

# PROGRAMMIERUNG

## ÜBUNG 12: HOARE-KALKÜL

---

Eric Kunze

`eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de`

1. Funktionale Programmierung
  - 1.1 Einführung in Haskell: Listen
  - 1.2 Algebraische Datentypen
  - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
  - 1.4 Typpolymorphie & Unifikation
  - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
  - 1.6  $\lambda$ -Kalkül
2. Logikprogrammierung
3. Implementierung einer imperativen Programmiersprache
  - 3.1 Implementierung von  $C_0$
  - 3.2 Implementierung von  $C_1$
4. **Verifikation von Programmeigenschaften**
5.  $H_0$  – ein einfacher Kern von Haskell

# HOARE-Kalkül

---

- ▶ Beweis / Verifikation von Programmeigenschaften

- ▶ Beweis / Verifikation von Programmeigenschaften
- ▶ Verifikationsformeln der Form  $\{P\} \mathbf{A} \{Q\}$ 
  - ▶  $P$  und  $Q$  sind Zusicherungen (prädikatenlogische Ausdrücke)
  - ▶  $P$  heißt **Vorbedingung**,  $Q$  heißt **Nachbedingung**
  - ▶ Beschreibung der Veränderung von Zusicherungen

- ▶ Beweis / Verifikation von Programmeigenschaften
- ▶ Verifikationsformeln der Form  $\{P\} \mathbf{A} \{Q\}$ 
  - ▶  $P$  und  $Q$  sind Zusicherungen (prädikatenlogische Ausdrücke)
  - ▶  $P$  heißt **Vorbedingung**,  $Q$  heißt **Nachbedingung**
  - ▶ Beschreibung der Veränderung von Zusicherungen
  - ▶ **Bedeutung:** Wenn die Variablenwerte vor Ausführung von  $\mathbf{A}$  die Zusicherung  $P$  erfüllen und  $\mathbf{A}$  terminiert, dann erfüllen die Variablen nach Ausführung von  $\mathbf{A}$  die Zusicherung  $Q$

- ▶ Beweis / Verifikation von Programmeigenschaften
- ▶ Verifikationsformeln der Form  $\{P\} \mathbf{A} \{Q\}$ 
  - ▶  $P$  und  $Q$  sind Zusicherungen (prädikatenlogische Ausdrücke)
  - ▶  $P$  heißt **Vorbedingung**,  $Q$  heißt **Nachbedingung**
  - ▶ Beschreibung der Veränderung von Zusicherungen
  - ▶ **Bedeutung:** Wenn die Variablenwerte vor Ausführung von  $\mathbf{A}$  die Zusicherung  $P$  erfüllen und  $\mathbf{A}$  terminiert, dann erfüllen die Variablen nach Ausführung von  $\mathbf{A}$  die Zusicherung  $Q$
- ▶ Aufstellen eines Beweisbaumes mit zur Verfügung stehenden Regeln

- ▶ Zuweisungsaxiom
- ▶ Sequenzregel
- ▶ CompRegel
- ▶ Iterationsregel
- ▶ (erste und zweite) Alternativregel
- ▶ Konsequenzregeln
  - ▶ stärkere Vorbedingung
  - ▶ schwächere Nachbedingung



# SCHLEIFENINVARIANTE

Für die Iterationsregel benötigen wir die Schleifeninvariante  $SI$ . In den meisten unserer Fälle ist diese von der Form  $SI = A \wedge B$ , wobei

- ▶  $A$  den Zusammenhang zwischen Zählvariable und Akkumulationsvariablen beschreibt. Führe dazu einige Iterationen der Schleife durch und leite daraus einen Zusammenhang her.
- ▶  $B$  die abgeschwächte Schleifenbedingung ist. Dabei nehmen wir die letztmögliche Variablenbelegung, für die die Schleifenbedingung  $\pi$  noch wahr ist und führen den Schleifenrumpf noch einmal darauf aus ( $\rightarrow \pi'$ ).  
 $\Rightarrow B = \pi \cup \pi'$

# Aufgabe 1

---

## Verifikationsformel:

$$\underbrace{\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\}}_{\text{Vorbedingung}} \text{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z + y;\} \underbrace{\{(z = y * x)\}}_{\text{Nachbedingung}}$$

