

Aula 5: Mudança de Bases

Melissa Weber Mendonça

Coordenadas

Para determinarmos as coordenadas de um vetor (isto é, os coeficientes da combinação linear dos elementos da base que o definem) precisamos fazer isso numa certa ordem.

Exemplo:

$$(2,3) = 2(1,0) + 3(0,1).$$

Mas se $\overline{e_1} = (0, 1)$ e $\overline{e_2} = (1, 0)$, então as coordenadas mudam para

$$(2,3) = 3\overline{e_1} + 2\overline{e_2} = (3,2)_{(nova base)}$$

Base

Definição

Se *E* é um espaço vetorial de dimensão finita, uma base ordenada de *E* é uma *sequência* finita de vetores que é l.i. e que gera *E*.

Base

Definição

Se *E* é um espaço vetorial de dimensão finita, uma base ordenada de *E* é uma *sequência* finita de vetores que é l.i. e que gera *E*.

Desta forma, dada uma base ordenada $\mathcal{B} = \{\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_n\}$ de V, então dado $v \in V$, existe uma única n-tupla de escalares x_i tais que

$$v = \sum_{i=1}^{n} x_i \alpha_i.$$

A base não é única

Frequentemente, ao invés de trabalharmos com as coordenadas de um vetor, vamos precisar trabalhar com a matriz de ν relativa à base ordenada \mathcal{B} :

$$v = \begin{pmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}_{\mathscr{B}}$$

Isto é útil pois vamos tentar descrever o que acontece quando mudamos de base.

Mudança de base

Teorema

Seja E um espaço vetorial de dimensão n e sejam $\mathscr{B} = \{\alpha_j\}_{j=1,2,...,n}$ e $\mathscr{B}' = \{\alpha_j'\}_{j=1,2,...,n}$ duas bases ordenadas de E. Então existe uma matriz única P, inversível e $n \times n$, com entradas tais que

$$[v]_{\mathscr{B}} = P[v]_{\mathscr{B}'} \quad e \quad [v]_{\mathscr{B}'} = P^{-1}[v]_{\mathscr{B}},$$

para todo v ∈ E. As colunas de P são dadas por

$$P_j = [\alpha'_j]_{\mathscr{B}}, \quad j = 1, \ldots, n.$$

Demonstração

Considere as bases

$$\mathscr{B} = \{\alpha_1, \ldots, \alpha_n\} \in \mathscr{B}' = \{\alpha'_1, \ldots, \alpha'_n\}$$

Então, existe um conjunto único de escalares P_{ij} tais que

$$\alpha'_j = \sum_{i=1}^n P_{ij}\alpha_i, 1 \le j \le n.$$

Demonstração

Considere as bases

$$\mathscr{B} = \{\alpha_1, \ldots, \alpha_n\} \in \mathscr{B}' = \{\alpha'_1, \ldots, \alpha'_n\}$$

Então, existe um conjunto único de escalares Pij tais que

$$\alpha'_{j} = \sum_{i=1}^{n} P_{ij}\alpha_{i}, 1 \leq j \leq n.$$

Sejam agora x_1, \ldots, x_n as coordenadas de um vetor v na base ordenada \mathcal{B} e x'_1, \ldots, x'_n as coordenadas do mesmo vetor v na base ordenada \mathcal{B}' . Então,

$$v = x'_1 \alpha'_1 + \dots + x'_n \alpha'_n = \sum_{j=1}^n x'_j \alpha'_j$$

$$= \sum_{j=1}^n x'_j \sum_{i=1}^n P_{ij} \alpha_i$$

$$= \sum_{j=1}^n \sum_{i=1}^n (P_{ij} x'_j) \alpha_i$$

$$= \sum_{i=1}^n \left(\sum_{i=1}^n P_{ij} x'_j \right) \alpha_i$$

Demonstração

(continuação) Como as coordenadas são unicamente determinadas para cada base, isso implica que

$$x_i = \sum_{j=1}^n P_{ij} x_j', 1 \le i \le n$$

Seja então P a matriz formada pelos P_{ij} e X e X' as matrizes coordenadas do vetor v nas bases \mathcal{B} e \mathcal{B}' , respectivamente. Então,

$$X = PX'$$
.

