

Administração do Redmine - Parte 1

Autor: 1T (T) Anders - DAbM

Administração do Redmine - Parte 1

- 1. Introdução
- 2. Instalação de Plugins no Redmine (Opcional)

Plugins - Lista de plugins

Instalando um plugin qualquer...

- 2.1 Instalando plugin Redmine Image Clipboard Paste
- 2.2 Instalando plugin Redmine Embedded Video.
- 2.3 Instalando plugin Line numbers Redmine.
- 2.4 Instalando plugin Gist Embed Redmine.
- 2.5 Instalando plugin para o SCRUM.
 - 2.5.1 Plugin Scrum2b GitHub
 - 2.5.2 Redmine SCRUM plugin Redmine Page Plugin
 - 2.5.3 Redmine Agile Plugin: One tool to manage all your projects Redmine Agile
- 2.6 Instalando plugin redmine_more_code Github
- 2.7 Instalando plugin Redmine Dashboard Github
- 3. Remover Plugins no Redmine (Opcional)
 - 3.1 Removendo o plugin Line numbers Redmine
- 4. Configurando o envio de email no Redmine (Opcional)

Para configuração da MB:

Para configuração com GMail

5. Referências e Links

1. Introdução

Este documento destina-se a orientação de **administração** do **Redmine** no sistema operacional **Oracle Linux 7+** com Banco de Dados MySQL.

Pré requisitos:

• Sistema Operacional: Oracle Linux 7.3+ com ao menos Interface gráfica selecionada.

2. Instalação de Plugins no Redmine (Opcional)

Nesta seção iremos apresentar alguns plugins úteis para utilização no Redmine 3.3.0. Para instalar plugins no redmine basta seguir as orientações no link http://www.redmine.org/projects/redmine/wiki/Plugins. Iremos mostrar de um modo geral como funciona para instalar plugins:

Plugins - Lista de plugins

Uma lista completa de plugins Redmine disponív eis pode ser encontrada no Diretório de Plugins.

Instalando um plugin qualquer...

Não precisa executar os comandos abaixo, pois é um exemplo de uma instalação de um plugin qualquer.

- 1. Copie para o diretório /path/to/redmine/plugins (Redmine 2.x) o plugin desejado ou também poderá copiar o plugin direto do GitHub da seguinte forma: git clone git://github.com/user_name/name_of_the_plugin.git , basta fazer as mudancas necessárias.
- 2. Se o plug-in exigir uma migração, execute o seguinte comando /path/to/redmine/ para atualizar seu banco de dados (faça um backup do banco de dados antes).
 - 2.1. Para Redmine 2.x:

```
bundle exec rake redmine:plugins:migrate RAILS_ENV=production
```

3. Reinicie Redmine

Agora você deve conseguir ver a lista de **plugins** em *Administração -> Plugins* e configurar o plug-in recém-instalado (se o plug-in precisar ser configurado). Para mais detalhes acesse o site <u>Install Plugins Redmine</u>.

2.1 Instalando plugin - Redmine Image Clipboard Paste

Plugin para redmine que permite colar dados de imagem da área de transferência diretamente no campo de entrada de comentários em um novo chamado ou comentário. A imagem receberá um nome de arquivo aleatório e será adicionado como um anexo e também inserido no texto do comentário usando a linguagem de marcação do Redmine. Para mais detalhes acesse: https://github.com/credativUK/redmine image clipboard paste

Para instalar o plugin, clone do github e migre o banco de dados:

```
cd /var/www/redmine
# clonando e copiando para o diretorio especifico
git clone git://github.com/credativUK/redmine_image_clipboard_paste.git
plugins/redmine_image_clipboard_paste
# dentro da raiz do redmine execute
# volta para pagina do redmine
cd /var/www/redmine
bundle install
# depois instale o plugin
[18:04] root@localhost /var/www/redmine
$ bundle exec rake redmine:plugins:migrate RAILS_ENV=production
Migrating redmine_image_clipboard_paste (Image Clipboard Paste)...
# agora reinicie o servidor httpd
systemctl restart httpd.service
#ou
service httpd restart
```

