

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

CENTRO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

CTIC I UNI

C/C++ PROGRAMMING LANGUAGE TEMA 4: OPERATORS, EXPRESSIONS, AND STATEMENTS

Nombres y apellidos:		
	or: MSc. César Manuel Sebastián Díez Chirinos.	

1. Asuma que todas las variables son del tipo **int**. Encuentre el valor de cada una de las siguientes variables:

```
(a) x = (2 + 3) * 6;

(b) x = (12 + 6)/2*3;

(c) y = x = (2 + 3)/4;

(d) y = 3 + 2*(x = 7/2);
```

Solución

Si tenemos el siguiente listing 1, obtendremos para los valores de x e y:

```
#include <stdio.h>
int main(void)
{
    int x, y;

    x = (2 + 3) * 6;
    printf("x: %d\n", x);

    x = (12 + 6)/2*3;
    printf("x: %d\n", x);

    y = x = (2 + 3)/4;
    printf("x: %d\ty: %d\n", x, y);

    y = 3 + 2*(x = 7/2);
    printf("x: %d\ty: %d\n", x, y);

    return 0;
}
```

Listado 1: Programa exercise4_1.c.

(a) Imprimirá:

(c) Imprimirá:

pc@CTIC:~\$ x: 30

(b) Imprimirá:

(d) Imprimirá:

pc@CTIC:~\$ x: 27

2. Sospechas que hay algunos errores en el siguiente programa. ¿Puede encontrarlos?

```
int main(void)
{
    int=1,
    float n;
```

```
printf("watch out! Here come a bunch of fractions!\n");
while(i<30)
n=1/i;
printf(" %f", n);
printf("That's all, folks!\n");
return;
}</pre>
```

```
Solución
Línea 1: Debe ir la cabecera #include <stdio.h>.
Línea 3: Debe acabar en punto y coma, no en coma.
Línea 4: Debe ir una coma, no un punto y coma, entre g y h.
Línea 5: Debe haber al menos un dígito antes de la e. Ya sea 1e21 o 1.0e21 está bien, aunque es bastante
        grande.
Línea 6: Bien, al menos en términos de sintaxis.
Línea 7: Use }, no ).
Aquí hay una posible versión correcta:
#include <stdio.h>
int main(void)
{
     int i = 1;
     int n;
     scanf("%d", &n);
     printf("watch out! Here come a bunch of fractions!\n");
     while(i<30){
         n = 1/i;
         printf("%f", n);
     printf("That's all, folks!\n");
     return 0;
}
                               Listado 2: Programa exercise4_2.c.
```

3. Hacer un min_sec interactivo no es fácil. ¿Cómo se puede mejorar?

```
#include<stdio.h>
#define S_TO_M 60
main()
{
  int sec, min, left;
  printf("This program convierte segundos a minutos y");
  printf("segundos.\n");
  printf("Solo debe ingresar los segundos.\n");
  printf("Ingrese 0 para finalizar el programa.\n");
  while(sec>0) {
    scanf("%d", &sec);
    min=sec/S_TO_M;
    left=sec%S_TO_M;
    printf("%d sec is %d min, %d sec.\n", sec, min, left);
```

```
printf("Next input?\n");
}
printf("See you!\n");
}
```

Solución

Listado 3: Programa exercise4_3.c.

4. Escriba un programa que pregunte por un entero, y que imprima los enteros desde este número hasta 10 más de este. (Si fuera 5, sería desde 5 hasta 15).

Solución

Listado 4: Programa exercise4_4.c.

5. Escriba un programa que solicite un decimal e imprima su cubo.

Solución

Listado 5: Programa exercise4_5.c.

6. Use un while loop para convertir el tiempo en minutos a el tiempo en horas y minutos.

Solución

Listado 6: Programa exercise4_6.c.

7. ¿Qué imprimirá este programa?

```
#include<stdio.h>
#define FORMAT "%s is a string\n"
main()
{
  int num=0;
  printf(FORMAT, FORMAT);
  printf("%d\n", ++num);
  printf("%d\n", num++);
  printf("%d\n", num--);
  printf("%d\n", num);
}
```

Solución

Listado 7: Programa exercise4_7.c.

Solución	
Listado 8: Programa exercise4_8.c.	
Escriba un programa que convierta sus días en semanas y días.	
Solución	
Listado 9: Programa exercise4_9.c.	
Construya sentencia que hagan lo siguiente:	
a. Incremente la variable x por 10.	
b. Incremente la variable x por 1.	
c. Asigne dos veces la suma de a y b a c.	
d. Asigne a más dos veces b a c.	
Solución	
Listado 10: Programa exercise4_10.c.	
Centro de Tecnologías de la Información y	Comunicaciones (CTI
	15 de agosto del 20

8. Cambie el programa addemup. c para calcular cuánto dinero ganaría en 20 días, si recibe 1\$ el primer día, 2\$ el