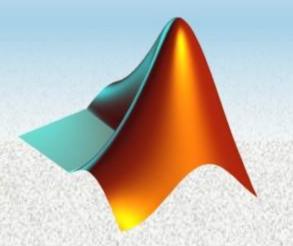


MATLAB R2016a



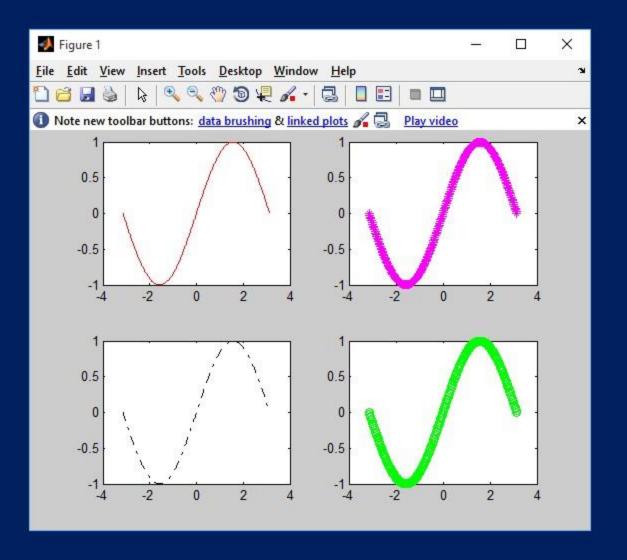
Maria Pimentel Herrera uni.kernel@gmail.com

M-File: sd004153.m

```
x=linspace(-pi,pi,250);
y=sin(x);
                                                Figure 1
                                                                                       File Edit View Insert Tools Desktop Window
plot(x,y,'k-.')
                                                                 5 4 6 5 1 1
                                                🚺 Note new toolbar buttons: data brushing & linked plots 🔏 🗟
grid
                Tipos de línea
                            Símbolo
                Continua
                Guiones
                Punteada
                                                    -0.4
                Guiones y punto
                                                   -0.8
```

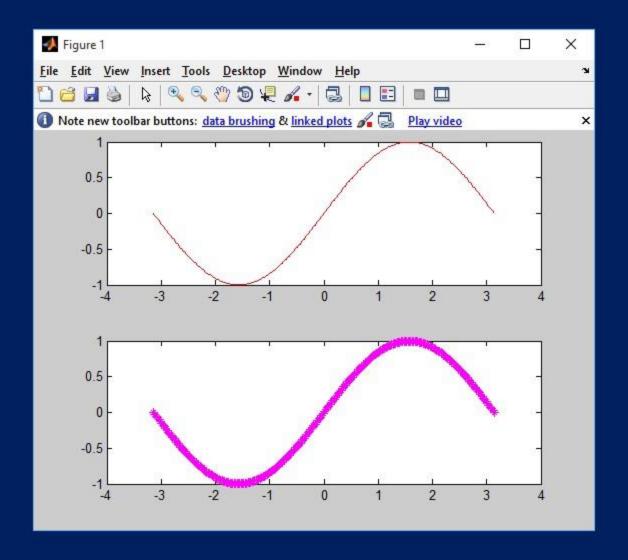
M-File: sd004154.m

```
x=linspace(-pi,pi,250);
y=sin(x);
                                           Figure 1
                                                                             ×
                                           File Edit View Insert Tools Desktop Window
plot(x,y,'go')
                                           🚯 Note new toolbar buttons: data brushing & linked plots 🔏 🔜
grid
```



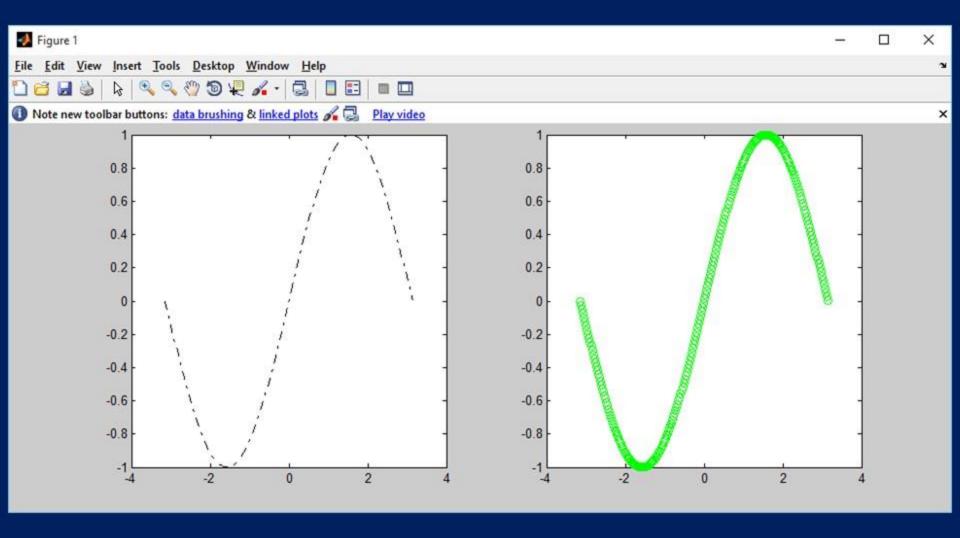
M-File: sd004155.m

```
subplot(1,1,1)
x=linspace(-pi,pi,250);
y=sin(x);
subplot (2,2,1), plot (x,y,'r')
subplot (2,2,2), plot (x,y,'m*')
subplot (2,2,3), plot (x,y,'k-.')
subplot (2,2,4), plot (x,y,'go')
```



