# **PROGRAMMIERUNG**

ÜBUNG 8: LOGIKPROGRAMMIERUNG MIT PROLOG-

Eric Kunze
eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de

#### INHALT

- 1. Funktionale Programmierung
  - 1.1 Einführung in Haskell: Listen
  - 1.2 Algebraische Datentypen
  - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
  - 1.4 Typpolymorphie & Unifikation
  - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
  - 1.6 λ-Kalkül
- 2. Logikprogrammierung
- Implementierung einer imperativen Programmiersprache
- 4. Verifikation von Programmeigenschaften
- 5. H<sub>0</sub> ein einfacher Kern von Haskell

Logikprogrammierung und

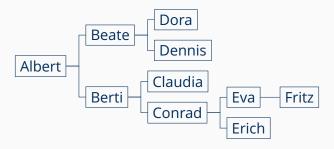
Prolog-

# **EINFÜHRUNG IN PROLOG**

- ► Französisch: programmation en logique (deutsch: Programmieren in Logik)
- ► Online-Editor & Interpreter: swish.swi-prolog.org
- ▶ Prolog-Programme bestehen aus **Fakten** und **Regeln**.
- Statements werden mit . abgeschlossen.
- Variablen beginnen mit Großbuchstaben.
- ► **UND**-Operator. ,
- ► **ODER**-Operator. ;

# EIN EINFÜHRENDES BEISPIEL

Wir betrachten den folgenden Familienstammbaum:



Nun wollen wir die Verwanschaftsbeziehungen abbilden und untersuchen. Dafür brauchen wir

- ▶ Geschlechter
- ► Eltern-Kind-Beziehung(en)

#### **PROLOG: FAKTEN & REGELN**

#### **Fakten**

- Prädikat mit Argumenten
- ► z.B. Albert ist männlich \( \to \) male(albert).

# Regeln

- ► Abhängigkeit eines Fakts von einem oder mehreren anderen Fakten
- ► z.B. Vater ist m\u00e4nnliches Elternteil
  \u00e4 father(X,Y) :- parent(X,Y), male(X).
- ► :- kann als umgedrehte Implikation (←) gelesen werden

#### **ARBEITEN MIT SWIPL — ANFRAGEN**

Nun möchten wir Programme auch ausführen. Aus Logik-Sicht ist die Ausführung eine Anfrage (*query*): wir wollen wissen, ob ein Fakt gilt oder nicht (bzw. ob er gültig gemacht werden kann). Diesen Fakt nennen wir das Ziel (*goal*).

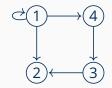
- ▶ Ist Albert männlich?
- ► Anfrage: ?- male(albert).
- ► Antwort: true.

Im Allgemeinen gibt es kein I/O. Wir können das aber "simulieren", indem wir Variablen nutzen.

- ► Welche Personen sind männlich?
- ► Anfrage: ?- male(X).
- Anzeigen mehrerer Lösungen in swipl durch ;

# Aufgabe 1

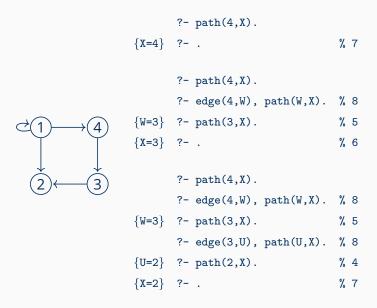
#### **AUFGABE 1**



```
1 edge(1,1).
2 edge(1,4).
3 edge(1,2).
4 edge(3,2).
5 edge(4,3).
```

```
path(U, U).
path(U, W) :- edge(U, V), path(V, W).
```

#### **AUFGABE 1**



# Aufgabe 2

# **AUFGABE 2 – TEIL (A)**

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).
```

### Gesucht: Prädikat even, dass alle natürlichen Zahlen enthält

```
7 even(0).
8 even(s(s(N))) :- even(N).
```

# **AUFGABE 2 – TEIL (B)**

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).

even(0).
even(s(s(N))) :- even(N).
```

# **Gesucht:** Relation div2 mit $(\langle n \rangle, \langle \lfloor \frac{n}{2} \rfloor \rangle)$

```
div2(0, 0).
div2(s(0), 0).
div2(s(s(N)), s(M)) :- div2(N, M).
```

# **AUFGABE 2 – TEIL (C)**

```
nat(0).
nat(s(X)) :- nat(X).

sum(0, Y, Y) :- nat(Y).
sum(s(X), Y, s(S)) :- sum(X, Y, S).
```

# **Gesucht:** Relation div mit $(\langle n \rangle, \langle m \rangle, \langle \lfloor \frac{n}{m} \rfloor \rangle)$

```
14 lt(0, s(M)) :- nat(M).
15 lt(s(N), s(M)) :- lt(N, M).
```

### **AUFGABE 2 – TEIL (D)**

```
?- div(\langle 3 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 1 \rangle)
                        ?- lt(\langle 0 \rangle, \langle 2 \rangle), sum(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), div(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle) % 19
                       ?- \operatorname{nat}(\langle 1 \rangle), \operatorname{sum}(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), \operatorname{div}(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle)
                                                                                                                                                                         % 14
                                                                                                                                                                         % 2
                       ?- \operatorname{nat}(\langle 0 \rangle), \operatorname{sum}(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), \operatorname{div}(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle)
                        ?- sum(\langle 2 \rangle, V1, \langle 3 \rangle), div(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 1
                       ?-* sum(\langle 0 \rangle, V1, \langle 1 \rangle), div(V1, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 4
\{V1=\langle 1 \rangle\} ?- nat(\langle 1 \rangle), div(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 3
                        ?- nat(\langle 0 \rangle), div(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 2
                       ?- \operatorname{div}(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle, \langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 1
                       ?- 1t(\langle 1 \rangle, \langle 2 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 18
                       ?- 1t(\langle 0 \rangle, \langle 1 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 15
                       ?- nat(\langle 0 \rangle).
                                                                                                                                                                         % 14
                                                                                                                                                                         % 1
                       ?- .
```