Lenguaje de programación C Primera lista de ejercicios

Responda las preguntas en los espacios provistos en las hojas de preguntas. Los argumentos y la claridad de las respuestas se considerarán en la puntuación final.

Nombres y apellidos: Carlos Alonso Aznarán Laos.

Nombres y apellidos del instructor: MSc. César Manuel Sebastián Díez Chirinos.

1. ¿Qué es un error semántico? Dé un ejemplo en castellano y uno en lenguaje C.

Solución

Un error semántico es un error de significado. Por ejemplo, considere la siguiente oración: Despreciados derivados cantan verdemente. La sintaxis está bien porque los adjetivos, los sustantivos, los verbos y los adverbios están en los lugares correctos, pero la oración no significa nada. En C, cometes un error semántico cuando sigues las reglas de C correctamente pero con un final incorrecto. El siguiente ejemplo tiene uno de esos errores:

```
/* stillbad.c -- a program with its syntax errors fixed */
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int n, n2, n3;

/* this program has a semantic error */
    n = 5;
    n2 = n * n;
    n3 = n2 * n2;
    printf("n = %d, n squared = %d, n cubed = %d\n", n, n2, n3);
    return 0;
}
```

Listado 1: El programa stillbad. c presenta errores semánticos.

2. ¿Qué es un error de sintáxis? Dé un ejemplo en castellano y uno en lenguaje C.

Solución

Un error de sintaxis ocurre cuando no se sigue las reglas de C. Es análogo a un error gramatical en español. Por ejemplo, considere la siguiente frase: Los errores frustrar pueden. Esta oración usa palabras válidas en español, pero no sigue las reglas del orden de las palabras, y de todas maneras no tiene las palabras correctas. Los errores de sintaxis en C usan símbolos de C válidos en los lugares incorrectos.

```
/* nogood.c -- a program with errors */
#include <stdio.h>
int main(void)
(
        int n, int n2, int n3;

/* this program has several errors
        n = 5;
        n2 = n * n;
        n3 = n2 * n2;
        printf("n = %d, n squared = %d, n cubed = %d\n", n, n2, n3)
        return 0;
)
```

Listado 2: EL programa nogood. c presenta errores de sintáxis.

Y este es el mensaje en consola:

3. Ichabod Bodie Marfoode ha preparado el siguiente programa y neceista su corrección, ayúdelo:

```
Include stdio.h
Main() /* este programa imprime el número de semanas en un año /*

{
Int s
S:= 56;
Printf(Hay s semanas en un año);
```

Listado 3: Programa con errores.

Solución

El presente programa presenta los siguientes errores de sintáxis:

- En la línea 1, no está declarado correctamente la cabecera, le falta los símbolos '<' y ''>.
- En la línea 2, no está correctamente cerrado el comentario entre líneas, debe ser '*/'.
- En la línea 4, debe indicarse el tipo de dato entero con int y terminar la sentencia con ';'.
- En la línea 5, se debe remover ':'.
- En la línea 6, se debe escribir la función printf(""); en minúscula y con comillas dobles.

4. Asumiendo que cada ejemplo es parte de un programa completo. ¿Qué imprimirá cada parte?

```
(a) printf("Baa Baa Black Sheep");
(b) printf("Have you any woo?\n");
(c) printf("Begone\no creature of lard");
(d) int num;
  num=2;
  printf("%d+%d=%d",num,num,num+num);
```

Solución

(a) Imprimirá:pc@CTIC:~\$ Baa Baa Black Sheep(b) Imprimirá:pc@CTIC:~\$ Have you any woo?pc@CTIC:~\$

(c) Imprimirá:

pc@CTIC:~\$ Begone
pc@CTIC:~\$ o creature of lard

(d) Imprimirá:

pc@CTIC:~\$ 2+2=4

¿Cómo imprimiría los valores de palabras y líneas en la forma?
 ¿Había 3020 palabras y 350 líneas?
 Aquí, 3020 y 350 representan valores para las dos variables.

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
   int words = 3020, lines = 350;
   printf("¿Había %d palabras y %d líneas?\n"
        "Aquí, %d y %d representan valores para las dos variables.\n",
   words, lines, words, lines);
}
Listado 5: Programa exercise1_5.c.
```

6. Escriba un programa que use una llamada **printf()** para imprimir en pantalla su nombre y apellido en una línea; use otro programa que use una línea para cada uno.

```
Solución
#include <stdio.h>
main()
{
    char first_name[50] = "Oromion";
    char last_name[50] = "Aznarán";
    printf("Mi nombre es %s.\nMi apellido es %s.\n", first_name, last_name);
}
#include <stdio.h>
main()
{
    char first_name[50] = "Oromion";
char last_name[50] = "Aznarán";
    printf("Mi nombre es %s.\n", first_name);
    printf("Mi dirección es %s.\n", last_name);
}
                             Listado 6: Programa exercise1_6b.c.
```

7. Escriba un programa para imprimir su nombre y dirección.

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
    char name[50] = "Oromion Aznarán";
    char address[100] = "Av. Túpac Amaru, Puerta Nº 5 Pabellón R4, Lima Perú";
    printf("Mi nombre es %s.\nMi dirección es %s", name, address);
}

Listado 7: Example of a listing.
```

8. Escriba un programa que escriba su edad en años a días. No se preocupe por las fracciones de años.

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
   int years = 22, days = years * 365;
   printf("Mi edad en días es %d", days);
}

   Listado 8: Programa exercise1_8.c.
```

9. Escriba un programa que escriba:

For he's a jolly good fellow!
For he's a jolly good fellow!
For he's a jolly good fellow!
Which nobody can deny!

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
    printf("For he's a jolly good fellow!\n"
        "For he's a jolly good fellow!\n"
        "For he's a jolly good fellow!\n"
        "Which nobody can deny!\n");
}

Listado 9: Programa exercise1_9.c.
```

10. Escriba un programa que cree una variable entera llamada **toes**, que le asigne el valor de 10 y que calcule cuánto vale el doble.

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
   int toes = 10;
   printf("El doble vale %d.\n", 2*toes);
}

Listado 10: Programa exercise1_10.c.
```

Centro de Tecnologías de la Información y Comunicaciones (CTIC) 6 de julio del 2018

Los archivos fuente lo encuentra aquí.