

UNIVERSIDAD NACIONAL DE INGENIERÍA

CENTRO DE TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIONES

CTIC M UNI

C/C++ PROGRAMMING LANGUAGE TEMA 2: DATOS Y C

Nombres y apellidos:		
	: MSc. César Manuel Sebastián Díez Chirinos.	

1. ¿Qué tipo de datos usaría para cada uno de los siguientes tipos de datos?

- (a) La población del Río Frito.
- (b) El peso promedio de una pintura de Rembrandt.
- (c) La letra más común en este capítulo.
- (d) El número de veces que esta letra ocurre.

Solución

Para los datos mencionados arriba emplearía los siguientes tipos de datos:

- (a) int, posiblemente short o unsigned o unsigned short pues representan un número entero.
- (b) **float**, es poco probable que el costo sea un número entero exacto. (Podría usar el **double** pero realmente no necesita la precisión adicional).
- (c) char.
- (d) int, posiblemente unsigned.
- 2. Virgila Ann Xenopod ha inventado un progrma cargado de errores. Corríjale sus errores:

```
#include <stdio.h>
main{
float g;h;
float tax, rate;
g=e21;
tax=rate*g;
}
```

3. Identifique el tipo de datos (usados en declaraciones de sentencias) y el formato específico printf() para cada constante:

Constant		Type	Specifier
A	012		
В	2.9e05L		
С	's'		
D	10000		
Е	'\n'		
F	20.0f		
G	0x44		

Solución

Se presenta a continuación la tabla completa.

Constant		Type	Specifier	
A	012	int	%d	
В	2.9e05L	long	%1d	
С	's'	char	%c	
D	10000	int	%d	
Е	'\n'	char	%s	
F	20.0f	float	% f	
G	0x44	unsigned int	%#X	

4. Corrija este programa silly. (El / en C significa división)

```
main() / Este programa es perfecto/
{
  cows, legs integer;
  printf();
  scanf();
  cows=legs/4;
  printf("Esto implica que hay %f cows",cows)
}
```

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
   int cows, legs;
   printf("¿Cuántas patas de vaca contó?\n");
   scanf("%d", &legs);
   cows = legs / 4;
   printf("Esto implica que hay %d cows.\n", cows);
}
Listado 2: Programa exercise2_4.c.
```

5. Encuentre que hace su sistema con desbordamiento de enteros, desbordamiento de puntos flotantes y el opuesto de desbordamiento de puntos flotantes.

```
Solución

#include <stdio.h>
main(){
    short i = 32767;
    short j = 65533;
    //printf("%d %d %d\n", i, i+1, i+2);
    //printf("%d %d %d\n", 2i, 2i+1, 2i+2);
    printf("%d %d %d %d \n", i-2, i-1, i, i+1, i+2);
    printf("%d %d %d %d \n", 2i-2, 2i-1, 2i, 2i+1, 2i+2);

    printf("%d %d %d %d \n", j-2, j-1, j, j+1, j+2);
}

    Listado 3: Programa exercise2_5.c.
```

6. Escriba un programa que pregunte cómo ingresa un valor en código **ASCII**, como 66, e imprima el carácter en código **ASCII**.

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
    char a;
    printf("Ingrese el valor 66\n");
    scanf("%c", a);
    printf("%c\n",a);
}
Listado 4: Programa exercise2_6.c.
```

7. Escriba un programa que informe una alerta e imprima el siguiente texto: Asustada por el sonido, Sally gritó: "Por la gran calabaza, ¡Qué fue eso!"

```
Solución

#include <stdio.h>
main()
{
    printf("Asustada por el sonido, Sally gritó:\nPor la gran calabaza, ¡Qué fue eso!");
}

Listado 5: Programa exercise2_7.c.
```

8. Escriba un programa que lea un número de punto flotante e imprima primero en notación decimal y luego en notación exponencial. Puede tener esta estructura:

La entrada es 21.290000 o 2.129000e + 001.

```
Solución
```

```
#include <stdio.h>
main()
{
    printf("La entrada es %2.6f o %2.6e.",21.290000,21.290000);
}

Listado 6: Programa exercise2_8.c.
```

9. Aproximadamente hay $3,156\times10^7$ segundos en un año. Escriba un programa que solicite su edad en años y visualice su equivalente en segundos.

Solución			

10. Las masas de una molécula simple tiene unos $3,0\times 10^{-23}$ gramos. Un cuarto de agua es unos 950 gramos. Escriba un programa que solicite la cantidad de agua, en cuartos, y visualice el número de moléculas de agua en esa cantidad.

Solución

Centro de Tecnologías de la Información y Comunicaciones (CTIC) 19 de julio del 2018