Para desinstalar o plug-in, migre o banco de dados de volta e remova o plug-in:

```
# navegue até o redmine
cd /var/www/redmine
# execute o comando para migrar o bd de volta
bundle exec rake redmine:plugins:migrate NAME=redmine_image_clipboard_paste VERSION=0
RAILS_ENV=production
# remova a pasta do plugin
rm -rf plugins/redmine_image_clipboard_paste
```

2.2 Instalando plugin - Redmine Embedded Video.

Plugin Embedded Video serve para fazer visualizar vídeos no Wiki do Redmine, muito útil para criar Wikis de tutoriais em vídeos. Para mais informações acesse <u>Home Page</u> ou <u>GitHub</u>.

```
# naveque até o redmine
cd /var/www/redmine/plugins
# caso exista algum pasta antiga do plugin
rm -rf redmine_embedded_video
# crie a pasta
mkdir -p redmine_embedded_video
# baixe do github
wget -nv https://github.com/cforce/redmine_embedded_video/archive/master.tar.gz -0 - | tar -
zvxf - --strip=1 -C redmine_embedded_video
# volte para raiz do redmine e execute
# volta para pagina do redmine
cd /var/www/redmine/
[18:36] root@localhost /var/www/redmine
$ bundle exec rake redmine:plugins:migrate RAILS_ENV=production
Migrating redmine_embedded_video (Redmine Embedded Video)...
Migrating redmine_image_clipboard_paste (Image Clipboard Paste)...
# reincie o httpd
service httpd restart
```

Para usar o plugi basta no documento do wiki usar da seguint maneira:

```
# Sintaxe:
{{video(<ATTACHEMENT>|<URL>|<YOUTUBE_URL>[,<width>,<height>])}}

Para URLs externos, basta usar o URL completo do vídeo:
{{video(http://youtu.be/o9aA9wCQ9co)}}

Você pode antes de largura e altura de vídeo:
{{video(http://youtu.be/o9aA9wCQ9co[640,480])}}

Para escala relativa, basta digitar um valor:
{{video(http://youtu.be/o9aA9wCQ9co[640,])}}

Para vídeos anexados, não use nenhum caminho na frente do nome do arquivo do anexo:
{{video(History.flv)}}
{{video(vid.swf)}}
```

2.3 Instalando plugin - Line numbers Redmine.

Plugin Redmine que ativa numeração de linha em blocos de código e adiciona um botão de alternância para ligar/desligar. A alternância é útil se você quiser copiar e colar o código de um site Redmine sem copiar os números de linha. Home Page Pugin.

```
# navegue até o redmine
cd /var/www/redmine/plugins
rm -rf line_numbers
mkdir -p line_numbers
wget -nv https://github.com/cdwertmann/line_numbers/archive/master.tar.gz -0 - | tar -zvxf - --
strip=1 -C line_numbers
# basta reinicar o servidor apache
service httpd restart
```

2.4 Instalando plugin - Gist Embed Redmine.

Plugin Redmine para adicionar algum conteúdo interessante di gist do github. Home Page.

```
# navegue até o redmine
cd /var/www/redmine/plugins
rm -rf redmine_gist
mkdir -p redmine_gist
wget -nv https://github.com/dergachev/redmine_gist/archive/master.tar.gz -0 - | tar -zvxf - --
strip=1 -C redmine_gist
# basta reinicar o servidor apache
service httpd restart
```

2.5 Instalando plugin para o SCRUM.

Neste tópico irei demonstrar **3 execelentes plugins** para trabalhar com o SCRUM no Redmine 3+. Existem outros plugins para o SCRUM e Kanban, fique a vontade.

2.5.1 Plugin Scrum2b - GitHub

Scrum2B Tool é um aplicativo de Gerenciamento de Projetos, especializado em projetos Scrum/Ágil e de Desenvolvimento de Software, sendo utilizado e mantido pela <u>ScrumTobe Software</u>. O Scrum2B Tool é construído como um plugin do <u>www.redmine.org</u>, livre para usar.