M-File: sd004156.m

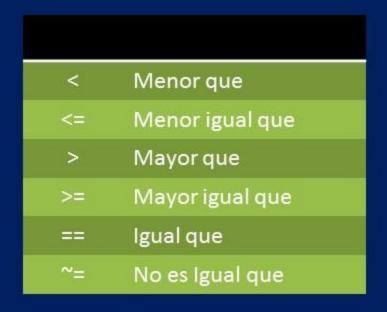
```
subplot(1,1,1)
x=linspace(-pi,pi,250);
y=sin(x);
subplot (2,1,1), plot (x,y,'r')
subplot (2,1,2), plot (x,y,'m*')
```



M-File: sd004157.m

```
subplot(1,1,1)
x=linspace(-pi,pi,250);
y=sin(x);
subplot (1,2,1), plot (x,y,'k-.')
subplot(1,2,2), plot(x,y,'go')
```

Operadores relacionales



1. Script: Grafica en 2D

```
sd0051.m ×
       % Ventana para un grafico
       subplot (1, 1, 1)
3
       % Entrada de dato
       fx=input('Frecuencia en x: ');
                                          % pi/4
       dx=input('Fase en x: ');
                                          $ 0.05
6 -
       fy=input('Frecuencia en y: '); % pi/2
       dy=input('Fase en y: ');
                                          $ 0.03
8
       & Proceso
9 -
       t=0:pi/100:2*pi;
10 -
       x=\cos(fx*t+dx);
11 -
       y=sin(fy*t + dy);
12
       % Salida
13 -
       plot(x, y, 'm*')
```

2. Script: Derivadas

```
x^5 - x^3 + 15*x^2
                        1ra. derivada: 30*x - 3*x^2 + 5*x^4
                        2da. derivada: 20*x^3 - 6*x + 30
                        3ra. derivada: 60*x^2 - 6
sd0052.m ×
                        4ta. derivada: 120*x
   clc
                        5ta. derivada: 120
   syms x
     = x^5-x^3+15*x^2
   fprintf('1ra. derivada: %0s\n', diff(g,x,1));
   fprintf('2da. derivada: %0s\n',diff(g,x,2));
   fprintf('3ra. derivada: %0s\n',diff(g,x,3));
   fprintf('4ta. derivada: %0s\n', diff(g,x,4));
   fprintf('5ta. derivada: %0s\n',diff(g,x,5));
```

3. Script: Derivadas parciales

```
clc
syms x y
f=sin(x*y)+cos(x*y^2);
fx=diff(f,x,1)
fy=diff(f,y,1)
fxy=diff(fx,y,1)
fyx=diff(fx,y,1)
```

```
fx =
y*cos(x*y) - y^2*sin(x*y^2)
fy =
x*cos(x*y) - 2*x*y*sin(x*y^2)
fxy =
cos(x*y) - 2*y*sin(x*y^2) - x*y*sin(x*y) - 2*x*y^3*cos(x*y^2)
fyx =
cos(x*y) - 2*y*sin(x*y^2) - x*y*sin(x*y) - 2*x*y^3*cos(x*y^2)
```

4. Función con un resultado:

guardar con el nombre sumamayores

```
function suma = sumamayores(vector, min)
sumamayores (v, m)
suma los numeros de un vector que sean
mayores o iguales que uno dado
argumentos:
v : vector de numeros a sumar
m : minimo valor que puede sumar
resultado: suma
suma = sum(vector(vector>=min));
```

En la ventana de comando o en otro script, crear un vector v=[1 2 3 4 5], luego escribir sumamayores (v, 4) resultado: 9

```
function suma=sumamayores(vector,min)
suma=sum(vector(vector>=min));
```

```
>> v=[2 3 -4 5 9]; sm=sumamayores(v,4)
sm =
```

```
>> total=sumamayores([7:1.5:15],11)

total = 39
```

5. Función con dos resultados: guardar

con el nombre sumaymen

```
function [may, men] = sumaymen(vector, min)
sumaymen (v, m)
suma los numeros de un vector que sean
mayores o iguales que uno de rererencia
y los menores que este
argumentos:
v : vector de numeros a sumar
m : minimo valor que puede sumar
resultado: [mayores menores]
mayores: suma de los mayores o iguales
menores: suma de los menores
elementos = vector>=min;
may = sum(vector(elementos));
men = sum(vector(~elementos));
```

En la ventana de comando o en otro script, crear un vector v=[1 2 3 4 5], escribir [mayor menor]=sumaymen(v,4) resultado: 9 y

```
>> [a b]=sumaymen([-3 5 -4 6 7 9 -1],6)

a =

22

b =

-3
```

