

# CARLOS ÁLVAREZ

## DESARROLLADOR FULL STACK | DISEÑADOR 3D

carlosalvarezj.job@gmail.com | 640220012 | Sevilla, España | [Linkedin](#) | [Portfolio](#) | [Artstation](#) | [Github](#)

Desarrollador Full Stack y Diseñador 3D con experiencia en la integración de diseño 3D en el desarrollo web. Especializado en la creación de aplicaciones interactivas y centradas en el usuario utilizando frameworks modernos y tecnologías 3D como WebGL y Three.js. Apasionado por combinar creatividad y soluciones técnicas para ofrecer experiencias digitales inmersivas.

## EXPERIENCIA LABORAL

---

### Desarrollador Full Stack | Profesor Asistente 01/2024 - Actualmente

The Bridge | Digital Talent Accelerator, Sevilla, España

- Impartí conferencias y talleres interactivos sobre desarrollo web Full Stack, con enfoque en React, Node.js y Express.
- Guíé a los estudiantes en ejercicios de codificación, depuración y desarrollo de proyectos, asegurando el cumplimiento de las mejores prácticas de la industria.
- Realicé revisiones de código para mejorar la calidad, mantenibilidad y adherencia a estándares como metodologías ágiles y flujos de trabajo con Git.
- Colaboré con instructores senior para integrar tecnologías emergentes como Web3 y computación en la nube en el plan de estudios.
- Investigué e incorporé temas avanzados, incluidos desarrollo de APIs y diseño responsive.

### Artista de Personajes 3D 09/2022 - 12/2022

Mad & Digger, Sevilla, España

- Modelé y texturicé personajes de alta calidad optimizados para renderizado en tiempo real.
- Colaboré con equipos de arte y diseño para garantizar la alineación con la visión creativa del proyecto.
- Optimizé activos para maximizar el rendimiento y la compatibilidad en entornos de videojuegos e interactivos.

### Artista 3D 04/2020 - 07/2020

Sngular, Sevilla, España

- Diseñé activos 3D para una aplicación de realidad aumentada utilizando Unity.
- Modelé y texturicé props optimizados para aplicaciones en tiempo real.
- Colaboré con equipos multidisciplinarios para entregar soluciones 3D inmersivas.

## EDUCACIÓN

---

### Desarrollador Web Full Stack MERN 2023

The Bridge | Digital Talent Accelerator, Sevilla, España

### Máster en Modelado de Personajes 3D para Películas y Videojuegos 2021

Animum Creativity Advanced School, Málaga, España

### Técnico Superior en Animaciones 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos 2020

I.E.S. Profesor Tierno Galván, Sevilla, España

## HABILIDADES

---

- **Interpersonales:** Comunicación, Resolución de Problemas, Gestión del Tiempo, Atención al Detalle, Adaptabilidad, Trabajo en Equipo, Empatía, Creatividad, Pensamiento Crítico, Ganas de Aprender, Iniciativa
- **Técnicas:** JavaScript, TypeScript, React, HTML, CSS, Node.js, Express, MySQL, MongoDB, Material UI, Three.js
- **Idiomas:** Español (Nativo), Inglés (B2)