Passos para instalação:

```
# navegue até o redmine
cd /var/www/redmine/plugins
#clonando o projeto
git clone https://github.com/scrum2b/scrum2b.git
# volta para pagina do redmine
cd /var/www/redmine/
# instalando dependencias
bundle install
# executando a migração
bundle exec rake redmine:plugins:migrate RAILS_ENV=production
# basta reinicar o servidor apache
service httpd restart
```

Para aprender a usar o plugin sugiro um estudo nos sites:

- http://agiledesk.herokuapp.com/projects/it-weshop-helpdesk/roadmap;
- https://github.com/scrum2b/scrum2b/wiki/Installation-Guide
- https://github.com/scrum2b/scrum2b/wiki/Screens

2.5.2 Redmine SCRUM plugin - Redmine Page Plugin

Um dos **melhores** plugins de SCRUM para o redmine, ele é Open Source, e mantido pelo desenvolvedor **Emilio Gonzáles**, que pede contribuição para que gostaria de ajudá-lo. O plugin encontra-se na **versão 0.18.0 released** já com suporte ao **redmine 3.4+**, conforme **notícia no site de release do plugin**.

O <u>Wiki do plugin</u> explica como instalar, configurar o plugin. Para usar com o plugin sugiro acessar o link do redmine do desenvolvedor para ver **como trabalhar com o SCRUM no Redmine**.

Para instalar siga os passos:

```
# navegue até o redmine
cd /var/www/redmine/plugins
rm -rf scrum
mkdir -p scrum
wget -nv https://redmine.ociotec.com/attachments/download/476/scrum-v0.18.0.tar.gz -0 - | tar -
zvxf - --strip=1 -C scrum
# volta para pagina do redmine
cd /var/www/redmine/
# executando a migração
bundle exec rake redmine:plugins:migrate RAILS_ENV=production
# basta reinicar o servidor apache
service httpd restart
```

2.5.3 Redmine Agile Plugin: One tool to manage all your projects - Redmine Agile

Uma excelente ferramenta para gerenciar os projetos em SCRUM. Este plugin tem uma <u>versão free</u> que é a que iresmos instalar e outras <u>versões pagas</u>. Permite o uso das melhores práticas ágeis de qualquer metodologia - Scrum, Kanban ou misto.

Passos para instalação da **versão free**, temos que cadastrar o email e baixar pelo email o plugin e depois copiar para o servidor - <u>Link de instalação</u>. Para usar o plugin sugiro que acesse o <u>Getting Started do Plugin</u>.

```
# copiando da maquina local para o servidor
```

```
scp redmine_agile-1_4_6-light.zip root@192.168.0.103:/var/www/redmine/plugins
root@192.168.0.103's password: ****
# acessando o servidor
C:\Users\bryan\Downloads
λ ssh root@192.168.0.103
root@192.168.0.103's password: ****
# no servidor descompacte com o unzip
[23:29] root@localhost /var/www/redmine/plugins
$ unzip redmine_agile-1_4_6-light.zip
# volte para a pagina do redmine
cd /var/www/redmine
#Install required gems
bundle install --without development test --no-deployment
# Migre as tabelas do plugin
bundle exec rake redmine:plugins NAME=redmine_agile RAILS_ENV=production
#Para Phussion Passenger basta tocar em restart.txtarquivo
touch tmp/restart.txt
# basta reinicar o servidor apache
service httpd restart
```

2.6 Instalando plugin redmine_more_code - Github

Plugin para Redmine que permitirá a visualização de código de cfc, cfm, clj, cpp, cu, cxx, c ++, C, dpr, gemspec, go, groovy, gvy, haml, hpp, h ++, html.bb, js, lua, mab, pas, phtml camarão, py3, raydebug, rjs, rpdf, ru, rxml, sass, taskpaper, modelo, tmproj, xaml. Para instalar siga os passos:

```
cd /var/www/redmine/plugins
# clonando e copiando para o diretorio especifico
git clone https://github.com/HugoHasenbein/redmine_more_code.git
# agora reinicie o servidor httpd
systemctl restart httpd.service
#ou
service httpd restart
```

