

PROGRAMMIERUNG

ÜBUNG 12: HOARE-KALKÜL

Eric Kunze

`eric.kunze@mailbox.tu-dresden.de`

1. Funktionale Programmierung
 - 1.1 Einführung in Haskell: Listen
 - 1.2 Algebraische Datentypen
 - 1.3 Funktionen höherer Ordnung
 - 1.4 Typpolymorphie & Unifikation
 - 1.5 Beweis von Programmeigenschaften
 - 1.6 λ -Kalkül
2. Logikprogrammierung
3. Implementierung einer imperativen Programmiersprache
 - 3.1 Implementierung von C_0
 - 3.2 Implementierung von C_1
4. **Verifikation von Programmeigenschaften**
5. H_0 – ein einfacher Kern von Haskell

HOARE-Kalkül

- ▶ Beweis / Verifikation von Programmeigenschaften
- ▶ Verifikationsformeln der Form $\{P\} \mathbf{A} \{Q\}$
 - ▶ P und Q sind Zusicherungen (prädikatenlogische Ausdrücke)
 - ▶ P heißt **Vorbedingung**, Q heißt **Nachbedingung**
 - ▶ Beschreibung der Veränderung von Zusicherungen
 - ▶ **Bedeutung:** Wenn die Variablenwerte vor Ausführung von \mathbf{A} die Zusicherung P erfüllen und \mathbf{A} terminiert, dann erfüllen die Variablen nach Ausführung von \mathbf{A} die Zusicherung Q
- ▶ Aufstellen eines Beweisbaumes mit zur Verfügung stehenden Regeln

- ▶ Zuweisungsaxiom
- ▶ Sequenzregel
- ▶ CompRegel
- ▶ Iterationsregel
- ▶ (erste und zweite) Alternativregel
- ▶ Konsequenzregeln
 - ▶ stärkere Vorbedingung
 - ▶ schwächere Nachbedingung

SCHLEIFENINVARIANTE

Für die Iterationsregel benötigen wir die Schleifeninvariante SI . In den meisten unserer Fälle ist diese von der Form $SI = A \wedge B$, wobei

- ▶ A den Zusammenhang zwischen Zählvariable und Akkumulationsvariablen beschreibt. Führe dazu einige Iterationen der Schleife durch und leite daraus einen Zusammenhang her.
- ▶ B die abgeschwächte Schleifenbedingung ist. Dabei nehmen wir die letztmögliche Variablenbelegung, für die die Schleifenbedingung π noch wahr ist und führen den Schleifenrumpf noch einmal darauf aus ($\rightarrow \pi'$).
 $\Rightarrow B = \pi \cup \pi'$

Aufgabe 1

AUFGABE 1 – TEIL (A)

Verifikationsformel:

$$\underbrace{\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\}}_{\text{Vorbedingung}} \text{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z + y;\} \underbrace{\{(z = y * x)\}}_{\text{Nachbedingung}}$$

Schleifeninvariante:

#	x1	z
0	x	0
1	x - 1	y
2	x - 2	2y
N	x - N	Ny

$$SI = A \wedge B$$

Als Gleichungssystem:

$$x1 = x - N$$

$$z = N * y$$

$$\Rightarrow A = (z = (x-x1) * y)$$

AUFGABE 1 – TEIL (A)

$SI = A \wedge B$ und wir wissen schon $A = (z = (x-x1) * y)$

abgeschwächte Schleifenbedingung:

- ▶ Schleifenbedingung: $\pi = (x1 > 0)$
- ▶ Schleifenbedingung letztmalig wahr für $x1 = 1$
- ▶ Wert nach nochmaligem Schleifendurchlauf:
 $\pi' = (x1 = 0)$
- ▶ $B = \pi \cup \pi' = (x1 \geq 0)$ *(symbolische Schreibweise)*

$$\implies SI = A \wedge B = (z = (x-x1) * y) \wedge (x1 \geq 0)$$

AUFGABE 1 – TEIL (B)

Verifikationsformel:

$$\{(x \geq 0) \wedge (x = x1) \wedge (z = 0) \wedge (y \geq 0)\} \text{ while } (x1 > 0) \{x1 = x1-1; z = z+y;\} \{(z = y * x)\}$$

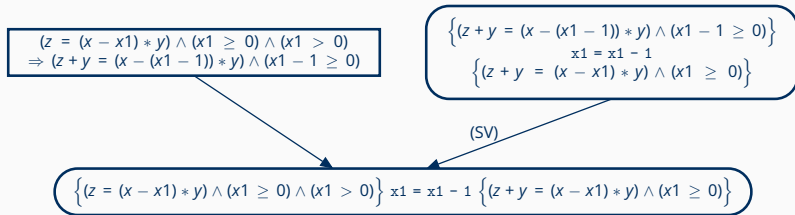
Sei $SI = A \wedge B = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0)$ und $\pi = (x1 > 0)$.

$$A = C = D = G = SI$$

$$B = SI \wedge \neg \pi = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge \neg(x1 > 0)$$

$$E = SI \wedge \pi = (z=(x-x1)*y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0)$$

AUFGABE 1 – TEIL (C)



wobei (beachte: $x1$ ist Ganzzahl)

$$\begin{aligned} & (z = (x - x1) * y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - x1) * y + y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - x1 + 1) * y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - (x1 - 1)) * y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 > 0) \\ \Leftrightarrow & (z + y = (x - (x1 - 1)) * y) \wedge (x1 \geq 0) \wedge (x1 - 1 \geq 0) \end{aligned}$$

Aufgabe 2

AUFGABE 2 – TEIL (A)

$$A = \text{true} \wedge (y < 0)$$

$$B = \text{true} \wedge \neg (y < 0)$$

$$C = A$$

$$D = A$$

$$E = -(3 * y) + 1 \geq 0$$

$$F = E$$

$$G = E$$

$$H = (-x + 1 \geq 0)$$

$$J = H$$

$$K = (y \geq 0)$$

$$L = \text{stärkere Vorbedingung}$$

$$M = \text{Sequenzregel}$$

AUFGABE 2 – TEIL (B)

zu zeigen: $\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow (-3 * y + 1 \geq 0)$

$$\text{true} \wedge (y < 0) \Rightarrow y < 0$$

$$\Rightarrow -3 * y > 0$$

$$\Rightarrow -3 * y + 1 > 1$$

$$\Rightarrow -3 * y + 1 \geq 0$$