Histórico da Revisão

Data	Versão	Descrição	Autor
18/09/2018	1.0	Especificação Inicial do problema e possível solução	CARLOS ALBERTO

1. Introdução

1.1 Finalidade

A finalidade do Plano de Desenvolvimento é reunir todas as informações necessárias ao controle do projeto. Ele descreve a abordagem dada ao desenvolvimento e o plano de nível mais alto, gerado e usado pelos programadores.

1.2 Escopo

 Este Plano de Desenvolvimento descreve o plano geral a ser usado pelo projeto LIVROSAFE, incluindo a implantação do produto. Os planos, conforme está descrito neste documento, baseiam-se nos requisitos do produto definidos no Documento de Visão.

• 1.4 Visão Geral

- Este Plano de Desenvolvimento contém as seguintes informações:
- Descrição Geral Fornecem uma visão geral do processo de desenvolvimento e seus requisitos.
- **Requisitos Específicos** Os requisitos definem os detalhes relativos ao escopo.
- Informações de Suporte O uso das informações de suporte facilita o uso em caso de problema.

2. Descrição Geral

 O sistema terá uma interface amigável e de fácil compreensão.

- Será um sistema feito em Java para cadastro de livros diversos e com armazenamento em banco de dados.
- Os usuários devem ter algum conhecimento em usabilidade de um computador e periféricos.

Requisitos Funcionais

3.1.1 Requisito Funcional Um [RF01]

Cadastrar Livro:

- O usuário deve fornecer o Código, Nome do Livro, Autor, Ano de Edição, Nota dos Usuários, Resenha e fornecer uma imagem do livro (Capa Somente).
- Todos os campos devem ser de preenchimento obrigatório.
- Não pode haver livros repetidos.
- Exibir uma mensagem de sucesso ou erro.
- 3.1.2 Requisito Funcional Dois [RF02]

Buscar Livro:

- O usuário deve fornecer o código do livro e/ou nome do livro para realizar a busca.
- A busca deve ser feita na mesma tela Inicial.
- A busca deve retornar todos os dados do livro.
- 3.1.3 Requisito Funcional Três [RF03]

Atualizar livro:

• Realizar busca na tela home.

- O usuário deve preencher os dados que deseja mudar e clicar no botão atualizar.
- 3.1.4 Requisito Funcional Quatro [RF04]

Apagar Livro:

- O usuário deve clicar no item há excluir.
- O usuário deve clicar no botão apagar da tela home e confirmar a mensagem de exclusão.

Requisitos Não-Funcionais

3.2 Usabilidade

3.2.1 Requisito de Usabilidade um [RU01]

Tempo de treinamento:

 Os usuários em média conseguem realizar todas as operações com no máximo 15 dias de treinamento.

Uso do sistema:

 Baseado em interfaces interativas desktop o sistema será de fácil compreensão no primeiro momento.

3.4 Desempenho

3.4.1 Requisito de Desempenho um [RC01]

Tempo de Resposta:

O tempo médio de reposta deve ser de 200 milissegundos no máximo.

3.4.2 Requisito de Desempenho dois [RC02]

Capacidade:

O sistema pode acomodar ate trezentos livros em média.

3.6 Restrições de Design

3.6.1 Restrição de Design um [RD01]

Linguagens de Programação:

Java e tecnologias associadas, banco de dados Postgresql.

3.8 Interfaces

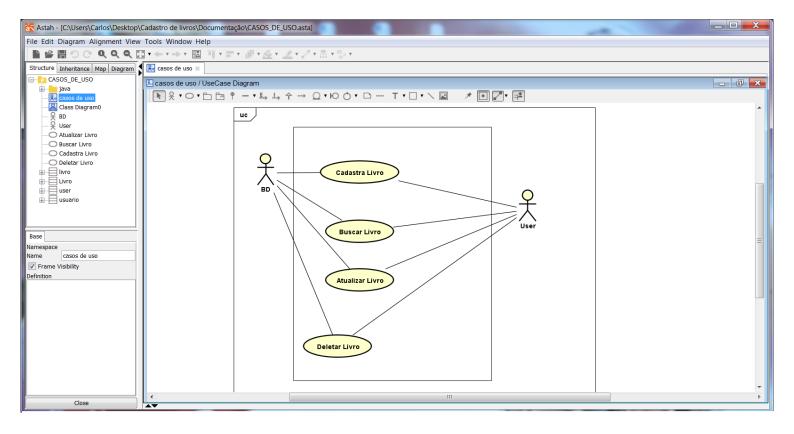
3.8.1 Interfaces de Usuários

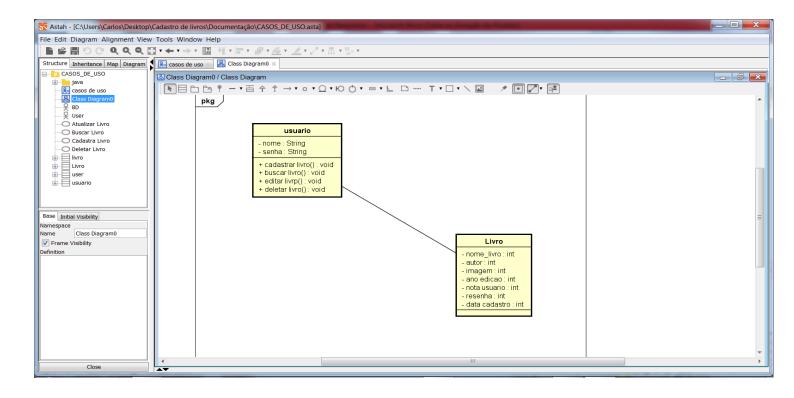
Menus, botões, mensagens de erros e sucesso campos de texto e etc.

3.8.2 Interfaces de Hardware

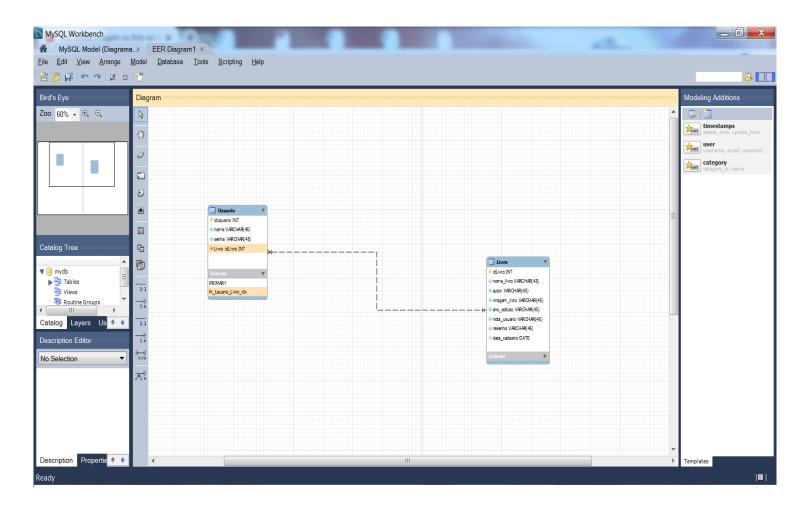
O sistema operacional deve ser de 32 bits ou de 64, dois gigas de RAM processadores INTEL ou AMD.E HD de no mínimo 100Gigas.

CASOS DE USO E CLASSE





• MODELAGEM DOS DADOS



POTOTIPAÇÃO DAS TELAS