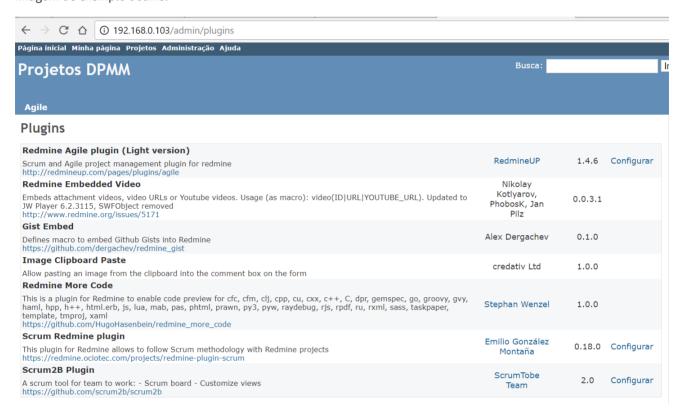
2.7 Instalando plugin Redmine Dashboard - Github

Este plugin <u>Redmine</u> adiciona um **painel de issue - issue dashboard**, que suporta arrastar e soltar para problemas e vários filtros. Para instalar vamos instalar a **versão 2.7.1**, apesar de já possuir a versão 3, porém ainda não lançada: **v3 pre-alpha**. Para mais detalhes acesse o <u>site do github v2 stable</u>.

```
# navega até o plugin do redmine
cd /var/www/redmine/plugins
# setando a versao requerida
# caso já possua uma nova versao para a versão 2 é só consultar no site do github
# https://github.com/jgraichen/redmine_dashboard/releases
REDMINE_DASHBOARD_VERSION=v2.7.1
rm -rf redmine_dashboard
mkdir -p redmine_dashboard
wget -nv
https://github.com/jgraichen/redmine_dashboard/archive/${REDMINE_DASHBOARD_VERSION}.tar.gz -0 -
| tar -zvxf - --strip=1 -C redmine_dashboard
```

```
# volte para a raiz do redmine
cd /var/www/redmine/
#Install required gems
bundle install --without development test
# A migração de banco de dados não se faz necessária, basta reiniciar o apache
service httpd restart
```

Ao final das instalações dos plugins você pode **checar e configurar** todos os plugins em /admin/plugins . conforme imagem de exemplo abaixo.



3. Remover Plugins no Redmine (Opcional)

Nesta seção iremos demonstrar como remover plugin do redmine. Para remover plugins de um modo geral acesse **Uninstall Redmine Plugins** .

Não precisa executar os comandos abaixo, pois é um exemplo de um uninstall de um plugin qualquer.

1. Se o plug-in exigiu uma migração, execute o seguinte comando para fazer downgrade do banco de dados (faça um backup do banco de dados antes):

Para Redmine 2.x:

```
bundle exec rake redmine:plugins:migrate NAME=plugin_name VERSION=0 RAILS_ENV=production
```

- 2. Remova seu plugin da pasta plugins: /path/to/redmine/plugins (Redmine 2.x).
- 3. Reinicie Redmine.

3.1 Removendo o plugin - Line numbers Redmine

```
# navegue até o redmine
cd /var/www/redmine/plugins
rm -rf line_numbers
# basta reinicar o servidor apache
service httpd restart
```

4. Configurando o envio de email no Redmine (Opcional)

Outra função muito importante do **Redmine é usar e-mail** para notificar os membros quando o conteúdo de cada projeto muda. Para **configurar** o e-mail, edite o arquivo de configuração.

Nesta seção iremos demonstrar a configuração para envio de email nos moldes da MB e do GMail, para outros meios favor consultar o <u>link de configuração de email no site do redmine</u>.