Como as duas bases são linearmente independentes, X = 0 se e somente se X' = 0. Logo, segue de um teorema anterior que P é inversível; ou seja

$$X'=P^{-1}X.$$

Em outras palavras,

$$[v]_{\mathscr{B}} = P[v]_{\mathscr{B}'} e [v]_{\mathscr{B}'} = P^{-1}[v]_{\mathscr{B}}$$

Mudança de base

Isto quer dizer que para construirmos P que leva um vetor descrito na base \mathcal{B}' em sua descrição na base \mathcal{B} , devemos escrever cada vetor da base \mathcal{B}' em suas coordenadas na base \mathcal{B} . Podemos denotar também

$$P=I_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'}.$$

Teorema

Seja P uma matriz $n \times n$ inversível, e seja V um espaço n-dimensional definido no mesmo corpo; além disso, seja \mathscr{B} uma base ordenada de V. Então existe uma única base ordenada \mathscr{B}' de V tal que P é a matriz de mudança de base de \mathscr{B}' para \mathscr{B} , ou seja,

$$[v]_{\mathscr{B}} = P[v]_{\mathscr{B}'} e [v]_{\mathscr{B}'} = P^{-1}[v]_{\mathscr{B}}$$

para qualquer vetor $v \in V$.

Demonstração. Seja $\mathcal{B} = \{\alpha_1, \dots, \alpha_n\}$. Se $\mathcal{B}' = \{\alpha'_1, \dots, \alpha'_n\}$ for uma base ordenada de V para a qual a primeira igualdade é válida, então devemos ter

$$\alpha'_{j} = \sum_{i=1}^{n} P_{ij}\alpha_{i}.$$

Logo, precisamos somente mostrar que estes vetores α'_j formam uma base de V.

Teorema

Seja P uma matriz $n \times n$ inversível, e seja V um espaço n-dimensional definido no mesmo corpo; além disso, seja \mathscr{B} uma base ordenada de V. Então existe uma única base ordenada \mathscr{B}' de V tal que P é a matriz de mudança de base de \mathscr{B}' para \mathscr{B} , ou seja,

$$[v]_{\mathscr{B}} = P[v]_{\mathscr{B}'} e [v]_{\mathscr{B}'} = P^{-1}[v]_{\mathscr{B}}$$

para qualquer vetor $v \in V$.

Demonstração.

Mas:

$$\sum_{j} P_{jk}^{-1} \alpha_j' = \sum_{j} P_{jk}^{-1} \sum_{i} P_{ij} \alpha_i = \sum_{j} \sum_{i} P_{ij} P_{jk}^{-1} \alpha_i = \alpha_k$$

Logo, o subespaço gerado por \mathscr{B}' contém \mathscr{B} e é portanto igual a V. Logo, \mathscr{B}' é base; assim, as duas afirmações são verdadeiras.

Seja
$$\mathcal{B} = \{(1,0), (0,1)\}$$
 e $\mathcal{B}' = \{(1,1), (1,0)\}$ bases de \mathbb{R}^2 . Então

$$(1,0) =$$

$$(0,1) =$$

Seja
$$\mathcal{B} = \{(1,0), (0,1)\}$$
 e $\mathcal{B}' = \{(1,1), (1,0)\}$ bases de \mathbb{R}^2 . Então

$$(1,0) = 0(1,1) + 1(1,0)$$

 $(0,1) = 1(1,1) - 1(1,0)$

Seja $\mathcal{B} = \{(1,0), (0,1)\}$ e $\mathcal{B}' = \{(1,1), (1,0)\}$ bases de \mathbb{R}^2 . Então

$$(1, 0) = 0(1, 1) + 1(1, 0)$$

 $(0, 1) = 1(1, 1) - 1(1, 0)$

Logo,

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}'} = \left(\right) \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}}$$

