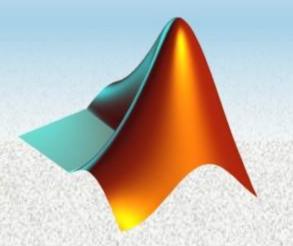


MATLAB R2016a



Maria Pimentel Herrera uni.kernel@gmail.com

10. Script: aplicación switch

Menú de opciones

```
format: clc
disp('Operaciones con matrices')
disp('----')
%Matriz=magic(3)
Matriz=[1 1 0 3; 2 1 -1 1; 3 -1 -1 2; -1 2 3 -1]
%Matriz=reshape(linspace(-20,18,20),4,5)
disp('1. Rango de matriz')
disp('2. Tamaño de matriz')
disp('3. Matriz transpuesta')
disp('4. Determinante')
disp('5. Inversa')
selecciono=input('ingrese un valor entre 1 y 5: ')
switch (selecciono)
case 1.
   Rango = rank (Matriz)
case 2.
   N filas=size (Matriz, 1)
   N columnas=size(Matriz,2)
case 3.
   M transpuesta=Matriz'
case 4.
    Determinan = det (Matriz)
case 5.
   M inversa = inv(Matriz)
otherwise.
    Respuesta='No ingreso dato correcto'
end
```

11. Script Imprime matriz mágica de orden 3 al 7.

```
% imprime matriz magic
for i=3:7
    fprintf('Magic(%0.0f)\n',i)
    disp(magic(i))
end
```

12. Script:

Imprime valores disminuyendo en 0.2 hasta llegar a 1.

```
% imprime valores disminuyendo en 0.2 hasta llegar a 1
k=input('ingrese un valor mayor a 1: ')
for i=k:-0.2:1
    i
end
```

12. Script:

Imprime valores disminuyendo en 0.2 hasta llegar a 1.

```
clc
       $ imprime valores disminuyendo en 0.2 hasta llegar a 1
       k=input('ingrese un valor mayor a 1: ')
       contador=0:
       if k>1
           for i=k:-0.2:1
               contador = contador + 1:
               fprintf('orden $0.0f, valor = $0.1f\n', contador, i);
           end
           fprintf('total de valores generados: %0.0f\n',contador);
10 -
11 -
       else
                                                          ingrese un valor mayor a 1: 2
12 -
           disp('valor no es > 1')
13 -
       end
                                                          k =
                                                                2
                                                          orden 1, valor = 2.0
                                                          orden 2, valor = 1.8
                                                          orden 3, valor = 1.6
                                                          orden 4, valor = 1.4
                                                          orden 5, valor = 1.2
                                                          orden 6, valor = 1.0
                             Maria Pimentel Herrera • 991997157
                                                          total de valores generados:
                                       996783399
```

13. Script: aplicación for

Creando matriz

```
clear all
% Creando una matriz como la suma de sus coordenadas
m=input('ingrese un valor entero >1: ');
n=input('ingrese un valor entero >1: ');
for i=1:m
    for j=1:n
                                   ingrese un valor entero >1: 5
        A(i,j)=i+j;
                                   ingrese un valor entero >1: 4
    end
end
                                   A =
```

Generando matrices

valores enteros aleatorios

```
*Ingrese las dimensiones de una matriz
       m=input('ingrese número de filas: ');
       n=input('ingrese número de columnas: ');
       *Creando una matriz aleatoria
       R=rand(m, n)
6
       *Creando una matriz aleatoria de numeros ent
       R1=fix(R)
       R2=round(R)
       R6=fix(6*R)+1
                            * valores entre 1 y 6
       Rmn=fix(m*n*R)
10 -
                            % valores entre 0 y m*n-1
11 -
       Rmn=Rmn+1
                             % valores entre 1 y m*n
12 -
       Rmn2=round(m*n*R)
13 -
       R=randn(m, n)
14 -
       R6=fix(6*R)+1
```

find

muestra índices diferentes de 0

```
M = [0 15 0 -5;
           12 -10 7 -1;
3
                0 5 01
           -1
       fprintf('la matrix tiene %0.0f elementos\n',length(M(:)));
       disp('muestra los indices diferentes a cero');
       Ind=find(M)'
       disp('muestra los indices diferentes mayores a cero');
       Ind=find(M>0)'
       disp('muestra los indices diferentes iguales a cero');
10 -
       Ind=find(M==0)'
11 -
       disp('muestra los indices diferentes menores a cero');
12 -
      Ind=find(M<0)'
13 -
      [f,c,v]=find(M<0);
       fila=f', columna=c', verdad=v'
14 -
```

while

imprime valores decreciente

```
1 - p=input('ingrese un numero entero mayor a 0: ');
2 - disp('imprimiendo valores enteros decrecientes');
3 - while p>0
4 - fprintf('%0.0f',p);
5 - p=p-1;
6 - end
7 - fprintf('\n');
```