Para configuração da MB:

```
# remover o postfix
yum remove postfix
#Instalar o sendmail:
yum install sendmail sendmail-cf.noarch mailx
```

Editar o arquivo de configuração do redmine, ateção para não usar TAB, mas somente 2 espaços:

```
vim /var/www/redmine/config/configuration.yml
```

No arquivo descomente a linha que trata do sendmail, conforme exemplo abaixo.

```
# ==== Sendmail command
#
# email_delivery:
# delivery_method: :sendmail
## Altere para da forma abaixo:
    email_delivery:
    delivery_method: :sendmail
```

Editar o arquivo vim /etc/mail/sendmail.mc e colocar no final após todas as configurações:

```
define(`SMART_HOST', smtps.intranet.mb)dnl
define(`RELAY_MAILER_ARGS', `TCP $h 465')dnl
define(`ESMTP_MAILER_ARGS', `TCP $h 465')dnl
```

Executar o seguinte comando para atualizar a configuração do sendmail:

```
make -C /etc/mail
service sendmail restart
```

Entrar em contato com a DCTIM (último responsável: VICTOR Hugo Okabayashi, dctim-3111, Telefone 2104-5456 Retelma 8110-5456) solicitando adicionar o IP do servidor Redmine para utilizar o serviço de envio de e-mail do servidor smtps.intranet.mb.

Para testar o **Sendmail no terminal** após prontificação da etapa acima (trocar o endereço **nome_usuario_internet@marinha.mil.br** pelo fornecido pelo CTIM): **echo "Teste envio STARTTLS " | mail -s "Sendmail domino Relay" nome_usuario_internet@marinha.mil.br**

Terminado os testes com o sendmail, será necessário SOL por meio de MSG para a DCTIM para liberar a comunicação entre os servidores do Redmine e o LOTUS NOTES. Abaixo segue o modelo de MSG:

```
"Solicito autorizar o envio de e-mail, utilizando o protocolo STARTTLS, do servidor de
Aplicação Redmine de endereço IP (IP do servidor Redmine) para o servidor Domino de endereço
smtps.intranet.mb BT"
```

Obs.: Estes teste não foram realizados ainda na rede da MB.

Para configuração com GMail

Editar o arquivo de configuração do redmine, ateção para não usar TAB, mas somente 2 espaços:

```
vim /var/www/redmine/config/configuration.yml
```

Se você quiser usar o **GMail/Google Apps** e outros servidores **SMTP** que exigem **TLS**, terá que adicionar algumas configurações relacionadas a TLS:

```
production:
    email_delivery:
        delivery_method: :smtp
        smtp_settings:
        enable_starttls_auto: true
        address: "smtp.gmail.com"
        port: 587
        domain: "smtp.gmail.com"
        authentication: :plain
        user_name: "your_email@gmail.com"
        password: "your_password"
```

Ao enviar o **GSuite** (anteriormente **Google Apps**), é bom usar o redirecionamento SMTP, que tem limites de envio muito maiores. Mais informações e guia detalhado sobre como habilitar a retransmissão de SMTP estão aqui: https://support.google.com/a/answer/2956491

Ao configurar o serviço de retransmissão de SMTP, use algo assim:

- Nome: Redmine
 - 1. Remetentes permitidos:
 - Somente usuários registrados do Google Apps em meus domínios no caso de você ter criado um usuário dedicado do G Suite para o Redmine
 - 2. Autenticação
 - Aceitar apenas correio dos endereços IP especificados endereço IP do seu servidor Redmine
 - Requer autenticação SMTP
 - 3. Criptografia
 - Requer criptografia TLS

A configuração pode ser bem simples:

```
production:
    email_delivery:
        delivery_method: :smtp
        smtp_settings:
            address: smtp-relay.gmail.com
            port: 587
            domain: smtp-relay.gmail.com
            authentication: :plain
            user_name: your_email@gmail.com
            password: your_password
```

5. Referências e Links

• http://www.redmine.org/projects/redmine/wiki/RedmineBackupRestore