Seja $\mathcal{B} = \{(1,0), (0,1)\}$ e $\mathcal{B}' = \{(1,1), (1,0)\}$ bases de \mathbb{R}^2 . Então

$$(1, 0) = 0(1, 1) + 1(1, 0)$$

 $(0, 1) = 1(1, 1) - 1(1, 0)$

Logo,

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}}$$

Seja $\mathcal{B} = \{(1,0), (0,1)\}$ e $\mathcal{B}' = \{(1,1), (1,0)\}$ bases de \mathbb{R}^2 . Então

$$(1, 0) = 0(1, 1) + 1(1, 0)$$

 $(0, 1) = 1(1, 1) - 1(1, 0)$

Logo,

$$\begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}}$$

Assim,

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}} = \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \end{pmatrix}_{\mathscr{B}}.$$

Considere
$$\mathscr{B} = \{(1,0), (0,1)\}, \mathscr{B}' = \{(2,3), (-1,2)\}$$
. Para construirmos $l_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'}$, escrevemos cada vetor da base \mathscr{B}' na base \mathscr{B} :
$$(2,3) = (-1,2) =$$

Considere
$$\mathscr{B} = \{(1,0), (0,1)\}, \mathscr{B}' = \{(2,3), (-1,2)\}$$
. Para construirmos $l_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'}$, escrevemos cada vetor da base \mathscr{B}' na base \mathscr{B} :
$$(2,3) = 2(1,0) + 3(0,1)$$

$$(-1,2) = -1(1,0) + 2(0,1)$$

Considere
$$\mathscr{B} = \{(1,0), (0,1)\}, \mathscr{B}' = \{(2,3), (-1,2)\}$$
. Para construirmos $l_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'}$, escrevemos cada vetor da base \mathscr{B}' na base \mathscr{B} :
$$(2,3) = 2(1,0) + 3(0,1)$$
$$(-1,2) = -1(1,0) + 2(0,1)$$

Logo,

$$I_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'} =$$

Considere
$$\mathscr{B} = \{(1,0), (0,1)\}, \mathscr{B}' = \{(2,3), (-1,2)\}.$$
 Para construirmos $l_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'}$, escrevemos cada vetor da base \mathscr{B}' na base \mathscr{B} :
$$(2,3) = 2(1,0) + 3(0,1)$$
$$(-1,2) = -1(1,0) + 2(0,1)$$

Logo,

$$I_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Considere $\mathscr{B} = \{(1,0), (0,1)\}, \mathscr{B}' = \{(2,3), (-1,2)\}.$ Para construirmos $l_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'}$, escrevemos cada vetor da base \mathscr{B}' na base \mathscr{B} : (2,3) = 2(1,0) + 3(0,1) (-1,2) = -1(1,0) + 2(0,1)

Logo,

$$I_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{B}'} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Note que, se $v = (1, 1)_{\mathscr{B}'}$, então em \mathscr{B}' teremos

Considere
$$\mathcal{B} = \{(1,0), (0,1)\}, \mathcal{B}' = \{(2,3), (-1,2)\}$$
. Para construirmos $l_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}$, escrevemos cada vetor da base \mathcal{B}' na base \mathcal{B} :
$$(2,3) = 2(1,0) + 3(0,1)$$
$$(-1,2) = -1(1,0) + 2(0,1)$$

Logo,

$$I_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$
Note que, se $v = (1, 1)_{\mathscr{B}'}$, então em \mathscr{B}' teremos
$$v = 1(2, 3) + 1(-1, 2) = (1, 5)_{\mathscr{B}}.$$

Considere $\mathcal{B} = \{(1,0), (0,1)\}, \mathcal{B}' = \{(2,3), (-1,2)\}$. Para construirmos $l_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}'}$, escrevemos cada vetor da base \mathcal{B}' na base \mathcal{B} : (2,3) = 2(1,0) + 3(0,1) (-1,2) = -1(1,0) + 2(0,1)

Logo,

$$I_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix}$$

Note que, se $v = (1, 1)_{\mathscr{B}'}$, então em \mathscr{B}' teremos

$$v = 1(2,3) + 1(-1,2) = (1,5)_{\mathscr{B}}$$

De fato:

$$I_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'} V_{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Exemplo: continuação

