

# CARLOS ÁLVAREZ JIMÉNEZ

## DESARROLLADOR FULL STACK | DISEÑADOR 3D

carlosalvarezj.job@gmail.com | 640220012 | Sevilla, España | [Linkedin](#) | [Portfolio](#) | [Github](#)

Desarrollador Full Stack con una sólida base en tecnologías frontend y backend, y experiencia en la integración de diseño 3D. Especializado en la creación de aplicaciones web robustas y de alto rendimiento utilizando JavaScript, TypeScript, React, Node.js y bases de datos como MySQL y MongoDB. Con experiencia en la mejora de interfaces mediante elementos 3D con Three.js para desarrollar soluciones digitales interactivas y atractivas.

## EXPERIENCIA LABORAL

---

### Desarrollador Full Stack 02/2025 - 05/2025

Caleida, Sevilla, España

- Diseñé e implementé interfaces intuitivas optimizadas para una interacción fluida con sistemas de inteligencia artificial, integrando modelos de lenguaje (LLMs) en tiempo real.
- Desarrollé canales de comunicación impulsados por IA y widgets dinámicos, combinando lógica frontend con contenido generado por IA adaptado al contexto.
- Elaboré documentación técnica y tutoriales detallados para facilitar la integración y el uso de sistemas de IA por parte de otros equipos de desarrollo.
- Colaboré con equipos internacionales aplicando metodologías ágiles y estándares de control de versiones para entregar soluciones escalables basadas en inteligencia artificial.

### Desarrollador Full Stack | Profesor Asistente 01/2024 - 01/2025

The Bridge | Digital Talent Accelerator, Sevilla, España

- Impartí clases y talleres sobre desarrollo web Full Stack, con enfoque en React, Node.js, Express y buenas prácticas del sector.
- Asistí a estudiantes en programación, depuración y desarrollo de proyectos, garantizando el cumplimiento de metodologías ágiles, flujos de trabajo con Git y diseño responsivo.
- Realicé revisiones de código para mejorar la calidad, mantenibilidad e integrar temas avanzados como desarrollo de APIs y tecnologías Web3.

### Diseñador 3D 09/2022 - 12/2022

Mad & Digger, Seville, Spain

- Modelé y texturicé personajes 3D de alta calidad optimizados para renderizado en tiempo real.
- Colaboré con equipos de arte para asegurar la coherencia con la visión creativa del proyecto.
- Optimicé recursos para un rendimiento eficiente en entornos interactivos y de videojuegos.

## EDUCACIÓN

---

### MERN Desarrollo Full Stack Web 2023

The Bridge | Digital Talent Accelerator, Sevilla, España

### Máster en Modelado de Personajes 3D para Películas y Videojuegos 2021

Animum Creativity Advanced School, Málaga, España

### Técnico Superior en Animaciones 3D, Videojuegos y Entornos Interactivos 2020

I.E.S. Profesor Tierno Galván, Sevilla, España

## HABILIDADES

---

- **Fortalezas Profesionales:** Resolución de problemas, Comunicación, Trabajo en equipo, Adaptabilidad, Pensamiento crítico, Gestión del tiempo.
- **Tecnologías:** JavaScript, TypeScript, React, Redux, HTML, CSS, Node.js, Express, MySQL, MongoDB, Chakra UI, Material UI, Three.js
- **Idiomas:** Español, Inglés