

CÓDIGO ASCII

Existe una equivalencia en informática entre los números naturales entre 0 y 255 (posibles valores de un byte) y los caracteres, de forma que a cada número le corresponde una letra, símbolo o código. La equivalencia más utilizada es la tabla **ASCII** (American Standard Code for Information Interchange). Cada caracter (por ejemplo la letra A) tiene asignado un número por el ordenador de forma que podemos referenciarlo mediante dicho número. Por ejemplo, la letra A tiene por código de identificación el número 65, la B el 66, el 2 el 50, etc. Se proporciona aquí una copia de esta tabla para su referencia.

Para obtener un carácter a través del teclado, presione la tecla **Alt** y, simultáneamente (sin soltar la tecla), presione el número de código correspondiente. Observe que la primer columna y el primer renglón de la tabla sirven para indicar a qué número en el sistema hexadecimal sería equivalente cada uno de los códigos de los caracteres.

Tabla de códigos ASCII

	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	A	B	C	D	E	F
0	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15
1	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29	30	31
2	32 space	33 !	34 "	35 #	36 \$	37 %	38 &	39 '	40 (41)	42 *	43 +	44 ,	45 -	46 .	47 /
3	48 0	49 1	50 2	51 3	52 4	53 5	54 6	55 7	56 8	57 9	58 :	59 ;	60 <	61 =	62 >	63 ?
4	64 @	65 A	66 B	67 C	68 D	69 E	70 F	71 G	72 H	73 I	74 J	75 K	76 L	77 M	78 N	79 O

5	80	81	82	83	84	85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95
	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z	[\]	^	_
6	96	97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108	109	110	111
	`	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o
7	112	113	114	115	116	117	118	119	120	121	122	123	124	125	126	127
	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	{		}	~	blank
8	128	129	130	131	132	133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143
	™	ı	¢	£	¤	¥	¦	§	¨	©	ª	«	¬		®	—
9	144	145	146	147	148	149	150	151	152	153	154	155	156	157	158	159
	°	±	²	³	´	µ	¶	·	¸	¹	º	»	¼	½	¾	¿
A	160	161	162	163	164	165	166	167	168	169	170	171	172	173	174	175
	À	Á	Â	Ã	Ä	Å	Æ	Ç	È	É	Ê	Ë	Ì	Í	Î	Ï
B	176	177	178	179	180	181	182	183	184	185	186	187	188	189	190	191
	Ð	Ñ	Ò	Ó	Ô	Õ	Ö	×	Ø	Ù	Ú	Û	Ü	Ý	Þ	ß
C	192	193	194	195	196	197	198	199	200	201	202	203	204	205	206	207
	à	á	â	ã	ä	å	æ	ç	è	é	ê	ë	ì	í	î	ï
D	208	209	210	211	212	213	214	215	216	217	218	219	220	221	222	223
	ð	ñ	ò	ó	ô	õ	ö	÷	ø	ù	ú	û	ü	ý	þ	ÿ
E	224	225	226	227	228	229	230	231	232	233	234	235	236	237	238	239
F	240	241	242	243	244	245	246	247	248	249	250	251	252	253	254	255

Note que los códigos entre 0 y 31 son caracteres de control y se suelen llamar "no imprimibles", pues su equivalencia no es un caracter sino una determinada acción. Por ejemplo, el código 13 es equivalente a la pulsación de ENTER. Brevemente, los más interesantes son:

código	equivale	código	equivale
07	beep (pitido del altavoz del PC)	27	ESC (tecla escape)
08	backspace	28	cursor a la derecha
09	Tab (tabulación)	29	cursor a la izquierda
10	line feed (avance de línea)	30	cursor arriba
13	CR (retorno de carro)	31	cursor abajo

NOTA:

Los códigos ASCII a partir del 127 son definibles y dependen de cada máquina. Los representados aquí corresponden con los que son imprimibles desde HTML. En una IBM PC en MS-DOS, por ejemplo, estos códigos pueden ser distintos a los aquí representados.