior en Animaciones 3D y Videojuegos y Entornos Interactivos** – I.E.S. Profesor Tierno Galván – Sevilla | 2020

HABILIDADES

- **Lenguajes de Programación:** JavaScript, TypeScript
- **Frontend:** React, Redux, HTML, CSS, Material UI, Chakra UI
- **Backend:** Node.js, Express, REST APIs, JWT Authentication
- **Bases de datos:** MySQL, MongoDB
- **Otros:** Three.js, Web3, Agile (Scrum/Kanban)
- **Idiomas:** Español, Inglés