

CARLOS ALISES MORA

DESARROLLADOR DE SOFTWARE

Programador con experiencia en el desarrollo e implementación de juegos. He programado minijuegos para las slots de la aplicación de móvil **Mundo Slots**, aspecto que me ha permitido fortalecer mi destreza con el motor de videojuegos Unity. En SpaceGo haciendo uso de Jira y del sistema Scrum he adquirido una firme comprensión de los principios fundamentales para la gestión efectiva de proyectos. Tengo sólidos conocimientos de varios lenguajes de programación y tecnologías que me permiten poder crear aplicaciones en diferentes plataformas y ejercer como programador en diversas ramas del desarrollo de software.

Me ilusiona poder utilizar mis capacidades para colaborar en el desempeño de nuevos proyectos que me permitan hacer crecer mis aptitudes y habilidades profesionales.

EXPERIENCIA DE TRABAJO MÁS RECIENTE

Unity Developer en Space Go

Diciembre 2022 – Abril 2023

- Uso de Jira para la gestión de los proyectos y de metodología Scrum para el desarrollo ágil.
- Maquetación gráfica de las maquinas en Unity según un diseño establecido.
- Programación de mini juegos implementados en las slots de la aplicación Mundo Slots.
- Control de calidad y prevención de errores para garantizar el correcto funcionamiento de las slots. (QA)
- Búsqueda y solución de errores de código.
- Contribución en la especificación de mejoras graficas de actuales maquinas e ideas para futuras.

OTRAS EXPERIENCIAS DE TRABAJO

Soporte Técnico en ESDi

Octubre 2020 – Marzo 2021

- Atender consultas de apoyo a los trabajadores.
- Instalación, mantenimiento y actualización de sistemas informáticos.
- Gestión y resolución de incidencias sobre aspectos técnicos de software y hardware.

HABILIDADES

- | | | |
|---------------------|---------|--------------|
| - Trabajo en equipo | - Java | - JavaScript |
| - Adaptabilidad | - C# | - SQL |
| - Responsabilidad | - Unity | - HTML |
| - Organización | - CSS | - Jira |

EDUCACIÓN

Ciclo Formativo Grado Medio 2019 – 2021

Sistemas Microinformáticos y Redes (**Institut Sabadell**)

Ciclo Formativo Grado Superior 2021 – 2023

Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma, perfil profesional videojuegos y ocio digital (**Institut Sabadell**)

LENGUAJES

Castellano Nativo – Catalán Nativo – Inglés B1