Por outro lado.

$$(1,0) = \frac{2}{7}(2,3) - \frac{3}{7}(-1,2)$$

$$(0,1) = \frac{1}{7}(2,3) + \frac{2}{7}(-1,2)$$

Assim,

$$I_{\mathscr{B}'}^{\mathscr{B}} = \begin{pmatrix} \frac{2}{7} & \frac{1}{7} \\ \frac{3}{7} & \frac{2}{7} \end{pmatrix}.$$

De fato,

$$l_{\mathcal{B}}^{\mathcal{B}}, v_{\mathcal{B}} = \begin{pmatrix} \frac{2}{7} & \frac{1}{7} \\ -\frac{3}{7} & \frac{2}{7} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 5 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}_{\mathcal{B}}.$$

Ainda:

$$I_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{B}}, I_{\mathfrak{B}}^{\mathfrak{B}'} = I.$$

Se $\mathscr{B} = \{(1,2), (3,5)\}$ e $\mathscr{B}' = \{(1,-1), (1,-2)\}$, para encontrarmos $l_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'}$ devemos escrever os elementos de \mathscr{B}' na base \mathscr{B} . Mas isso pode ser difícil. Considere então a base canônica em \mathbb{R}^2 . Então:

$$I_{\mathsf{C}}^{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix}.$$

Além disso,

$$(1,0) = -5(1,2) + 2(3,5)$$

 $(0,1) = 3(1,2) - 1(3,5)$

$$I_{\mathscr{B}}^{\mathsf{C}} = \begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Exemplo: continuação

Então:

$$I_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'} = I_{\mathscr{B}}^{\mathcal{C}} I_{\mathcal{C}}^{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} -5 & 3 \\ 2 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ -1 & -2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -8 & -11 \\ 3 & 4 \end{pmatrix}.$$

Note que

$$I_{\mathscr{B}}^{\mathscr{B}'} v_{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} -8 & -11 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ \mathscr{B}' \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -19 \\ 7 \end{pmatrix}$$

De fato,

$$(1,1)_{\mathscr{B}'} = (1,-1) + (1,-2) = (2,3)_{\mathcal{C}}$$

 $(-19,7)_{\mathscr{B}} = -19(1,2) + 7(3,5) = (2,-3)_{\mathcal{C}}.$

Em \mathbb{R}^3 , se consideramos as bases

$$E = \{(1, 0, 0), (0, 1, 0), (0, 0, 1)\}$$

$$S = \{(1, 0, 1), (2, 1, 2), (1, 2, 2)\}$$

temos que

$$I_{E}^{S} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 0 & 1 & 2 \\ 1 & 2 & 2 \end{pmatrix} \qquad e \qquad I_{S}^{E} = \begin{pmatrix} -2 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & -2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

Assim, se $v = (1, 1, 1)_E$, temos

$$I_{S}^{E}v_{E} = \begin{pmatrix} -2 & -2 & 3 \\ 2 & 1 & 2 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}_{E} = \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}_{S}.$$

Seja $\theta \in \mathbb{R}$; a matriz

$$P = \begin{pmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{pmatrix}$$

é inversível com inversa

$$\begin{pmatrix}
\cos\theta & \sin\theta \\
-\sin\theta & \cos\theta
\end{pmatrix}$$

Logo, para cada θ , o conjunto \mathcal{B}' formado pelos vetores (COS θ , Sin θ), (— Sin θ , COS θ) é uma base de \mathbb{R}^2 . Intuitivamente esta base é obtida ao rotacionarmos a base canônica num ângulo θ . Se $\alpha = (x_1, x_2)$, então

$$[\alpha]_{\mathscr{B}'} = \begin{pmatrix} \cos\theta & \sin\theta \\ -\sin\theta & \cos\theta \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$$

ou ainda

$$x'_1 = x_1 \cos \theta + x_2 \sin \theta$$

$$x'_2 = -x_1 \sin \theta + x_2 \cos \theta$$