

EIN142_A 302 DESARROLLO DE APLICACIONES MÓVILES
CERTAMEN 2 – Octubre 2023

NOMBRE:

Desarrolle una aplicación móvil Flutter que consuma un API Laravel según las características indicadas en este documento.

Reglamentación:

- Coloque su aplicación en la partición X.
- Nombre de la aplicación cliente: **c2_cliente_apellido_nombre**
- Aplicaciones que no compilan tendrán nota máxima 50.
- La copia es grave y no está permitida. Será sancionada con nota cero para todos los involucrados.
- Apague o ponga en silencio su celular y guárdelo en su mochila. No conecte pendrives u otros dispositivos al PC.
- No modifique el API entregada por el profesor.

Instrucciones para entregar:

1. Detenga la depuración de la app y cierre VS Code.
2. Comprima la carpeta de su proyecto en ZIP o RAR.
3. Coloque el archivo comprimido en la carpeta que le indicará el profesor

Aplicación requerida:

Se le pide desarrollar una aplicación móvil que gestione la información de tarjetas de crédito de diferentes personas. Debe construir solo la aplicación cliente.

La aplicación móvil debe ser capaz de conectar al API y realizar las siguientes acciones:

1. Mostrar una lista con todas las tarjetas de crédito (debe tener scroll si es necesario). Debe mostrar todos los datos de la tarjeta. Montos de dinero deben llevar signo de \$ delante del monto.
2. Se debe mostrar el saldo de la tarjeta. El saldo no es un campo en la BD, es un campo calculado en el cliente, el cual corresponde a la resta entre el cupo y el monto utilizado.
3. Agregar tarjetas a través de un formulario. Los campos para número de tarjeta, cupo y utilizado deben presentar el teclado apropiado para números.
4. El formulario para agregar tarjeta mostrará los mensajes de error que envíe el API. No valide en el cliente.
5. Borrar una tarjeta. Puede usar un botón o Slidable, pero debe tener diálogo de confirmación.

Puntaje

Ítem	Puntaje	Obtenido
Usa el nombre de proyecto indicado y entrega el proyecto según instrucciones	10	
Mostrar tarjetas	25	
Muestra saldo de la tarjeta	10	
Agregar tarjeta	25	
Muestra mensajes de validación	10	
Borrar tarjeta (con confirmación)	20	