# AUFGABE 1 – TEIL (A)

## Verifikationsformel:

$$\underbrace{\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\}}_{\text{Vorbedingung}} \text{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z + y;\} \underbrace{\{(z = y * x)\}}_{\text{Nachbedingung}}$$

**Schleifeninvariante:**  $SI = A \wedge B$

# AUFGABE 1 – TEIL (A)

## Verifikationsformel:

$$\underbrace{\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\}}_{\text{Vorbedingung}} \text{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z + y;\} \underbrace{\{(z = y * x)\}}_{\text{Nachbedingung}}$$

## Schleifeninvariante:

#	x1	z
0	x	0
1	x - 1	y
2	x - 2	2y
N	x - N	Ny

$$SI = A \wedge B$$

Als Gleichungssystem:

$$x1 = x - N$$

$$z = N * y$$

$$\Rightarrow A = (z = (x-x1) * y)$$

## AUFGABE 1 – TEIL (A)

$SI = A \wedge B$  und wir wissen schon  $A = (z = (x-x1) * y)$

### abgeschwächte Schleifenbedingung:

- ▶ Schleifenbedingung:  $\pi = (x1 > 0)$
- ▶ Schleifenbedingung letztmalig wahr für  $x1 = 1$
- ▶ Wert nach nochmaligem Schleifendurchlauf:  
 $\pi' = (x1 = 0)$
- ▶  $B = \pi \cup \pi' = (x1 \geq 0)$  *(symbolische Schreibweise)*

$$\implies SI = A \wedge B = (z = (x-x1) * y) \wedge (x1 \geq 0)$$

## Verifikationsformel:

$\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\} \text{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z+y;\} \{(z = y * x)\}$

## AUFGABE 1 – TEIL (B)

### Verifikationsformel:

$$\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\} \text{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z+y;\} \{(z = y * x)\}$$

Sei  $SI = A \wedge B = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0)$  und  $\pi = (x1 > 0)$ .

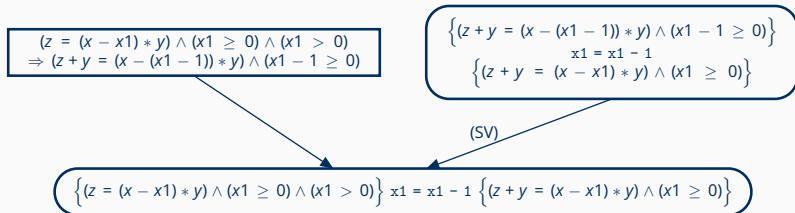
$$A = C = D = G = SI$$

$$B = SI \wedge \neg\pi = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge \neg(x1 > 0)$$

$$E = SI \wedge \pi = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)$$



## AUFGABE 1 – TEIL (C)



wobei (beachte:  $x_1$  ist Ganzzahl)

$$\begin{aligned} & (z = (x - x_1) * y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - x_1) * y + y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - x_1 + 1) * y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - (x_1 - 1)) * y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - (x_1 - 1)) * y) \wedge (x_1 \geq 0) \wedge (x_1 - 1 \geq 0) \end{aligned}$$

## Aufgabe 2

---

## AUFGABE 2 – TEIL (A)

$$A = \text{true} \wedge (y < 0)$$

$$B = \text{true} \wedge \neg (y < 0)$$

$$C = A$$

$$D = A$$

$$E = -(3 * y) + 1 \geq 0$$

$$F = E$$

$$G = E$$

$$H = (-x + 1 \geq 0)$$

$$J = H$$

$$K = (y \geq 0)$$

$$L = \text{stärkere Vorbedingung}$$

$$M = \text{Sequenzregel}$$

## AUFGABE 2 – TEIL (B)

**zu zeigen:**  $\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow (-3 * y + 1 \geq 0)$

## AUFGABE 2 – TEIL (B)

**zu zeigen:**  $\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow (-3 * y + 1 \geq 0)$

$$\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow y < 0$$

$$\Rightarrow -3 * y > 0$$

$$\Rightarrow -3 * y + 1 > 1$$

$$\Rightarrow -3 * y + 1 \geq 0$$