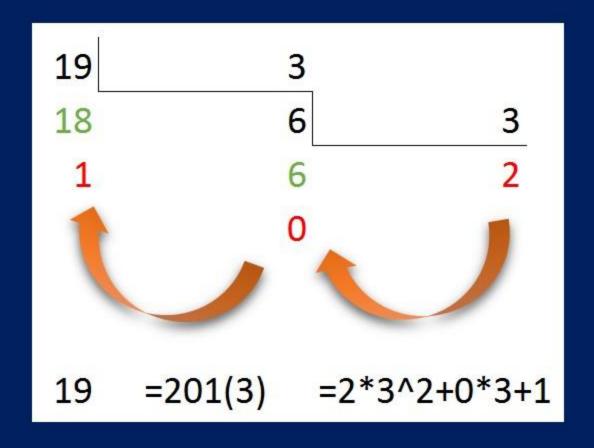
for

suma de n términos de la sucesión

```
Calcular la suma de los n primeros términos de la sucesión
1, 2x, 3x^2, 4x^3, ...
4
5- disp('1, 2x, 3x^2, 4x^3, ...');
6- n=input('¿Cuántos términos quieres sumar? ');
7- x=input('Dame el valor del numero x ');
8- suma=1;
9- for i=2:n
10- suma=suma+i*x^(i-1);
11- end
12- fprintf('El valor pedido es %0.0f\n', suma);
```

```
1, 2x, 3x^2, 4x^3, ...
¿Cuántos términos quieres sumar? 3
Dame el valor del numero x 2
El valor pedido es 17
```

número natural en una base dada (menor a diez)



while

número natural en una base dada (menor a diez)

```
1 -
        clc:
        *Escribir un número natural en una base dada (menor que diez).
       n=input('Dame el número que quieres cambiar de base ');
 4 -
       base=input('¿En qué base quieres expresarlo? ');
       i=1;
     - while n>0
 6 -
           c(i) = rem(n, base);
           n=fix(n/base);
                                 % Parte entera de n/base
 9 -
            i=i+1;
10 -
        end
        disp('La expresión en la base dada es:')
11 -
12 -
       i=i-1;
13 -
        disp(c(i:-1:1)')
```

```
Dame el número que quieres cambiar de base 5
¿En qué base quieres expresarlo? 2
La expresión en la base dada es:
1 0 1
```

10. Script: aplicación switch

Menú de opciones - versión consistencia del valor ingresado

```
clc
        r=7;
        disp('calculos de una matriz cuadrada');
        Matriz=input('ingrese una matriza cuadrara ');
        %Matriz=[1 1 0 3; 2 1 -1 1; 3 -1 -1 2; -1 2 3 -1];
      - while r>0
            disp('1. Rango de matriz')
            disp('2. Tamaño de matriz')
            disp('3. Matriz transpuesta')
            disp('4. Determinante')
10 -
            disp('5. Inversa')
11 -
            r=input('ingrese un valor entre 1 v 5: ');
12 -
13 -
            switch(r)
14 -
            case 1.
15 -
                Rango = rank(Matriz)
16 -
            case 2.
17 -
                N filas=size(Matriz,1)
18 -
                N columnas=size(Matriz,2)
19 -
            case 3.
20 -
                M transpuesta=Matriz'
21 -
            case 4.
                Determinan = det(Matriz)
23 -
            case 5.
24 -
                M inversa = inv(Matriz)
25 -
            otherwise.
                Respuesta='No ingreso dato correcto' %
            end
28
29 -
        end
```

Series

$$\sin x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!} = \frac{x}{1!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} \dots$$

$$\cos x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k}}{(2k)!} = \frac{1}{0!} - \frac{x^2}{2!} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} \dots$$

```
\sin x = \sum_{k=0}^{\infty} \frac{(-1)^k x^{2k+1}}{(2k+1)!} = \frac{x}{1!} - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} \dots
```

```
clc;
       format compact;
       disp('calculo aproximado de la función seno(x)');
      x=input('ingrese angulo en radianes ');
       c=input('cantidad de terminos ');
       suma=0;
      - for k=0:c
            fac=1;
            for j=1:2*k+1
10 -
                fac=fac*j;
11 -
            end
12 -
            fprintf('termino(%0.0f) = %8.6f(n',k,((-1)^k)*x^(2*k+1)/fac);
13 -
            suma=suma+((-1)^k)*x^(2*k+1)/fac;
14 -
      -end
                                         calculo aproximado de la función seno(x)
15 -
        suma
                                         ingrese angulo en radianes 1
                                         cantidad de terminos 3
                                         termino(0) = 1.000000
                                         termino(1) = -0.166667
                                         termino(2) = 0.008333
                                         termino(3) = -0.000198
                                         suma =
                                                   0.84
```