# Introducción a la Programación con Python

Clase Inaugural

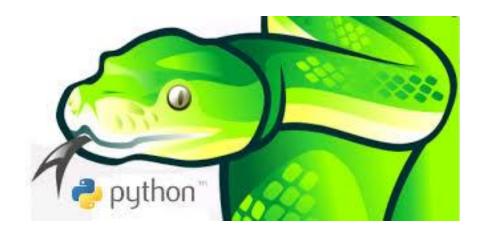
### ¿Que es Python?



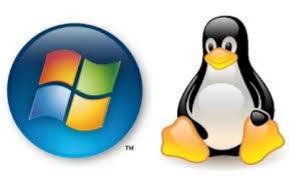
Python es un lenguaje de programación fácil de aprender y potente.

Python es un lenguaje de programación dinámico orientado a objetos.

Es un lenguaje de programación de alto nivel, interpretado y de propósito general.

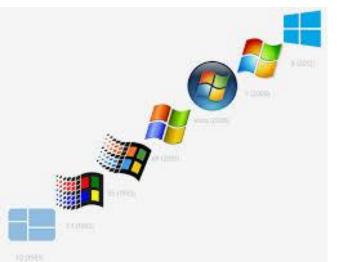


### Plataforma para Python



Python puede ser utilizado en diversas plataformas y sistemas operativos como Windows, Mac OS X y Linux.

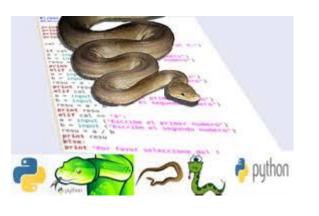
Python también funciona en smartphones y tablets.







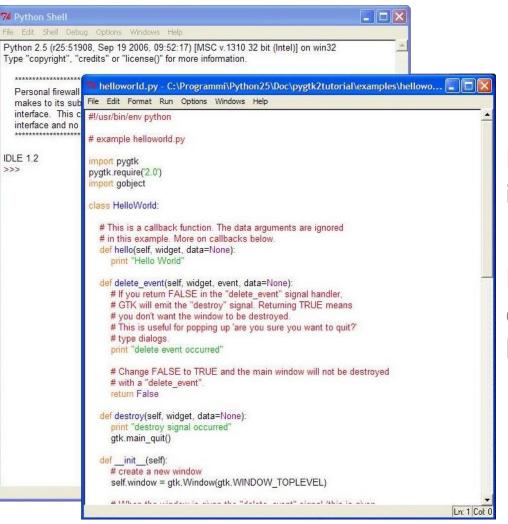
# Paradigma de programación que soporta Python



Python es un lenguaje de programación multiparadigma, esto significa que permite varios estilos:

programación estructurada, programación funcional y programación orientada a objetos,

#### **IDLE**



DeveLopment Environment)
Es un entorno de desarrollo integrado para Python.

El IDLE está completamente escrito en Python y el kit de herramientas GUI Tkinter.

## ¿Quién desarrolló Python?



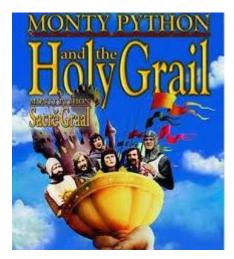
#### Guido van Rossum

Guido van Rossum (31.1.1956) es un programador de computadoras holandés que es mejor conocido como el autor del lenguaje de programación Python.

Van Rossum nació y creció en los Países Bajos, donde recibió una maestría en matemáticas y ciencias de la computación de la Universidad de Amsterdam en 1982.

Trabajó para Google desde 2005 hasta 2012, donde dedicó la mitad de su tiempo a desarrollar el lenguaje Python. En enero de 2013, Van Rossum comenzó a trabajar para Dropbox.

## Evolución de Python



Python fue lanzado por primera vez en 1991.

Python se inspiró en ABC y el lenguaje de programación Haskell.

Python es un proyecto de código abierto, administrado por la *Python Software Foundation*.



Su nombre es inspirado en la serie **The Monty Python** de la BBC de londres.

### Ramas de Python

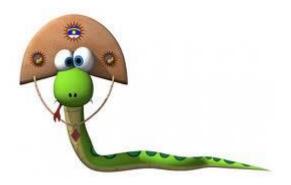
Actualmente Python tiene dos ramas de desarrollo: la rama 2.x y la rama 3.x.



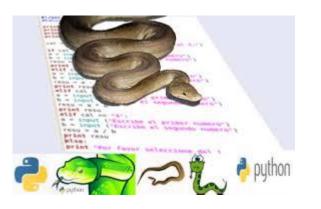
Aunque ambas ramas son incompatibles entre si y de alguna manera debemos migrar un código escrito en la rama 2.x a la 3.x realmente los cambios entre uno y otra para el programador son pequeños y fáciles de aprender.