6. Script: Intercambio de filas y columnas en matrices

```
clc
A = [1 \ 2 \ 3 \ 4; 5 \ 6 \ 7 \ 8; 9 \ 10 \ 11 \ 12; 13, 14, 15, 16]
disp('Intercambiar fila 1 con fila 3');
% guardar los datos de la fila 1 en un vector auxiliar
tmp = A(1,:);
% asignar los valores de la fila 3 a la fila 1
A(1,:) = A(3,:);
% asignar los valores del tmp a la fila 3
A(3,:) = tmp
disp('Intercambiar columna 2 con columna 3');
tmp = A(:,2);
A(:,2) = A(:,3);
A(:,3) = tmp
```

7. Script: aplicación if

Intercambio de valores si a>b

```
clc;
a=input('ingrese un valor para a:');
b=input('ingrese un valor para b:');
if a > b
    fprintf('intercambia valores si %0.0f > %0.0f\n',a,b)
    tmp=a;
    a=b;
    b=tmp;
    fprintf('nuevo valor de a es: %0.0f\n',a);
    fprintf('nuevo valor de a es: %0.0f\n',b);
end
```

Agregar las líneas sombreadas

```
clc;
a=input('ingrese un valor para a = ');
b=input('ingrese un valor para b = ');
if a > b
    fprintf('intercambia valores si %0.0f > %0.0f\n',a,b)
    tmp=a;
    a=b:
    b=tmp;
    fprintf('nuevo valor de a es: %0.0f\n',a)
    fprintf('nuevo valor de a es: %0.0f\n',b)
else
    fprintf('no hay intercambia%0.0f >= %0.0f\n',b,a)
end
```

Agregary modificar

```
clc;
a=input('ingrese un valor para a = ');
b=input('ingrese un valor para b = ');
if a > b
    fprintf('intercambia valores si %0.0f > %0.0f\n',a,b)
    tmp=a;
    a=b;
    b=tmp;
    fprintf('nuevo valor de a es: %0.0f\n',a)
    fprintf('nuevo valor de a es: %0.0f\n',b)
elseif a==b
    fprintf('valores iguales %0.0f = %0.0f\n',a,b)
else
    fprintf('se cumple a<b %0.0f<%0.0f\n',a,b)
end
```

8. Script: aplicación if

Si promedio >= 13, Aprobado, si promedio > 16.5 Excelente, en caso contrario Desaprobado.

```
promedio = input('ingrese promedio ');
if promedio>16.5
    disp('Excelente');
elseif promedio>=13
    disp('Aprobado');
else
    disp('Desaprobado');
end
```

Polinomios

Polinomios

$$f(x) = a_0 x^{N} + a_1 x^{N-1} + a_3 x^{N-3} + a_2 x^{N-2} + \dots$$
+ $a_{N-2} x^2 + a_{N-1} x + a_N$

- Variable x
- Coeficientes a_i, i=0..N
- Grado N

9. Script: Polinomios

```
clc
format;
% Polinomios
p = [171-1] % representa: x^3 + 7x^2 + x - 1
q = [3210]
                                    3x^3 + 2x^2 + x
% Suma de polinomios
                                    % 4x^3 + 9x^2 + 2x -1
suma = p+q
% Diferencia
diferencia = p-q
                                    % -2x^3 + 5x^2 - 1
% Producto por un escalar
                                    % 9x^3 + 6x^2 + 3x
por escalar = 3*q
% Producto entre polinomios
                                    % 3x^6+23x^5+18x^4+6x^3-x^2-x
producto = conv(p,q)
r1 = [1 \ 1]
producto =conv(r1,q)
                                    % 3x^4+5x^3+3x^2+x
r1 = [0 \ 0 \ 1 \ 1]
                                    % 3x^4+5x^3+3x^2+x
producto =conv(r1,q)
% División entre polinomios
[cociente resto] = deconv([3 5 3 1 0], q) % x+1
```

```
% Raices de un polinomio
format rat;
raices = roots(p)
raices = roots(q)
% Construir un polinomio a partir de sus raices
polinomio = poly([1 1])
                               % x^2 - 2x + 1
                                 % x^3 - x^2 - x + 1
polinomio = poly([1 1 -1])
polinomio = poly([-1 -1 -1]) % x^3 + 3x^2 + 3x + 1
% Evaluar un polinomio
evaluarp = polyval([1 1],2) % p(x) = x + 1 / p(2)=3
evaluarp = polyval([1 1 1],-1) % p(x) = x^2 + x + 1 / p(-1) = 1
% Evaluar un polinomio con un matriz
evaluarpm = polyvalm([3,2,1],[1,0;0,1]) % 3x^2+2x+1
% Derivada de un polinomio
polinomio = [3,2,1]
vpa (poly2sym (polinomio))
derivadap = polyder(polinomio)
vpa (poly2sym (derivadap) )
% Integral de un polinomio
integralp = polyint(polinomio)
vpa(poly2sym(integralp))
```