**Требования к проекту**

*Цель*: разработать приложение, решающее задачи классического вариационного исчисления и имеющее user-friendly интерфейс.

*Код проекта должен удовлетворять следующим условиям*:

* написан в ООП парадигме
* разделён на два структурных блока:
  + код алгоритма решения задачи
  + код web-интерфейса

*Рабочая область web-интерфейса должна содержать*:

* окна ввода исходных условий конкретной задачи;
* поле с выводом результатов работы алгоритма, включающее:
  + общее решение задачи
  + коэффициенты
  + частное решение задачи
  + экстремальное значение

*Приложение должно решать следующие типы задач вариационного исчисления:*

* простейшая задача классического вариационного исчисления
* задача Больца
* изопериметрическая задача
* задача со старшими производными
* многомерная вариационная задача

*Блок-схема приложения:*



Рисунок Блок-схема приложения



Рисунок Классы UML



Рисунок Прецеденты UML



Рисунок Последовательности UML