Para conocer mas acerca de Python 3.x y sus diferencias frente a la rama 2.x podemos ingresar al siguiente sitio web:

https://docs.python.org/release/3.0.1/whatsnew/3.0.html



### Versiones de Python

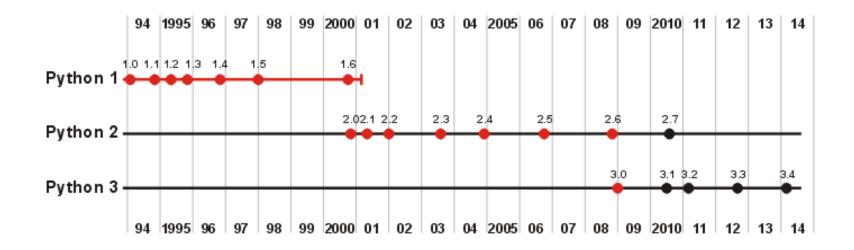


La versión 2.0 lanzada el 2000 fue un paso muy importante para el lenguaje ya que era mucho más madura, incluyendo el recolector de basura.

La versión 2.2 lanzada el 2001 fue también un hito importante ya que mejoró la orientación a objetos. La ultima versión de esta línea es la 2.7 que fue lanzada en 2010 y aún esta vigente.

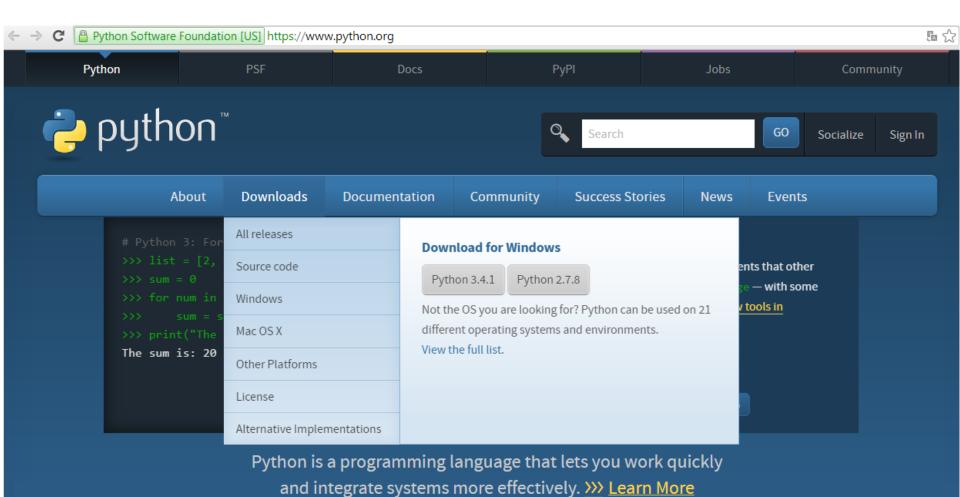
En diciembre de 2008 se lanzo la versión 3.0, posteriormente apareció la versión 3.2 en febrero de 2011.

La versión actual es 3.7.4



#### Sitio Web

#### www.python.org/



## ¿Quiénes usan Python?



Google
Youtube
Yahoo!
Industrial Light & Magic
Distribuciones GNU/Linux

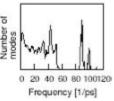




Si queremos otros usuarios y proyectos reconocidos podemos dirigirnos a la direccion:

http://www.python.org/about/success





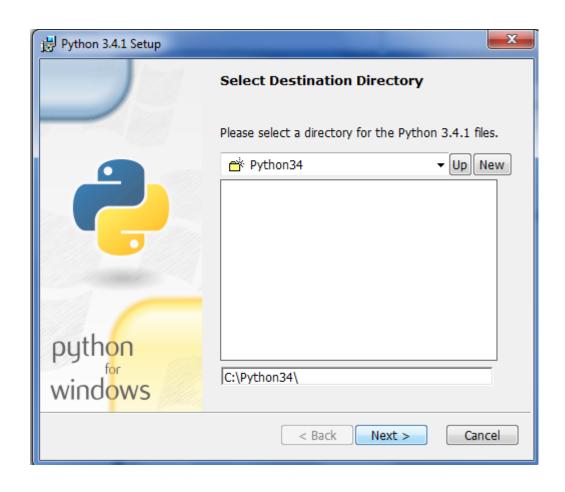
### Instalación (1/4)

Doble clic sobre el archivo:

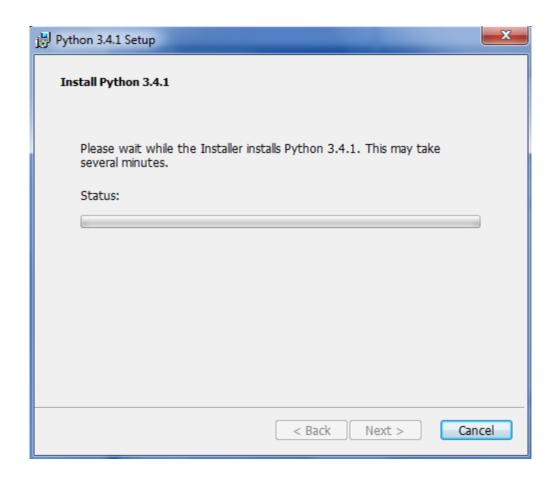
python-3.4.1.msi



# Instalación (2/4)



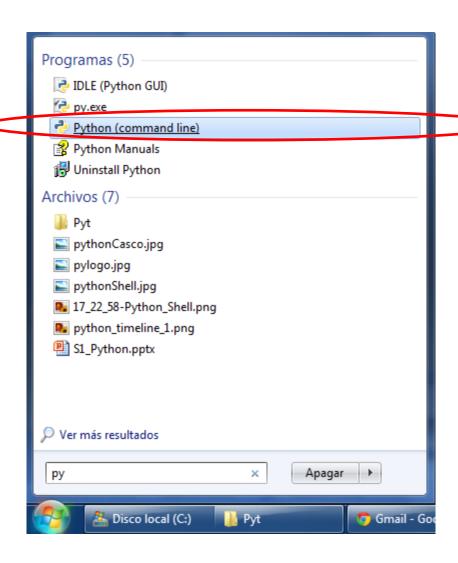
# Instalación (3/4)



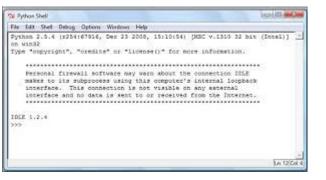
# Instalación (4/4)



### Accediendo a Python



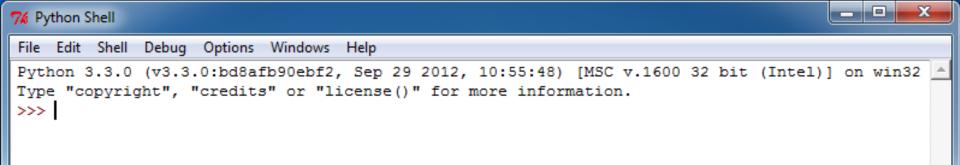
#### A. Modo Interactivo



Antes de sumergirnos en la programación en Python vamos a explorar el modo de ejecución interactiva.

Este modo de Python nos ofrece un intérprete de comandos, en este caso expresiones y funciones de Python, donde podemos ejecutar órdenes directamente al intérprete y obtener una respuesta inmediata para cada una de ellas.

Es decir, no es necesario escribir un programa completo para empezar a obtener resultados de ejecución, sino que podemos dialogar con el intérprete del lenguaje de programación.

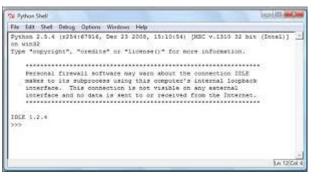


#### Modo Interactivo



Ln: 3 Col: 4

#### Uso del Modo Interactivo



Para orientarnos, el intérprete presenta una línea de comandos (los comandos son las órdenes) que identifica al comienzo con los

símbolos >>> y que llamaremos **prompt**. En esta línea, a continuación del prompt podemos escribir diferentes órdenes.

Algunas órdenes sencillas por ejemplo, permiten utilizar la línea de comandos como una calculadora simple con números enteros.

para esto escribimos la expresión que queremos resolver en el prompt y presionamos la tecla **<ENTER>**.

El intérprete de Python "responde" el resultado de la operación en la línea siguiente, sin prompt, y luego no presenta nuevamente el cursor para escribir la siguiente orden.

#### ¿Qué es una cadena?

Una cadena es una secuencia de caracteres (letras, números, espacios, marcas de puntuación, etc) y en Python se distingue porque va encerrada entre comillas simples o dobles.

#### **Comillas Dobles**

"cultural"

"Hay que ir a votar el domingo 5 de octubre de 2014"

"" cadena vacía

#### **Comillas Simples**

"... hoy instalaré Python 3.4 en casa"

'Si!'

### Mi Primer Programa



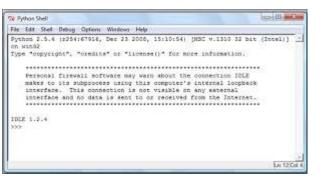




#### print es una función

#### **Sintaxis**

print (cadena)

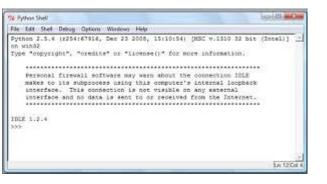


#### **Ejemplos:**

print("La respuesta es", 2\*2)

print(x, end=" ") # Añade un espacio y una nueva linea

#### B. Modo Script

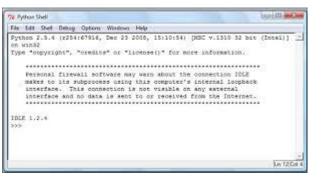


Para escribir un programa en Python basta con abrir un editor de texto, escribir nuestro código respectivo y guardar el archivo con extensión .py

Para ejecutarlo sólo es necesario que en el IDLE de Python seleccionemos en la barra de menú:

Run --> Run Module

#### B. Modo Script



Para escribir un programa en Python basta con abrir un editor de texto, escribir nuestro código respectivo y guardar el archivo con extensión .py

Para ejecutarlo sólo es necesario que en el IDLE de Python seleccionemos en la barra de menú:

Run --> Run Module

