

Plano de Gerenciamento do Projeto

Versão: 1.0

Conteúdo

1. INTRODUÇÃO

1.1 VISÃO GERAL DO PROJETO

1.2 Envolvidos no Projeto

2. Processo de Gerenciamento

2.1 Ciclo de Vida

2.2 Controle de Mudanças

2.3 PPOA

2.4 Gerência de Configuração

2.4.1 Baselines

2.5 ARTEFATOS

3. Plano de Projeto

3.1 Escopo do Projeto

3.2 Cronograma

3.2.1 Marcos

3.3 Custos

3.4 PLANO DE QUALIDADE

3.5 PLANO DE GERENCIAMENTO DE PESSOAL (RH)

3.6 Plano de Comunicação

3.7 PLANO DE GERENCIAMENTO DE RISCOS

3.7.1 Riscos Identificados

4. Anexos

Histórico de Alterações

Data	Versão	Autor	Descrição
02/06/2014	1.0	Fabricio J. Reif	Primeira versão

1. Introdução

Esta seção tem como objetivo apresentar o **Plano de Gerenciamento de Projeto** do projeto **UdescPonto**.

O documento visa contemplar todas as informações referentes ao projeto e ser a fonte principal de consulta do mesmo. Para isso, o documento está dividido nas seguintes seções:

- **Seção 1 – Introdução:** Contém os objetivos do documento e do projeto.
- **Seção 2 – Processo de Gerenciamento:** define como o projeto é gerenciado, quais artefatos e técnicas são utilizadas
- **Seção 3 – Plano de Projeto:** Esta seção tem como objetivo apresentar o **Plano de Projeto** (e seus subplanos).
- **Seção 4 – Anexos:** Esta seção tem como objetivo apresentar os anexos que fazem parte e/ou complementam o presente documento

1.1 Visão Geral do Projeto

Desenvolvimento de um software para Controle e Gerenciamento do Cartão Ponto dos funcionários da empresa. O projeto tem como propósito automatizar o registro de ponto, diminuindo o trabalho manual de cada funcionário para controlar seu ponto e consequentemente a incidência de erros que possam ocorrer na verificação pelo RH do registro ponto dos funcionários, dessa forma melhorando o controle do banco de horas.

O documento de visão do projeto encontra-se em:

https://github.com/carlosantoniodasilva/posgrad-relogio-ponto/blob/master/docs/Sprint%201/termo_abertura.pdf.

1.2 Envolvidos no Projeto

1.2.1 Stakeholders

Nome	Descrição	Responsabilidades
Gerente de projeto	Coordenação do projeto	Garantir a execução do projeto, gerenciar a equipe, contatar e informar cliente do andamento do projeto.
Patrocinador	Solicitante do projeto	Definir atividades, disponibilizar recursos financeiros, aprovar as entregas do software
Equipe de Desenvolvimento	Analistas, programadores e testadores.	Desenvolver e entregar o projeto dentro do prazo.
Usuários	Pessoas que utilização o sistema	

1.2.2 Usuários (papéis)

Papel	Responsabilidades	Stakeholders
Funcionário	Apontar horas trabalhadas	Usuários
Funcionário RH	Obter dados da leitora de cartão ponto e geração das folhas ponto.	Usuários
Chefe de Setor	Usuário chefe de determinado setor da empresa. Responsável por analisar o cartão ponto de seus funcionários realizando ajustes se necessário.	Usuários

2. Processo de Gerenciamento

2.1 Ciclo de Vida

Para o desenvolvimento e execução do projeto será utilizada a metodologia de desenvolvimento de software Scrum.

2.2 Controle de Mudanças

Mudanças necessárias no projeto devem ser analisadas e registradas pelo GP e por validadas com o Patrocinador para aprovação da mudança. O GP possui autonomia para efetivar mudanças apenas que não alteram os requisitos e escopo do projeto.

2.3 PPQA

Para a garantia da qualidade do produto serão executados testes de caso de uso e de sistema. Os casos de uso de sistema deverão ser aprovados pelos usuários e patrocinador do projeto.

2.4 Gerência de Configuração

2.4.1 Artefatos

Os documentos do projeto bem como o fonte dos programas serão armazenados no GitHub podendo ser acessado do seguinte endereço:

<https://github.com/carlosantoniodasilva/posgrad-relogio-ponto>

Documento	Local (caminho)	Permissões
Documentos do Projeto	https://github.com/carlosantoniodasilva/posgrad-relogio-ponto/tree/master/docs	Todos os membros da equipe
Fontes do software leitor de cartão ponto	https://github.com/carlosantoniodasilva/posgrad-relogio-ponto/tree/master/leitora	Programadores e testadores

Fontes do software gerenciador de cartão ponto	https://github.com/carlosantoniodasilva/posgrad-relogio-ponto/tree/master/ponto	Programadores e testadores
--	---	----------------------------

3. Plano de Projeto

3.1 Escopo do Projeto

O escopo do projeto está descrito através dos documentos a seguir:

Termo de abertura:

https://github.com/carlosantoniodasilva/posgrad-relogio-ponto/blob/master/docs/Sprint%201/termo_abertura.pdf

Regras de negócio:

3.2 Cronograma

Cronograma macro das atividades do projeto:

Atividade	Data
Entrevista inicial com o cliente	30/05/2014
Setup inicial da estrutura do projeto e do time	31/05/2014
Reunião de kick-off	02/06/2014
Encerramento do planejamento e definição do backlog	06/06/2014
Primeira entrega da documentação	09/06/2014
Apresentação Sprint 1	14/06/2014
Revisão das atividades para o Sprint 2	16/06/2014
Segunda entrega de documentação	25/06/2014
Apresentação Sprint 2	28/06/2014
Encerramento do projeto	28/06/2014

3.2.1 Marcos

Marco	Início	Fim
Planejamento	30/05/2014	09/06/2014
Sprint 1	09/06/2014	14/06/2014
Sprint 2	16/06/2014	28/06/2014

3.3 Custos

O tempo estimado para o projeto é de 4 semanas, sendo que cada integrante da equipe dedicará 12 horas por semana no projeto. A equipe é composta por 3 integrantes: Um Gerente de Projeto e dois promagadores/analistas. O custo estimado do projeto esta apresentado na tabela abaixo:

Fase/Marco	Orçamento
Planejamento do projeto	R\$ 2088,00
Desenvolvimento (Sprint 1)	R\$ 2088,00
Desenvolvimento (Sprint 2)	R\$ 4174,00
TOTAL	R\$ 8350,00

3.4 Plano de Gerenciamento de Riscos

Os riscos devem ser identificados durante a fase de planejamento do projeto, através de uma reunião com os seguintes integrantes:

- Nilson Modro (patrocinador)
- Fabricio J. Reif (gerente de projeto)

3.4.1 Riscos Identificados

Risco	Probabilidade	Impacto	Resultado
Dificuldade de acesso ao cliente (patrocinador)	Média	Alto	Desenvolvimento do software não atender expectativas
Prazo para entrega do projeto	Média	Alto	A entrega do projeto com todas funcionalidades pode não ser atingida até o prazo final estipulado
Equipe com muitos projetos ao mesmo tempo	Alto	Alto	Os membros da equipe estão envolvidos em outros projetos e pode gerar atraso na entrega

4. Anexos